

**PEMBUATAN SISTEM PAKAR UNTUK TES KEPERIBADIAN  
MENGUNAKAN METODE INVENTORI**

**SKRIPSI**



Disusun oleh

**Sumijan**

**07.11.1594**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2011**

**PEMBUATAN SISTEM PAKAR UNTUK TES KEPERIBADIAN  
MENGUNAKAN METODE INVENTORI**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



Disusun oleh

**Sumijan**

**07.11.1594**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2011**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**Pembuatan Sitempakar Untuk Tes Kepribadian Menggunakan Metode**

**Inventori**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Sumijan**

**07.11.1594**

**Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi**

**Pada Tanggal 5 Mei 2011**

**Dosen Pembimbing,**



**Hanif Al Fatta, M. Kom**

**NIK.190302096**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**Pembuatan Sistempakar Untuk Tes Kepribadian Menggunakan Metode**

**Inventori**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Sumijan**

**07.11.1594**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 6 Juni 2011

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

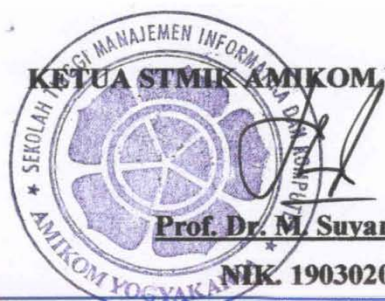
**Sudarmawan,MT**  
**NIK.190302035**

**Amir Fattah Sofyan,ST,M.Kom**  
**NIK. 190302047**

**Hanif Al Fatta,M.Kom**  
**NIK. 190302096**



Skrripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 6 Juni 2011

**KETUA STMIK AMIKOM, YOGYAKARTA**  
  
**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 6 Juni 2011

Sumijan

NIM. 07.11.1594

HALAMAN MOTTO

**Jangan Menyia-nyiaikan apa yang kamu  
miliki sekarang Hanya Karna Terlena  
Dengan Sesuatu Yang Belum Kamu miliki,  
Ingatlah ,Sesuatu yang Kamu miliki  
Sekarang dulunya hanya bisa kamu  
impikan.**



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Kalau kita berbicara serius, kita bersumpah demi Tuhan. Kalau Tuhan bicara sangat serius, Beliau berkata Masa demi Waktu. "Mario Teguh".

Memang begitu berharganya waktu itu, waktu yang telah berlalu. Memang merugikan, tetapi hasil ini bukan menjadi penyesalan, terima kasih Ya Allah SWT atas waktu yang diberikan kepadaku. Alhamdulillah 😊

Untuk yang pertama skripsi ini saya persembahkan kepada ibuku dan ayahku. Sosok-sosok yang utama dalam tujuan hidupku, yang selalu membantuku dalam terpuruknya hidupku. Terima kasih Ibu, terimakasih Ayah. Terimakasih 😊

Dan juga ucapan yang teramat dalam saya ucapkan kepada dosen pembimbing saya Ibu Kusri. Sungguh beliau sangat membantu dalam memberikan bimbingan yang sangat berarti bagi saya dalam proses pembuatan skripsi ini. Terimakasih 😊

Ok, yang pasti SKRIPSI ini adalah sebuah hal yang tersulit setelah kita dulu pernah melakukan UAN. Stress dan beban pikiran sering saya alami, tetapi karena adanya orang-orang ini semua itu bisa saya lupakan.

1. Buat Teman ku Cahyo yang membantu mempersiapkan untuk persiapan Skripsi thanks banget cuy.
2. Buat Cici wulandari terimakasih atas semua dukungannya.
3. Teman-teman SITID yang selalu memberikan dukungan semangat setiap saya mengalami kesusahan.
4. Teman D'Kids, wah sumpah kalian sangat berarti banget, yang selalu membuat saya ketawa terus, aku bakal kangen ma kalian.

