

BAB I

PANDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi sekarang ini berkembang semakin pesat. Media komunikasi juga telah banyak mengalami kemajuan karena dukungan teknologi informasi yang baik. Sistem informasi tidak hanya dikembangkan pada perangkat keras (*Hardware*), tetapi juga pada perangkat lunak (*software*).

Hardware yang akan dibahas adalah ponsel. Ponsel adalah salah satu alat komunikasi yang fleksibel dan bisa dipakai dimana saja kita berada. Ponsel memiliki banyak fasilitas antara lain yakni bisa mendengarkan lagu, menonton video, bermain *game*.

Bukan hanya itu saja fasilitas yang ada pada ponsel, melainkan ponsel juga bisa menjalankan aplikasi-aplikasi yang bisa dijalankan pada ponsel tersebut. Salah satu lini kehidupan yang sangat memanfaatkan teknologi pada ponsel yaitu masyarakat. Masyarakat menanggapi teknologi ini dengan cara mereka sendiri.

Pada suatu hari kita mengalami masalah di jalan, masalah tersebut adalah terjadinya ban bocor pada kendaraan kita. Kita tidak tahu dimana bengkel tambal ban terdekat dan mungkin kita akan sungkan jika kita menanyakan lokasi bengkel tambal

ban terdekat pada warga sekitar, disaat itu ponsel akan sangat dibutuhkan yaitu untuk menghubungi teman dan menanyakan lokasi bengkel tambal ban terdekat dengan lokasi dimana kita berada sekarang.

Untuk lebih mempercepat kita untuk mengetahui lokasi bengkel tambal ban terdekat, saat ini saya akan merancang suatu aplikasi yang akan berguna pada waktu kita mengalami ban bocor di jalan (jl. kaliurang). Aplikasi ini nantinya akan menampilkan informasi jarak lokasi bengkel tambal ban dari posisi kita. Kita hanya memasukkan data yaitu data lokasi dimana kita berada (dalam km).

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis ingin mencoba mengembangkan sebuah aplikasi yaitu pencarian lokasi bengkel tambal ban yang ada di Jl. Kaliurang. Yang mana aplikasi ini juga akan digunakan untuk bahan skripsi penulis.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian diatas maka dapat diuraikan beberapa permasalahan sebagai berikut:

- a) Tidak tahunya seseorang lokasi bengkel tambal ban terdekat, mungkin karena orang itu baru pertama kali melewati jalan tersebut.
- b) Tidak tahunya seseorang kemanakah seseorang harus berjalan mendorong kendaraannya menuju bengkel tambal ban terdekat.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan yang dilakukan lebih terarah, maka perlu ditentukan batas permasalahan. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

- a) Pengaksesan layanan informasi ini dibatasi hanya untuk pencarian lokasi “Bengkel Tambal Ban” yang ada di Jl. Kaliurang.
- b) Jam buka bengkel antara pukul 08.00-17.00
- c) Bagaimana mengimplementasikan aplikasi tersebut dengan menggunakan ponsel.
- d) Bahasa pemrograman yang digunakan pada penelitian dan perancangan aplikasi ini adalah J2ME (*Java 2 Micro Edition*).

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a) Memberikan suatu solusi informasi mengenai lokasi tambal ban terdekat

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a) Mengaplikasikan ilmu yang telah didapatkan pada kehidupan sosial

bermasyarakat

- b) Mempermudah pengguna untuk menemukan lokasi bengkel tambal ban terdekat

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dipakai dalam skripsi ini dengan menggunakan metode *survey* dan wawancara dan langkah-langkahnya adalah sebagai berikut:

1. Survei pencarian lokasi-lokasi bengkel yang menyediakan jasa tambal ban.
2. Wawancara dengan bengkel dan menanyakan waktu buka dan tutup bengkel serta menanyakan nomor ponsel yang akan digunakan untuk melengkapi aplikasi yang akan dibuat.
3. Analisis dan Perancangan, menganalisa masalah dan membuat perancangan aplikasi pencarian lokasi bengkel tambal ban.
4. Pembuatan aplikasi, mengimplementasikan hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat.
5. Pengujian, melakukan pengujian terhadap aplikasi yang telah dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

Penyusunan skripsi ini secara sistematis dan terencana dibagi menjadi lima bab. Masing-masing bab adalah sebagai berikut:

a) BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

b) BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan dijelaskan secara umum tentang pengetahuan dasar dan teknologi yang mendukung pembuatan aplikasi pencarian lokasi antara lain konsep dasar sistem, konsep dasar informasi serta software yang digunakan.

c) BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang uraian tentang pencarian lokasi bengkel tambalan serta rancangan pembuatan aplikasi dengan menggunakan Java 2 Micro Edition (J2ME).

d) **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini akan memaparkan cara pembuatan aplikasi serta pengujian terhadap aplikasi tersebut. Serta tidak pula ketinggalan kelebihan dan kekurangan program yang telah dirancang.

e) **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penulis mengenai perbaikan dan pengembangan untuk aplikasi layanan informasi pencarian lokasi bengkel tambal ban yang lebih baik.

f) **Lampiran**

Lampiran-lampiran yang dibutuhkan, seperti kode program dsb.

