

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRANSAKSI BARANG PADA
KAWAI CELL DI GANDRUNGMANGU CILACAP JAWA TENGAH**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

TRI ANTO

06.12.1880

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA**

2010

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Perancangan Sistem Informasi Transaksi Barang Pada Kawai Cell Di
Gandrungmang Cilacap Jawa Tengah**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Tri Anto

06.12.1880

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 14 Juni 2010

Dosen Pembimbing,



Bambang Sudaryatno, Drs, MM

NIK. 190302029

**PENGESAHAN
SKRIPSI**

**Perancangan Sistem Informasi Transaksi Barang Pada Kawai Cell Di
Gandrungmang Cilacap Jawa Tengah**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Tri Anto

06.12.1880

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji pada tanggal 14 Juni 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs, MM

NIK. 190302029

Erik Hadi Saputra, S.Kom

NIK. 190302107

Andi Sunyoto, M.Kom

NIK. 190302052

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer, Tanggal 30 Oktober 2010

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

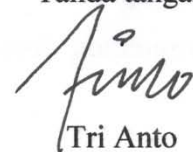
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 14 Juli 2010

Tanda tangan



Tri Anto

06.12.1880

HALAMAN MOTO

- ❖ Berusahalah untuk membuat orang lain tersenyum karena keceriaan merekalah yang membuat kita selalu tersenyum.
- ❖ Di antara semua pekerjaan yang paling susah ialah mengerti dan memahami, Setelah paham dan mengerti, segala sesuatu itu akan mudah dilakukan.
- ❖ Orang bijak adalah dia yang hari ini mengerjakan apa yang orang bodoh akan mengerjakannya tiga hari kemudian “*Abdullah Ibnu Mubarak*”
- ❖ Pandanglah hari ini, Kemarin sudah menjadi mimpi Dan esok hari hanyalah sebuah visi. Tetapi, hari ini yang sungguh nyata, menjadikan kemarin sebagai mimpi kebahagiaan, dan setiap hari esok sebagai visi harapan.” *Alexander Pope* ”
- ❖ Orang yang budiman itu adalah seseorang yang memikirkan kesalahan yang ada pada dirinya, tetapi tidak memikirkan kesalahan orang lain.
- ❖ Keinginan dilandasi usaha yang keras adalah titik awal dari segala keberhasilan.
- ❖ Semua kegagalan – kegagalan dimasa lalu akan menjadi perahumu menuju keberhasilan kemas yang akan datang.
- ❖ Hargailah pemberian dari tuhanmu dengan menghargai dirimu sendiri.