" Stres dan pikiran itu akan selalu ada selama kau hidup. Ia tidak akan pernah hilang, hanya bisa dilupakan tetapi hanya dengan waktu yang sementara. Tetapi buatlah waktu yang hanya sementara itu bisa menjadi selama mungkin, sama dengan waktu sementara kau ada di dunia ini "

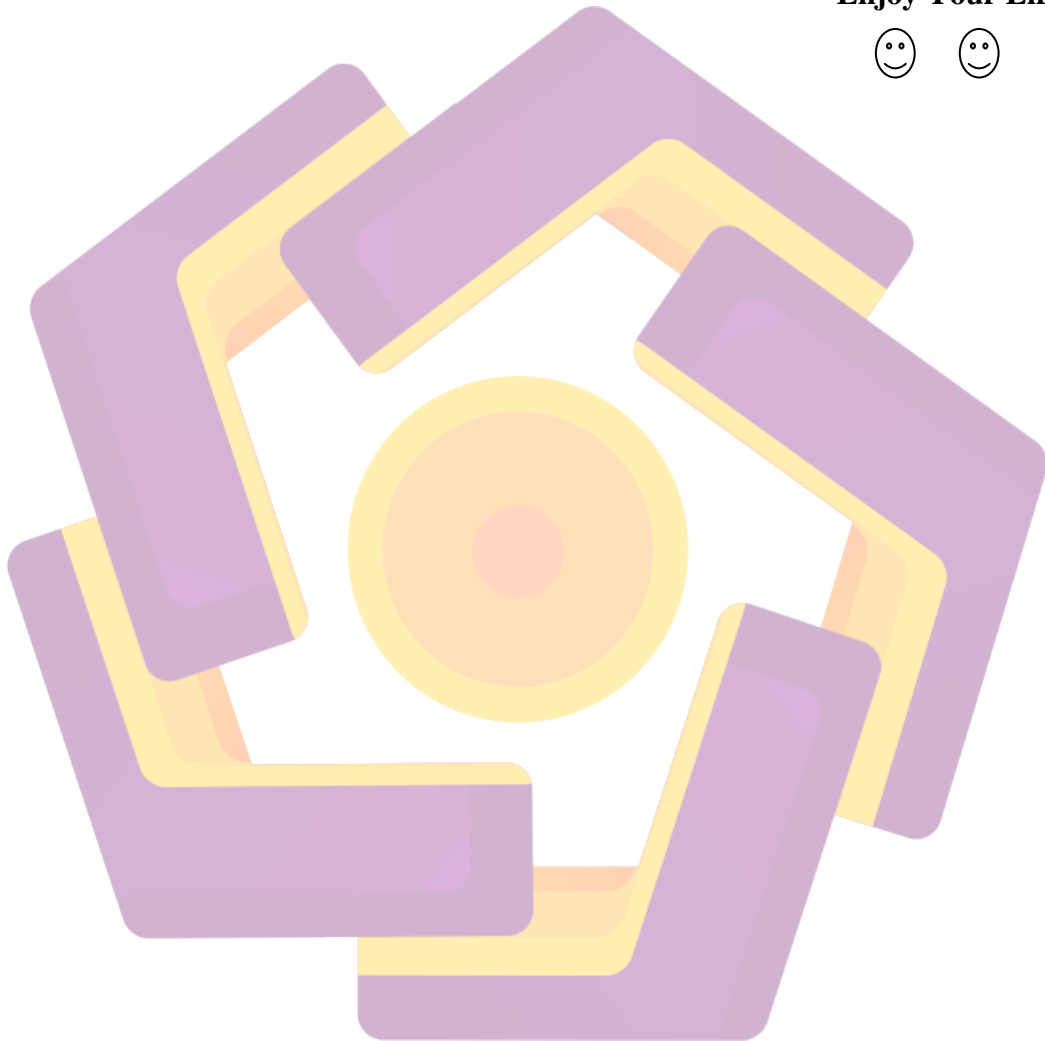
(Ervin Ritandi Edwin)

***THANKS***

**Senyum selalu buat**

**kalian semua**

**Enjoy Your Life**





## KATA PENGANTAR

Assalaamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakaatu

Alhamdulillah, Puji Syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini yang diberi judul “SISTEM PAKAR UNTUK TES KEPERIBADIAN MENGGUNAKAN METODE INVENTORI”.

