

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Peradaban manusia pada abad 20 berkembang begitu pesat. Semua aktifitas keseharian manusia telah jauh berbeda dengan abad sebelumnya. Karena semakin berkembangnya jenis kebutuhan manusia, waktu yang tersediapun berkurang apabila tidak menggunakan inovasi teknologi yang lebih efektif dan efisien. Khususnya teknologi informasi yang juga berkembang pesat.

Telepon genggam atau biasa disebut *HP (Hand Phone)* telah menjadi bagian keseharian 159.248.000 penduduk Indonesia (perkiraan juli 2009)¹. *HP* menjadi perangkat multifungsi, salah satunya ialah untuk menjalankan aplikasi *mobile.J2ME* merupakan salah satu *platform* aplikasi *mobile* yang didukung oleh sebagian besar *HP* saat ini. Sehingga *HP* memiliki potensi fungsi lain, yang dapat membantu produktifitas waktu manusia.

Diantara banyak kegiatan yang dilakukan manusia menulis *diary* merupakan salah satunya. Menulis *diary* pada media kertas sangat rentan terhadap keamanan. *Diary* bisa dibaca oleh orang yang tidak dikehendaki. *Diary* bisa hilang atau rusak. Menulis dengan media kertas juga membutuhkan tempat dan waktu tertentu.

¹<https://www.cia.gov/library/publications/the-world-factbook/rankorder/2151rank.html>, CIA - The World Factbook – Country Comparison :: Telephones - mobile cellular, 7 Maret 2011

1.2. Rumusan Masalah

Agar skripsi ini lebih bertujuan kearah sasaran, maka dibuat rumusan masalah yaitu Bagaimana membangun aplikasi untuk menulis *diary* yang dapat dipasang (*install*) pada sebuah *HP* atau perangkat *mobile* yang mendukung teknologi *J2ME*?

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. *Diary* disini ialah buku harian. Definisi buku harian adalah buku tulis yang berisi catatan tentang kegiatan yang dilakukan dan kejadian yang dialami setiap hari, sesuai Kamus Besar Bahasa Indonesia.
- b. *HP* atau telepon genggam yang dimaksud disini ialah yang mendukung teknologi *J2ME* (*Java 2 Micro Edition*).
- c. Buku harian berbeda dengan agenda (buku catatan yang bertanggal untuk satu tahun), sesuai Kamus Besar Bahasa Indonesia. Fungsinya pun berbeda dengan agenda yang juga memuat catatan tugas-tugas yang harus dilakukan.
- d. Buku harian yang dimaksud digunakan untuk mencatat kejadian pribadi yang telah terjadi.

1.4. Tujuan Dan Manfaat Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah:

- a. Memberikan pilihan dalam menulis buku harian pada perangkat *mobile* (*mobile device*).

- b. Sebagai salah satu persyaratan kurikulum bagi jenjang Strata I (S1) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

Manfaat penelitian ini adalah:

- a. Menerapkan ilmu yang telah didapatkan dari STMIK AMIKOM Yogyakarta pada kehidupan nyata.
- b. Memberikan kemudahan kepada masyarakat dalam menulis buku harian.

1.5. Metode Penelitian

Metode penelitian dalam skripsi ini ialah:

1.5.1 Observasi

Melakukan analisa terhadap objek yang diteliti, dilakukan bersama dengan pencarian data.

1.5.2 Studi Kepustakaan

Penulis membaca buku dan artikel yang berkaitan dengan buku harian dan *J2ME*.

1.6. Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika penulisan laporan penelitian ini adalah:

- a. BAB I Pendahuluan

Latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan

b. BAB II Landasan Teori

Memuat mengenai landasan teori yang digunakan dalam proses pembuatan sistem

c. BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Membahas tentang analisis dan perancangan yang digunakan dalam pembuatan buku harian *mobile*.

d. BAB IV Implementasi dan Pengujian

Menguraikan tentang implementasi dan pengujian dari rancangan dan analisis pada Bab III untuk diwujudkan dalam sebuah aplikasi *mobile* buku harian.

e. BAB V Penutup

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang didapat dari penelitian.