PERSEMBAHAN

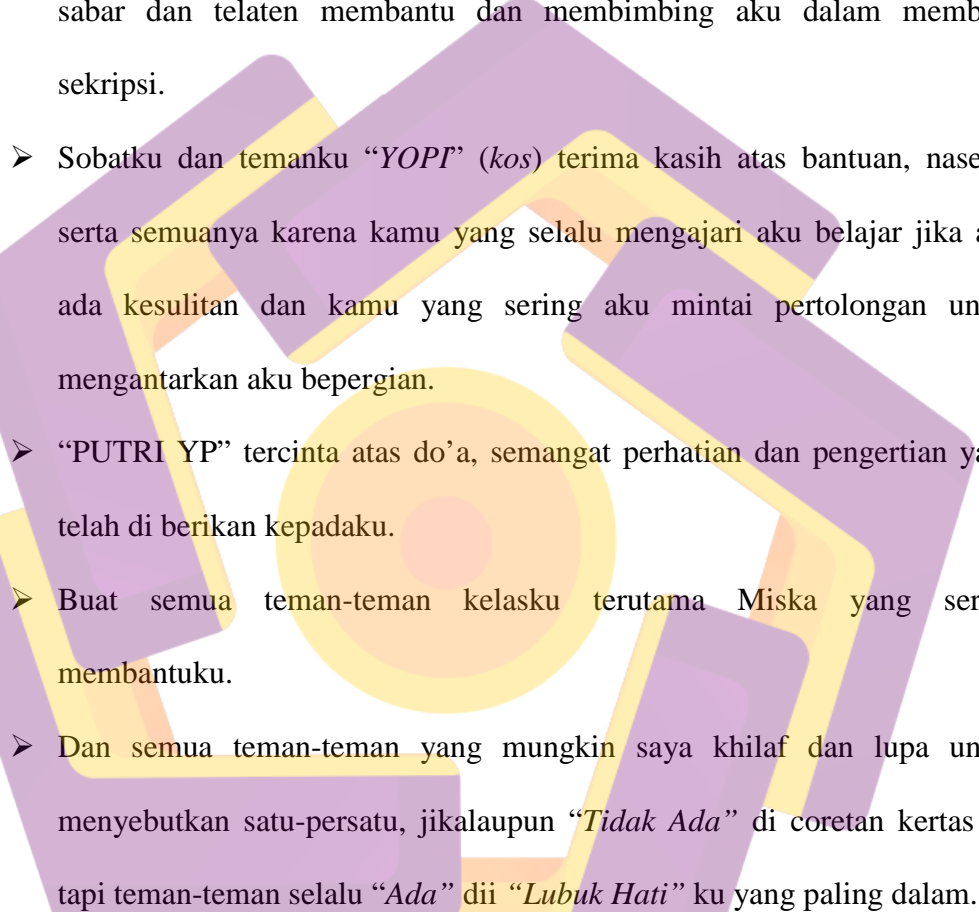
بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Skripsi ini saya persembahkan

- ❖ “BAPAK” & “SIMBOK” tercinta yang telah memberikan do’a, semangat, bimbingan dan segalanya kepadaku. Karena “ENGKAU” aku “ADA” dan menjadi seperti saat ini. Semoga ALLAH selalu memberikan kebahagiaan dan sesuatu yang terbaik dari yang terbaik atas jasa-jasa-“MU”.
- ❖ “KELUARGA BESAR” ku mas-masku dan emba-embaku terima kasih atas doa, semangat, bimbingan, yang selalu diberikan buat aku.

Special Thanks to

- Sembah sujudku kepada Sang Maha Segala-galanya “ALLAH SWT” yang selalu melimpahkan rahmat, ridlo-Nya serta memberikan ilmu dan kekuatan kepada aku & kita semuanya.
- Nabi dan Rasul Akhir sepanjang zaman “MUHAMMAD” yang telah “Menyelamatkan Dunia” dari kemurkaan “Sang Pencipta”, dan beserta “SAHABAT RASUL dan ULAMA” yang telah menjadi “Penyambung” perjuangan Rasul dalam menegakkan “Kebenaran Haqiqi”.

- 
- Para “GURU” / “DOSEN” yang sangat saya hormati dan saya junjung setinggi-tingginya, karena “BELIAU”-lah aku tahu bagaimana belajar “Bertahan” & “Menjalani” hidup di dunia-nya ALLAH SWT.
 - Dosen pembimbing “Pak Bambang Sudaryatno, Drs, MM” yang telah sabar dan telaten membantu dan membimbing aku dalam membuat skripsi.
 - Sobatku dan temanku “YOPP” (*kos*) terima kasih atas bantuan, nasehat serta semuanya karena kamu yang selalu mengajari aku belajar jika aku ada kesulitan dan kamu yang sering aku mintai pertolongan untuk mengantarkan aku bepergian.
 - “PUTRI YP” tercinta atas do’a, semangat perhatian dan pengertian yang telah di berikan kepadaku.
 - Buat semua teman-teman kelasku terutama Miska yang sering membantuku.
 - Dan semua teman-teman yang mungkin saya khilaf dan lupa untuk menyebutkan satu-persatu, jikalau “Tidak Ada” di coretan kertas ini tapi teman-teman selalu “Ada” di “Lubuk Hati” ku yang paling dalam.

Semoga laporan skripsi yang penyusun persembahkan ini akan bermanfaat bagi semuanya.