Laporan skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Jurusan Teknik Informatika. Laporan ini dimaksudkan untuk memberikan kesempatan pada mahasiswa agar melihat, mengamati, membandingkan, menganalisis, serta menerapkan pengetahuan yang diperoleh diperkuliahan.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis tidak terlepas dari berbagai pihak yang telah rela membantu baik moril maupun materil yang dapat membuat penulis selalu optimis. Maka dari itu, sebagai rasa hormat penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua Orang tua, saudara – saudaraku yang telah memberikan dorongan moril maupun materil
2. Bapak Prof. Dr. Mohammad Suyanto, MM selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak Ir. Abbas Ali Pangera selaku ketua jurusan S1 Teknik Informatika STMIK ”AMIKOM” Yogyakarta.

4. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom selaku dosen pembimbing yang selalu sabar memberikan bimbingan, waktu dan arahan serta segala kemurahan hati kepada kami.
5. Seluruh Dosen dan karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya kepada penulis.
6. Keluarga besar S1-Teknik Informatika STMIK AMIKOM.
7. Semua pihak yang telah membantu kelancaran penyusunan skripsi yang tidak dapat penulis sebutkan satu – persatu.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan ini jauh dari sebuah kesempurnaan, itu semua karena keterbatasan penulis. Kritik dan saran yang bersifat membangun akan selalu penulis harapkan sehingga dapat lebih baik dan bermanfaat bagi penulis serta pihak-pihak yang membutuhkan.

Akhirnya dengan do'a kepada Allah SWT, semoga laporan skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Wassalaamu'alaykum Warahmatullahi Wabarakatu

Yogyakarta, 6 Juni 2011

Penyusun

## DAFTAR ISI

|  |      |
|--|------|
| HALAMAN JUDUL.....   | i    |
| HALAMAN PERSETUJUAN.....                                     | ii   |
| HALAMAN PENGESAHAN.....                                      | iii  |
| HALAMAN MOTTO.....   | v    |
| HALAMAN PERSEMBAHAN.....                                     | vi   |
| KATA PENGANTAR.....  | viii |
| DAFTAR ISI.....  | x    |
| DAFTAR TABEL.....  | xiii |
| DAFTAR GAMBAR.....   | xiv  |
| INTISARI.....  | xvi  |
| ABSTRACK.....  | xvii |
| BAB I PENDAHULUAN.....                                       | 1    |
| 1.1 Latar Belakang Masalah.....                              | 1    |
| 1.2 Rumusan Masalah.....                                     | 3    |
| 1.3 Batasan Masalah.....                                     | 3    |
| 1.4 Tujuan Penelitian.....                                   | 3    |
| 1.5 Manfaat Penelitian.....                                  | 4    |
| 1.6 Metode Penelitian.....                                   | 4    |
| 1.7 Sistematika Penulisan.....                               | 5    |
| BAB II LANDASAN TEORI.....                                   | 6    |
| 2.1 Kecerdasan Buatan.....                                   | 6    |
| 2.1.1 Konsep Kecerdasan Buatan.....                          | 9    |
| 2.1.2 Lingkup Kecerdasan Buatan pada Aplikasi Komersial..... | 10   |
| 2.2 Sistem Pakar.....  | 13   |
| 2.2.1 Ciri-Ciri Sistem Pakar.....                            | 15   |
| 2.2.2 Manfaat Sistem Pakar.....                              | 16   |
| 2.2.3 Kelebihan Sistem Pakar.....                            | 17   |
| 2.2.4 Kelemahan Sistem Pakar.....                            | 19   |

