

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dewasa ini persaingan di dunia bisnis semakin ketat dan dalam rangka memperkuat bisnisnya banyak perusahaan mempergunakan media-media periklanan untuk memasarkan barang dagangannya. Perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat dalam satu dasawarsa terakhir ini membuat beralihnya media periklanan ke media Internet. Internet juga suatu cara baru yang lebih menyenangkan untuk menggunakan Web sebagai basis untuk aplikasi bisnis yang lebih luas, yang memperluas cara perusahaan untuk berkomunikasi dan meningkatkan kemampuan perusahaan untuk saling berbagi informasi.

Untuk perusahaan yang memiliki usaha bisnis dalam memperdagangkan barangnya seperti distro, media periklanan merupakan hal yang penting. Apalagi persaingan distro sekarang ini sangat menjamur di kehidupan masyarakat. Tujuan menggunakan media Internet juga agar dapat membantu dalam memberikan pengenalan barang secara tepat yang tidak memandang ruang dan waktu. Strategi pemasaran ini banyak dipakai karena memiliki peran penting dalam dunia bisnis dan memiliki jangkuan pasar yang luas.

Atas dasar hal tersebut perlu adanya sebuah situs *web* sebagai media untuk menampilkan informasi pada Shocking-labs Distro Yogyakarta. Karena dengan adanya situs *web* ini diharapkan dapat mempermudah konsumen untuk

mengetahui informasi yang berhubungan dengan Shockinglabs Distro dan dapat menjangkau konsumen yang lebih luas.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latarbelakang masalah tersebut diatas, maka dapat ditarik rumusan masalah sebagai berikut, yaitu: Bagaimana membangun website pada Shocking-labs Distro sebagai media informasi untuk membantu meningkatkan kinerja guna kemajuan perusahaan dan sebagai media promosi bagi perusahaan tersebut. Dengan merancang website Shocking-labs Distro, maka Shocking-labs Distro telah mendapatkan sistem baru untuk menghadirkan informasi kepada masyarakat luas secara online melalui media yang dapat di akses dimana saja dan kapan saja. Sistem ini akan menyediakan informasi secara akurat, tepat waktu dan relevan, serta dapat meningkatkan pelayanan terhadap masyarakat dan juga mengurangi biaya promosi.

1.3. Batasan Masalah

Dalam hal ini penulis akan membahas ruang lingkup teknologi informasi dalam skala kecil yang berhubungan dengan bidang informasi pada Shocking-labs Distro. Yaitu :

1. Menampilkan profil distro, berita, produk, dan informasi lain dari Shocking-labs Distro.
2. Perancangan website ini menggunakan bahasa pemrograman HTML,PHP, MySQL sebagai pengolah database,xampp sebagai web server, dan sedikit JQuery untuk membuat website lebih menarik.

3. Sebagai Software editor penulis menggunakan Adobe Dreamweaver CS5 dan Adobe Photoshop CS5 sebagai editor gambar.

1.4. Tujuan Penelitian

Penyusunan skripsi ini bertujuan untuk :

1. Sosialisasi teknologi khususnya teknologi informasi berbasis web yang ditujukan kepada masyarakat dan dunia informasi yang semakin berkembang pesat.
2. Melakukan pengembangan sistem informasi yang lama pada Shocking-labs Distro ke dalam sistem informasi berbasis web yang lebih berkualitas.

1.5. Metode Penelitian

Dalam melaksanakan penelitian, terutama dalam memperoleh dan mengumpulkan data, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu :

1. Metode Observasi/*Observation*
Pengamatan secara langsung terhadap permasalahan obyek yang diteliti.
2. Metode Wawancara/*Interview*
Metode pengumpulan data dengan cara berhubungan langsung dengan subjek penelitian dan mendapatkan jawaban-jawaban atas pertanyaan-pertanyaan yang diajukan.

3. Metode Kearsipan/*Documentation*

Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari data-data yang sudah ada berhubungan dengan permasalahan yang diteliti.

4. Studi Pustaka

Untuk mendukung pengembangan aplikasi ini, penulis menggunakan metode pustaka sebagai sumber referensi. Pustaka yang digunakan berupa buku-buku referensi, dokumen yang relevan, media internet, serta CD yang berhubungan dengan pemrograman yang digunakan.

1.6. Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini perlu adanya sistematika penulisan yang digunakan sebagai acuan pokok untuk penyusunan laporan antara lain:

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian serta sistematika penulisan.

2. BAB II DASAR TEORI

Bab ini berisi beberapa teori yang relevan dengan masalah yang di bahas dalam penulisan tugas akhir ini.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang tinjauan aspek informatika berupa analisis dan perancangan perangkat lunak yang terdiri dari spesifikasi kebutuhan dan deskripsi perangkat lunak.

4. BAB VI IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini berisi implementasi program yang telah dihasilkan, gambaran umum sistem dan pengujian sistem.

5. BAB V PENUTUP

Kesimpulan yang dapat diambil dari hasil penelitian serta saran-saran penulis yang diharapkan dapat bermanfaat bagi pihak-pihak lain yang berkepentingan.

6. DAFTAR PUSTAKA

7. LAMPIRAN