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan anugerah kepada setiap hamba-hambanya yang beriman dan berikhtiar. Shalawat serta salam juga tidak lupa penulis kirimkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntun ummatnya.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK “AMIKOM”. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof.Dr.Muhammad Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK “AMIKOM” yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” yogyakarta dan dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
3. Bapak soemardi. Selaku Pemilik Kawai Cell, yang telah mempercayakan dan mengizinkan kepada penulis untuk membuat Sistem implementasi barang dan laporan skripsi ini.
4. Bapak dan Ibu Dosen STMIK “AMIKOM” yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.

5. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun ke alamat *e-mail* : trian_clp@yahoo.com / trian_pc@ymail.com Atas saran dan kritikan-nya penulis mengucapkan banyak terima kasih.

Yogyakarta, Mei 2010

Penulis

Tri anto

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR TABEL	xx
DAFTAR LAMPIRAN	135
INTISARI.....	xxi
ABSTRACT	xxii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Tugas Akhir.....	4
1.5 Manfaat Tugas Akhir.....	5

1.6	Metodelogi Penelitian.....	5
1.7	Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI		9
2.1	Konsep Dasar Sistem.....	9
2.1.1	Pengertian Sistem.....	9
2.1.2	Elemen-elemen system	11
2.1.3	Kriteria sistem yang baik	13
2.1.4	Karakteristik Suatu Sistem.....	14
2.2	Konsep Dasar Informasi.....	15
2.2.1	Pengertian Informasi.....	15
2.2.2	Siklus Informasi	16
2.2.3	Kualitas Informasi.....	17
2.2.4	Nilai Informasi.....	18
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi	18
2.3.1	Pengertian Sistem Informasi	18
2.3.2	Komponen Sistem Informasi	19
2.3.3	Kegiatan dalam sistem informasi.....	20
2.4	Pengertian Sistem Informasi Manajemen.....	21
2.4.1	Manajemen.....	21
2.4.2	Sistem Informasi Manajemen	21
2.5	Pengembangan Sistem Informasi	22
2.5.1	Perlunya Pengembangan Sistem Informasi ...	22

2.5.2	Konsep Dasar Sistem Implementasi Barang..	24
2.5.3	Alat – alat yang digunakan	26
a.	Flow of Document.....	26
b.	<i>Context Diagram</i>	27
c.	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	28
d.	Kamus Data	30
e.	Normalisasi	32
2.5.4	Konsep dasar Sistem Manajemen Sistem	33
a.	<i>Redudansi</i> dan <i>inkonsistensi</i> data	34
b.	Kesulitan dalam pengaksesan data	34
c.	Masalah keamanan.....	34
d.	Ka Masalah integritas	30
2.5.4	Masukan Dan Keluaran (<i>Input Output Design</i>)	35
a.	Masukan (<i>Input Design</i>)	35
b.	Keluaran (<i>Output Design</i>)	36
2.6	Sistem Yang Akan Dikembangkan	37
2.6.1	Visual Basic 6.0	38
2.6.1	SQL Server 200.....	45