|  |   |           |
|--|---|-----------|
| 2.2.5.   | Konsep Umum Sistem Pakar .....                            | 20        |
| 2.2.6.   | Struktur Sistem Pakar.....                                | 22        |
| 2.3.   | Representasi Pengetahuan .....                            | 24        |
| 2.3.1.   | Model Representasi Pengetahuan .....                      | 24        |
| 2.3.2.   | Kaidah Produksi .....                                     | 25        |
| 2.4.   | Mekanisme Inferensi .....                                 | 26        |
| 2.4.1.   | Metode Forward Chaining .....                             | 27        |
| 2.4.2.   | Metode Backward Chaining.....                             | 31        |
| 2.5.   | Pengenalan Kepribadian.....                               | 34        |
| 2.5.1.   | Test Kepribadian .....                                    | 35        |
| 2.5.2.   | Test Kepribadian Menggunakan metode Inventory.....        | 36        |
| 2.6.   | Visual Basic 6.0.....                                     | 36        |
| 2.6.1.   | IDE Visual Basic.....                                     | 37        |
| 2.7.   | Microsoft Access 2007 .....                               | 43        |
| 2.7.1.   | Memulai Microsoft Acces.....                              | 45        |
| <b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b> |   | <b>49</b> |
| 3.1.   | Analisis sistem.....                                      | 49        |
| 3.1.1.   | Analisis Masalah .....                                    | 49        |
| 3.1.2.   | Analisa Data sistem.....                                  | 50        |
| 3.1.3.   | Spesifikasi Sistem .....                                  | 51        |
| 3.1.4.   | Analisis Pengguna Sistem.....                             | 51        |
| 3.2.   | Akuisisi pengetahuan .....                                | 51        |
| 3.3.   | Representasi pengetahuan .....                            | 52        |
| 3.3.1.   | Kaidah Produksi (rule) .....                              | 68        |
| 3.4.   | Metode Inferensi.....                                     | 75        |
| 3.4.1.   | Penerapan Graf Penelusuran Tes Kejujuran .....            | 75        |
| 3.4.2.   | Penerapan Graf Penelusuran Tes Ekstrovert-Introvert ..... | 77        |
| 3.4.3.   | Penerapan Graf Penelusuran Tes Sikap Bersahabat.....      | 78        |
| 3.4.4.   | Penerapan Graf Penelusuran Tes Sikap Ramah.....           | 79        |
| 3.4.5.   | Penerapan Graf Penelusuran Tes Keberanian Bertindak ..... | 80        |
| 3.4.6.   | Penerapan Graf Penelusuran Tes Sikap Humoris .....        | 81        |

|  |   |            |
|--|---|------------|
| 3.4.7.                                   | Penerapan Graf Penelusuran Tes Pelit Atau Boros.....        | 82         |
| 3.4.8.                                   | Penerapan Graf Penelusuran Tes Sikap Tentang Cemas .....    | 83         |
| 3.4.9.                                   | Penerapan Graf Penelusuran Tes tanggungjawab Pengecut ..... | 84         |
| 3.5.                                     | Perancangan Sistem.....                                     | 85         |
| 3.5.1.                                   | Flowchart Sistem.....                                       | 85         |
| 3.5.2.                                   | Rancangan data Flow Diagram (DFD) .....                     | 87         |
| 3.5.3.                                   | Entity Relationship Diagram (ERD) .....                     | 93         |
| 3.5.4.                                   | Relasi Antar Tabel.....                                     | 95         |
| 3.5.5.                                   | Perancangan tampilan ( Interface) .....                     | 101        |
| <b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b> |   | <b>106</b> |
| 4.1.                                     | Implementasi Sistem .....                                   | 106        |
| 4.1.1.                                   | Kebutuhan Perangkat Keras .....                             | 107        |
| 4.1.2.                                   | Implementasi Form Login.....                                | 107        |
| 4.2.                                     | Pengujian Program .....                                     | 120        |
| 4.3.                                     | Pengujian Sistem .....                                      | 121        |
| <b>BAB V PENUTUP.....</b>                |   | <b>143</b> |
| 5.1.                                     | Kesimpulan.....   | 143        |
| 5.2.                                     | Saran .....   | 144        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>              |   | <b>145</b> |

