

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Komputer di era globalisasi dalam pemakaiannya tidak hanya terbatas pada lingkungan kerja, tetapi juga dalam kehidupan sehari – hari. Seiring dengan berkembangnya teknologi, semakin pesat pula perkembangan computer saat ini, baik perangkat keras (*hardware*) maupun perangkat lunak (*software*). Begitu juga dengan pembuatan program aplikasi menjadi jauh lebih mudah dan cepat. Oleh karena itu, semakin luas juga manfaat komputer bagi masyarakat.

SMK Bina Harapan Yogyakarta adalah salah satu sekolah yang menginginkan adanya kemudahan proses sirkulasi peminjaman dan pengembalian buku dan transaksi peminjaman serta laporan denda. Pelayanan yang selama ini dilakukan secara manual dapat diatasi dengan adanya program aplikasi yang dapat membantu memperlancar proses pengolahan serta dapat meningkatkan kualitas dalam pelayanannya sehingga menghasilkan laporan yang cepat, akurat, efektif dan lebih efisien.

Dalam dunia komputer, salah satu media yang dapat digunakan untuk berbagai kebutuhan adalah komputerisasi, sebuah sistem dalam pengolahan data yang digunakan sebagai sumber informasi yang dapat dijadikan bahan pengambil keputusan yang tepat. Oleh karena itu “ ANALISIS,

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM PERPUSTAKAAN PADA SMK BINA HARAPAN YOGYAKARTA” dirancang dan disusun sebagai judul dalam skripsi ini. Perancangan sistem informasi dari pengolahan data tersebut dirancang agar dapat mengolah data secara efektif dan efisien dalam setiap proses peminjaman maupun pengembalian yang dilakukan, selain itu untuk mengoptimalkan pemakaian komputer yang sudah ada di SMK Bina Harapan Yogyakarta.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang permasalahan di atas maka teridentifikasi rumusan masalah sebagai berikut bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan untuk memudahkan proses peminjaman atau pengembalian pada SMK Bina Harapan Yogyakarta ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Pembatasan masalah dilakukan untuk menjaga agar perancangan sistem ini tidak menyimpang dari pokok permasalahan, oleh karena itu dalam penelitian ini hanya dibatasi pada hal – hal sebagai berikut :

- a. Pembuatan sistem informasi berfokus pada proses peminjaman dan pengembalian buku serta denda.
- b. Aspek keamanan yang terdapat dalam aplikasi tidak dibahas secara detail.

- c. Perangkat lunak yang digunakan adalah Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000.
- d. Pengguna dalam sistem informasi ini adalah petugas perpustakaan.
- e. Menampilkan laporan perpustakaan yang berupa laporan petugas, laporan anggota, laporan kategori buku, laporan penerbit, laporan pengarang, laporan judul buku, laporan buku dan laporan sirkulasi.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

- a. Menganalisis, merancang dan mengimplementasikan sistem perpustakaan pada SMK Bina Harapan Yogyakarta.
- b. Melengkapi salah satu syarat menyelesaikan pendidikan S1 pada program studi Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

- a. Bagi penulis memperoleh gelar Sarjana Komputer di STMIK Amikom Yogyakarta dan memberikan pengetahuan serta pengalaman dalam pembuatan sebuah sistem informasi.
- b. Bagi pihak sekolah dapat dijadikan suatu fasilitas pendukung untuk meningkatkan keefektifan kinerja sistem.
- c. Bagi karyawan perpustakaan dan siswa dapat memudahkan pengaksesan peminjaman maupun pengembalian buku.

## 1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam pembuatan sistem ini diperoleh dari :

a. Observasi

Penelitian yang dilakukan dengan mengadakan pengamatan secara langsung ke obyek penelitian yaitu SMK Bina Harapan dan didapatkan hasil berupa data tertulis dan gambar.

b. Wawancara

Penelitian yang dilakukan dengan melakukan proses tanya jawab dengan pihak yang bersangkutan yaitu Ibu Suhesti Titi Hartiti, BA selaku karyawan perpustakaan SMK Bina Harapan, beberapa guru bidang studi dan siswa – siswi SMK Bina Harapan.

c. Kepustakaan

Penelitian kepustakaan dalam pembuatan proposal penelitian berasal dari perpustakaan STMIK Amikom Yogyakarta.

## 1.7 Sistematika Penulisan Laporan

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan teori yang berkaitan dengan konsep dasar sistem informasi perpustakaan, konsep basis data, konsep pemodelan sistem dan perangkat lunak yang akan di rancang dan di bangun.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, analisis yang meliputi analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan serta analisis kelayakan dan perancangan yang meliputi perancangan proses, perancangan basisdata dan perancangan antarmuka.

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menguraikan tentang implementasi aplikasi sistem terhadap objek dan pembahasan program hasil analisis tes uji coba.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan yang di dapatkan dan saran untuk program yang telah dibuat.