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .48

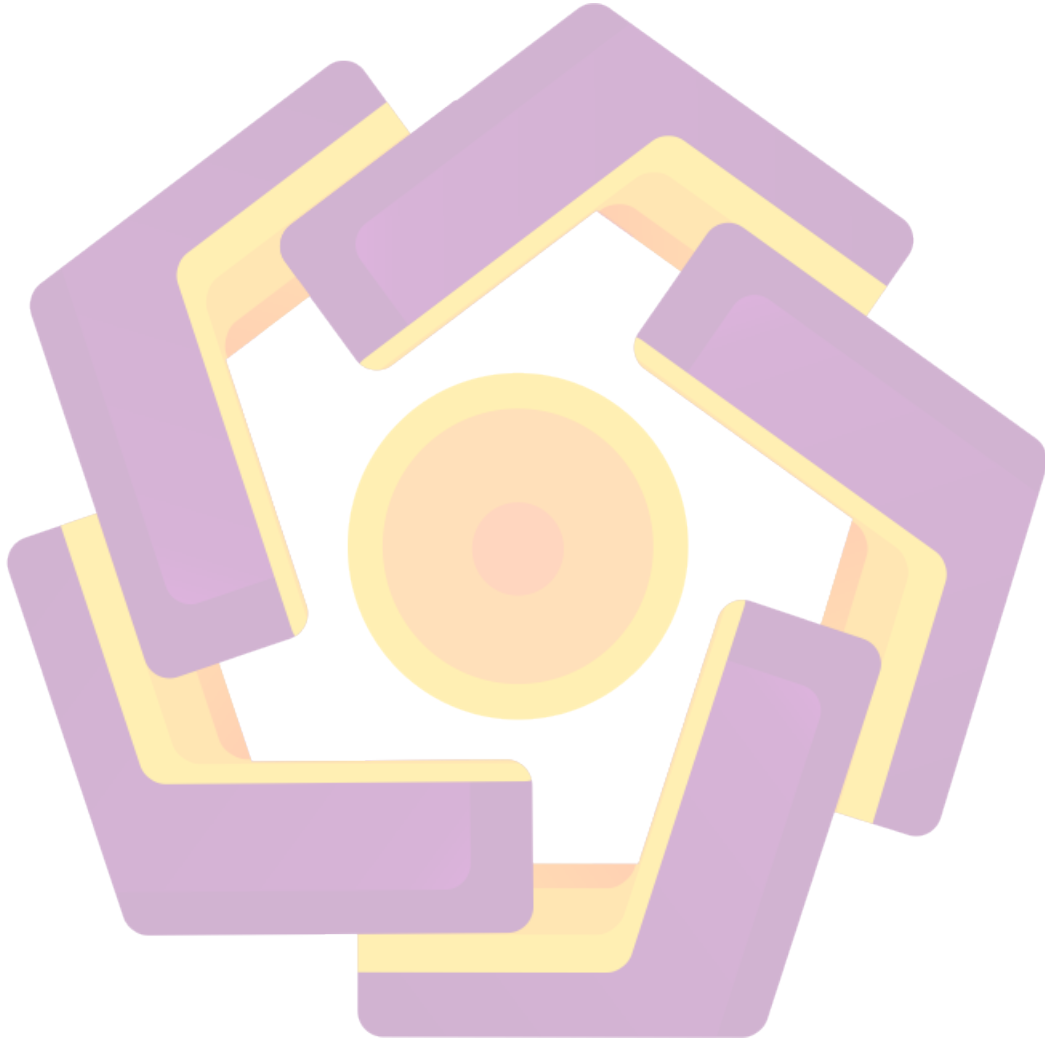
3.1	Tinjauan Umum Perusahaan	48
3.1.1	Sejarah Perusahaan.....	48
3.1.2	Lokasi Kawai cell Gandrungmangu Cilacap	49

3.1.3 Tujuan Didirikan Kawai Cell.....	49
3.1.4 Visi Dan Misi	49
3.1.5 Setruktur Organisasi Kawai Cell.....	50
3.1.6 Bidang Usaha	50
3.2 Analisis Sistem.....	50
3.2.1 Definisi Analisis Sistem.....	50
3.2.2 Analis Kelemahan sistem.....	51
3.2.3 Perancangan Interface.....	55
a. Identifikasi Masalah.....	51
b. Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	52
c. Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	53
d. Analisis Ekonomi (<i>Economic</i>).....	54
e. Analisis Kontrol (<i>Control</i>)	54
f. Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	55
g. Analisis Pelayanan (<i>Service</i>).....	55
3.2.4 Analis Kebutuhan Sistem	56
a. Kebutuhan <i>Hardware</i> dan <i>software</i>	57
b. Kebutuhan Sumber Daya Manusia (<i>Brain Ware</i>)	59
3.2.5 Kelayakan Sistem.....	60
a. Kelayakan Teknis (<i>Technical Feasibility</i>)	60
b. Kelayakan Operasi (<i>Operation Fesibility</i>)	61
c. Kelayakan Hukum (<i>Low Feasibiliti</i>)	61
d. Kelayakan Ekonomi (<i>Economic Feasibility</i>).....	61