## DAFTAR TABEL

|   |     |
|---|-----|
| Tabel 2.1. Contoh sistem pakar.....   | 15  |
| Tabel 2.2. Contoh Aturan menggunakan penalaran <i>Forward Chaining</i> (Alur Maju) 28 |     |
| Tabel 2.3. Fakta baru pada saat inferensi.....  | 30  |
| Tabel 3.1 Data Jenis Tes .....  | 53  |
| Tabel 3.2 Data Soal Tes .....   | 53  |
| Tabel 3.3 Data Hasil dan Skor .....   | 61  |
| Tabel 3.4. Rule tes kejujuran .....   | 68  |
| Tabel 3.5. Rule Tes Ekstrovert-Introvert .....  | 69  |
| Tabel 3.6. Rule Tes SIKAP BERSAHABAT .....  | 69  |
| Tabel 3.7. Rule TES SIKAP RAMAH.....  | 70  |
| Tabel 3.8. Rule TES KEBERANIAN BERTINDAK.....   | 71  |
| Tabel 3.9. Rule TES SIKAP HUMORIS .....   | 72  |
| Tabel 3.10. Rule TES PELIT ATAU BOROS.....  | 73  |
| Tabel 3.11. Rule TES SIKAP TENANG –CEMAS .....  | 73  |
| Tabel 3.12. Rule TES JIWA TANGGUNG JAWAB-PENGECEUT.....                               | 74  |
| Tabel 3.13. Contoh table soal.....  | 96  |
| Tabel 3.14. Contoh table Jenis Tes.....   | 96  |
| Tabel 3.15. Contoh table Skor .....   | 97  |
| Tabel 3.16. Contoh table Login .....  | 97  |
| Tabel 3.17. Tabel Jenis Tes.....  | 98  |
| Tabel 3.18. Tabel knowledge .....   | 99  |
| Tabel 3.19. Table Skor .....  | 100 |
| Tabel 3.20. Table Login .....   | 101 |
| Tabel 4.1. Spesifikasi Komputer.....  | 107 |
| Tabel 4.3 Pengujian Sistem.....   | 121 |

