

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian yang dimulai dari proses pengajuan masalah hingga mencapai pada tahap pembahasan yang penyusun lakukan dalam rangka penyusunan skripsi ini dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan dengan pengujian kepada beberapa responden yang juga meliputi anak-anak, dengan adanya game ini dapat membantu proses belajar menjadi lebih menarik.
2. Dengan penggunaan aplikasi ini dapat meringankan beban pengajar atau orang tua dalam proses belajar mengajar, hal ini berdasarkan hasil pengujian kepada responden orang tua dan pengajar.

Kelebihan dari game "Bermain Bersama Dito & Dola" ini adalah :

1. Tidak membutuhkan proses instalasi pada komputer.
2. Ukuran file game tidak besar, sehingga tidak memakan space harddisk.
3. Penggunaanya sangat sederhana dan mudah untuk dimainkan.
4. Melatih anak-anak semakin cerdas dan kreatif dan membantu dalam proses belajar mengajar.

Kekurangan dari game "Bermain Bersama Dito & Dola" ini :

1. Jika pemain belum bisa membaca, maka dalam memainkan game ini masih membutuhkan pendamping.
2. Level permainan masih sangat terbatas.

3. Tidak dapat menyimpan hasil penilaian.
4. Tidak ada perlindungan tentang hak cipta game sehingga mudah untuk di duplikasi.

5.2 Saran

Berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya, ada beberapa hal yang menjadi saran untuk pengembangan game, khususnya game edukasi, antara lain :

1. Pengembangan game seharusnya dapat mengupdate game yang sudah jadi, sehingga update game tersebut dapat menambah isi dari game tersebut. Tetapi untuk pembuatan game yang bisa di update harus menggabungkan dari beberapa software.
2. Pembuatan game edukasi yang menarik bagi anak-anak, seharusnya memiliki tampilan grafis yang lebih menarik sehingga pengguna tidak merasa bosan dalam menjalankan game.
3. Membuat game dengan tampilan 3D jauh lebih menarik, tetapi kebutuhan hardware untuk pembuatan game 3D membutuhkan spesifikasi komputer yang tinggi.

Game edukasi yang telah dibuat ini masih jauh dari sempurna, karena perkembangan teknologi berbasis multimedia sangat cepat. Untuk itu nantinya dapat diberikan tambahan fitur-fitur yang lebih mudah dipahami dan lebih menarik. Dengan adanya game edukasi ini diharapkan kualitas pendidikan anak-anak usia dini dapat menjadi lebih baik, sehingga kualitas sumber daya manusia dapat menjadi lebih meningkat.