3.3 Perancangan Sistem.....	71
3.3.1 Perancangan Proses.....	72
a. <i>Flowchart</i> system.....	72
b. DFD	75
3.3.2 Perancangan Basis Data.....	79
a. Pengertian Normalisasi	79
b. Bentuk-bentuk normalisasi	80
c. Rancangan table	83
3.3.2 Perancangan Antarmuka (<i>interface</i>)	86
3.3.2 Perancangan <i>Output</i>	91
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	94
4.1 Implementasi Sistem.....	94
4.1.1 Penulisan Program Dan Pengetesan.....	94
a. Penulisan Program	94
b. Pengetesan Program	100
4.1.2 Pemilihan dan Pelatihan Personil	102
a. Pemilihan Personil	102
b. Pelatihan Personil	102
4.1.3 Manual Instalasi	103
4.1.4 Pengetesan Sistem.....	104
a. Pengujian Pada Proses Instalasi	104
b. Pengujian dan penulisan Pada Komponen ..	104

4.1.5	Konversi sistem	111
4.1.6	Pemeliharaan Sistem	112
a.	Pemeliharaan <i>software</i>	112
b.	Pemeliharaan <i>hardware</i>	115
4.1.7	Manual Program	116
4.2	Pembahasan <i>Interface</i>	124
4.2.1	<i>Form</i> Login	124
4.2.2	<i>Form</i> Menu Utama	125
4.2.3	<i>Form</i> Ganti <i>Password</i>	125
4.2.4	<i>Form</i> Data Barang	126
4.2.5	<i>Form</i> Data Suplier	127
4.2.6	<i>Form</i> Transaksi Pembelian	127
4.2.7	<i>Form</i> Transaksi Penjualan	128
4.2	Tampilan Laporan-Laporan(<i>Otput</i>)	129
4.3.1	Tampilan laporan data barang	129
4.3.2	Tampilan laporan data supplier	129
4.3.3	Tampilan laporan data pembelian	130
4.3.4	Tampilan laporan data penjualan	130
4.3.5	Tampilan nota penjualan	131
4.3.6	Tampilan Data Barang Yang Laris Terjual ...	131

BAB V PENUTUP	132
5.1 Kesimpulan	132
5.2 Saran	133
DAFTAR PUSTAKA	134



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Elemen-elemen Sistem.....	11
Gambar 2.2. Siklus Informasi	16
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Kawai Cell.....	49
Gambar 3.2 <i>flowchart</i> sistem.....	74
Gambar 3.3 Diagram Konteks Sistem Implementasi Barang	76
Gambar 3.4 DFD level 1 Sitem Implementasi Barang	77
Gambar 3.5 <i>Form</i> menu	86
Gambar 3.6 <i>Form</i> Pencarian Data Barang	86
Gambar 3.7 <i>Form</i> Data Barang	87
Gambar 3.8 <i>Form</i> Suplayer	87
Gambar 3.9 <i>Form</i> Data Jenis	88
Gambar 3.10 <i>Form</i> Data Pembelian	88
Gambar 3.11 <i>Form</i> Data Penjualan	89
Gambar 3.12 <i>Form</i> Lap Data Barang	89
Gambar 3.13 <i>Form</i> Lap Data Penjualan	90
Gambar 3.14 <i>Form</i> Lap Data Pembelian	90
Gambar 3.15 <i>Form</i> Lap Data Analisis	90
Gambar 3.16 Lap Data Barang	91
Gambar 3.17 Lap Data Suplayer	91
Gambar 3.18 Lap Data Pembelian	92
Gambar 3.19 Lap Data Penjualan	92