## DAFTAR GAMBAR

|   |    |
|---|----|
| Gambar 2.1. Penerapan konsep kecerdasan buatan di computer .....                                | 8  |
| Gambar 2.2. Lingkup kecerdasan buatan .....   | 12 |
| Gambar 2.3. Tahapan pengembangan sistem pakar .....   | 20 |
| Gambar 2.4 Arsitektur sistem pakar (sumber: Turban, 1995). .....                                | 22 |
| Gambar 2.5. Alur inferensi Forward Chaining .....   | 31 |
| Gambar 2.6. Alur Inferensi Backward Chaining .....  | 34 |
| Gambar 2.7. Mengaktifkan IDE Visual Basic 6.0 .....   | 38 |
| Gambar 2.8. Dialog box New Project ditampilkan sesaat anda menjalankan IDE Visual Basic 6. .... | 38 |
| Gambar 2.9. IDE Visual Basic dengan jendela-jendela yang terbuka. ....                          | 39 |
| Gambar 2.10. Toolbox Visual Basic 6 dengan semua kontrol intrinsic.....                         | 41 |
| Gambar 2.11. Memulai Access .....   | 45 |
| Gambar 2.12. Blank Database.....  | 46 |
| Gambar 2.13. create nama database .....   | 46 |
| Gambar 2.14. menentukan letak penyimpanan file database .....                                   | 47 |
| Gambar 2.15. Create Database.....   | 47 |
| Gambar 2.16. Dunia Acces .....  | 48 |
| Gambar 3.1. Graf penelusuran Tes kejujuran .....  | 75 |
| Gambar 3.2. Graf penelusuran Tes Ekstrovert-Introvert .....                                     | 77 |
| Gambar 3.3. Graf penelusuran Tes Sikap Bersahabat: .....  | 78 |
| Gambar 3.4. Graf penelusuran Tes Sikap Ramah .....  | 79 |
| Gambar 3.5. Graf penelusuran Tes Keberabian Bertindak .....                                     | 80 |
| Gambar 3.6. Graf penelusuran Tes Sikap Humoris .....  | 81 |
| Gambar 3.7. Graf penelusuran Tes Pelit Atau Boros.....  | 82 |
| Gambar 3.8. Graf penelusuran Tes Sikap Tentang Cemas .....                                      | 83 |
| Gambar 3.9. Graf penelusuran Tes tanggungjawab Pengecut .....                                   | 84 |
| Gambar 3.10. Flowchart Sistem.....  | 86 |
| Gambar 3.4. External Entity.....  | 87 |
| Gambar 3.5 Proses .....   | 87 |

|   |     |
|---|-----|
| Gambar 3.6. Data Store .....                                  | 88  |
| Gambar 3.7 Data Flow .....                                    | 88  |
| Gambar 3.11. Diagram Konteks.....                             | 89  |
| Gambar 3.12 DFD Level 0.....                                  | 90  |
| Gambar 3.13 DFD Level 1 Jenis Tes .....                       | 91  |
| Gambar 3.14 DFD Level 1 Soal.....                             | 92  |
| Gambar 3.15 DFD Level 1 Proses Hasil.....                     | 92  |
| Gambar 3.16 ERD.....  | 94  |
| Gambar 3.17 Relasi Antar Tabel.....                           | 95  |
| Gambar 3.17 Form Login.....                                   | 102 |
| Gambar 3.18. Form Menu Utama .....                            | 102 |
| Gambar 3.19. Form Pertanyaan. ....                            | 103 |
| Gambar 3.20. Form Hasil Tes .....                             | 103 |
| Gambar 3.21. Form Edit Pengetahuan .....                      | 104 |
| Gambar 3.22. Form Edit Jenis Tes.....                         | 104 |
| Gambar 3.23. Form Edit Hasil Tes. ....                        | 105 |
| Gambar 4.1. Tampilan Form Login .....                         | 108 |
| Gambar 4.2. Tampilan form Login menu Utama Pengguna.....      | 108 |
| Gambar 4.3. Tampilan Form Tes Kejujuran. ....                 | 109 |
| Gambar 4.4. Tampilan Form Tes Kejujuran. ....                 | 110 |
| Gambar 4.5. Tampilan Form Tes Sikap Bersahabat. ....          | 111 |
| Gambar 4.6. Tampilan Form Tes Sikap Ramah.....                | 112 |
| Gambar 4.7. Tampilan Form Tes Sikap Keberanian Bertindak..... | 113 |
| Gambar 4.8. Tampilan Form Tes Sikap Humoris.....              | 114 |
| Gambar 4.9. Tampilan Form Tes Sikap Pelit atau Boros. ....    | 115 |
| Gambar 4.10. Tampilan Form Tes Sikap Tenang Atau Cemas. ....  | 116 |
| Gambar 4.11. Tampilan Form Tes Sikap Tanggung Jawab.....      | 117 |
| Gambar 4.12. Tampilan Form Tes Hasil Tes.....                 | 117 |
| Gambar 4.13. Tampilan Form Ubah Data Jenis Tes.....           | 118 |
| Gambar 4.14. Tampilan Form Ubah Data Soal.....                | 119 |
| Gambar 4.15. Tampilan Form Error.....                         | 120 |



## INTISARI

Pada masa sekarang ini perkembangan teknologi dan komunikasi dari waktu ke waktu dirasakan semakin meningkat pesat, terlebih lagi perkembangan dibidang teknologi komputer yang mendorong penggunaan dan pemanfaatan perkembangan teknologi tersebut secara luas di berbagai bidang dan aspek kehidupan, sehingga memudahkan masyarakat pada umumnya dan individu pada khususnya dalam menunjang kegiatan mereka sehari-hari. Salah satu contoh dari pemanfaatan dan penggunaan perkembangan teknologi komputer itu sendiri adalah di dalam ilmu pengetahuan, yang terdiri dari berbagai cabang ilmu pengetahuan. Salah satunya ialah di dalam cabang ilmu Psikologi.

Ilmu psikologi pada dasarnya bertujuan untuk dapat memahami sesama manusia, melihat hal tersebut dapat terlihat bahwa ilmu psikologi merupakan sebuah ilmu pengetahuan yang sangat luas dan tidak menutup kemungkinan pemanfaatan teknologi terlibat di dalamnya, namun amat disayangkan penggunaan teknologi pada bidang tersebut dirasakan masih kurang. Dalam praktiknya selama ini di dalam ilmu psikologi sebagian besar masih menggunakan cara - cara dan metode lama dalam proses memahami dan mempelajari sisi psikologis suatu objek. Salah satu metode lama yang masih banyak digunakan dalam ilmu psikologi yakni dengan cara membuat lembaran - lembaran questioner, lalu questioner - questioner tersebut diisi oleh masing-masing objek, kemudian questioner tersebut dikumpulkan kembali dan dijumlahkan nilainya . Tentunya hal ini dirasakan kurang efisien dan memakan waktu yang cukup lama dalam prosesnya. Berdasarkan alasan tersebut penulis tertarik untuk mencoba membuat suatu aplikasi di bidang psikologi, khususnya pada sub bidang kepribadian dimana aplikasi tersebut menggunakan pengetahuan komputer di bidang kecerdasan buatan ( artificial intelegent technique atau ai ) khususnya cabang sistem pakar ( expert system ) yang sekiranya dapat mengatasi hal - hal tersebut dan juga dapat digunakan sebagai Tes kepribadian oleh psikolog dalam perusahaan untuk mendapatkan pribadi atau SDM yang berkualitas sesuai yang di harapkan.

**Kata Kunci :** Sistem pakar, Tes Kepribadian, Inventori

## ABSTRACT

At the present time is the development of technology and communications from time to time experienced increasing rapidly, especially in the field of computer technology developments that encourage the use and utilization of these technologies widely in various fields and aspects of life, making it easier for society in general and individuals in particular in supporting their daily activities hari. Salah one example of the utilization and use of computer technology itself is in the science, which consists of various branches of science. One of them is in the branch of science of Psychology.

Science of psychology was primarily aimed to understand our fellow human beings, see it can be seen that the science of psychology is a science that is very broad and did not rule out the use of technology involved in it, but very unfortunate use of technology in the field felt still kurang. Dalam practice so far in the science of psychology most still use the way - the old ways and methods in the process of understanding and studying the psychological side of an object .. One old method is still widely used in psychology that is a way to make sheets - sheet questionnaire, and questionnaire - questionnaire was filled out by each object, then questionnaire was collected back and added value. Surely this is perceived less efficient and takes a long time in the process,. Based on these reasons the authors are interested in trying to make an application in the field of psychology, particularly in sub-field of personality where the application is using the computer knowledge in the field of artificial intelligence (artificial or technique Intelegent ai) in particular branch of expert systems (expert systems) that can overcome this if - it can also be used as personality tests by psychologists in the company for personal gain or qualified human resources as that is expected

**Keyword:** *Expert system, Personality Tests, Inventories*