Gambar 3.20 Lap Nota Jual	93
Gambar 3.21 Lap Analisis	93
Gambar 4.1 Pesan Error Pada Saat Program Di Jalankan	100
Gambar 4.2 Pesan Error Pada Saat Program Di Jalankan	101
Gambar 4.3 Pesan Error Pada Saat Input Data	101
Gambar 4.4 Kotak Dialog <i>SQL Server Backup</i>	113
Gambar 4.5 Kotak Dialog Mebuat <i>Device</i> Baru	113
Gambar 4.6 Kotak Dialog <i>SQL Server Backup</i>	114
Gambar 4.7 Kotak Dialog <i>Restore Database</i>	115
Gambar 4.8 <i>Form</i> Login	124
Gambar 4.9 Kesalahan Saat Melakukan Login	124
Gambar 4.10 <i>Form</i> Menu Utama	125
Gambar 4.11 <i>Form</i> Menu Ganti Password	126
Gambar 4.12 <i>Form</i> Data Barang	126
Gambar 4.13 <i>Form</i> Data Suplier	127
Gambar 4.14 Transaksi Pembelian	127
Gambar 4.15 Transaksi Penjualan	128
Gambar 4.16 laporan data barang	129
Gambar 4.17 Laporan data supplier	129
Gambar 4.18 Laporan data pembelian	130
Gambar 4.19 Laporan data penjualan	130
Gambar 4.20 Laporan Nota penjualan	131
Gambar 4.21 Laporan Jumlah Barang Yang Terjual	131

DAFTAR TABEL

<i>Tabel 2.1 : Simbol–simbol pada Flow of Document</i>	26
<i>Tabel 2.2 : Simbol DFD</i>	28
<i>Tabel 2.3 : Simbol-simbol pada Kamus Data</i>	31
Table 3.1. Penilaian kelayakan operasi	61
Tabel 3.2. Spesifikasi Perangkat Keras	62
Tabel 3.3. Biaya pengadaan perangkat lunak	64
Tabel 3.4. Rincian Biaya dan Manfaat	66
Tabel 3.5. Hasil Analisis Biaya dan Manfaat	70
Tabel 3.6. Keterangan Simbol <i>flowchart</i> Sistem	75
Tabel 3.7. Elemen-Elemen DFD yang Digunakan	78
Tabel 3.8. Barang	84
Tabel 3.9. Pemasok	84
Tabel 3.10 Operator	84
Tabel 3.11 Jenis	84
Tabel 3.12 Pembelian	85
Tabel 3.13 Detail Pembelian	85
Tabel 3.14 Penjualan	85
Tabel 3.15 Detail Penjualan	85

INTISARI

Perkembangan teknologi yang semakin maju, membuat banyak organisasi memanfaatkannya sebagai media pengolahan data, hal ini didukung kemampuan komputer dalam pengolahan data secara cepat, tepat, efektif dan efisien untuk menyajikan sebuah informasi yang akurat dan mengena pada sasaran.

Saat ini teknologi komputer sudah banyak digunakan dalam sebuah perusahaan, tetapi pemanfaatannya masih belum maksimal. Pada Kawai Cell untuk melakukan pengolahan data barang yang cukup banyak, maka pengolahan data yang berhubungan dengan keluar masuk barang akan menjadi sulit dan akan memerlukan waktu yang cukup lama.

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini untuk memudahkan dalam melakukan pengolahan data yang tadinya secara manual menjadi secara komputerisasi. Untuk membangun sebuah sistem informasi yang dapat membantu meningkatkan kinerja perusahaan dalam melakukan pengolahan data, maka diperlukan teknologi pengolahan informasi secara komputerisasi agar dapat meningkatkan kinerja perusahaan.

Kata Kunci :Perkembangan teknologi, pemanfaatan teknologi, pengolahan data

ABSTRACT

The development of increasingly advanced technology, makes a lot of organizations use it as data processing media, it supported the ability of computers in processing data quickly, accurately, effectively and efficiently to present an accurate and hit the target.

Current computer technology has been widely used in a company, but still not maximum utilization. In Kawai Cell to perform data processing of goods that quite a lot, then the processing of data associated with the in and out of the goods will be difficult and will require a long time.

The purpose of making this application to facilitate in data processing was done manually become computerized. To build an information system that can help improve the performance of the company in doing data processing, then needed computerized information processing technology in order to improve company performance.

Keywords : Technological development, technology utilization, data processing