

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Ilmu pengetahuan dan teknologi informasi berkembang cukup pesat dan menghasilkan inovasi-inovasi baru yang senantiasa terus berubah ke arah yang lebih baik. Informasi menjadi kata kunci dalam berbagai aspek kehidupan. Siapa yang dapat menguasai informasi, baik penguasaan dalam proses penyajian, maupun mendapatkan, ia akan bisa tampil *survive* di tengah persaingan yang sedemikian ketat. Dengan alasan inilah perhatian terhadap proses informasi menjadi sangat di tekankan.

Melalui internet, siapapun dengan mudah dapat mengakses informasi. Terlebih lagi dengan adanya dukungan perangkat *Wireless Communication*, seperti *Handpone*, *Notebook*, *PDA*, dan perangkat sejenis lainnya, yang dengan itu memungkinkan akses proses informasi tentang apa saja dari seluruh dunia dapat dilakukan kapan saja dan dimana saja.

Di dalam Implementasinya, internet sudah merambah ke hampir semua sisi kehidupan bermasyarakat, berbangsa dan bernegara, bahkan antar Negara (*Internasional*). Internet berperan dalam dunia politik, pemerintahan, sosial ekonomi, bisnis, kebudayaan, pendidikan dan sebagainya. Oleh karena itu kemudian muncul beragam istilah, diantaranya *E-Government*, *E-Commerce*, *E-Banking*, *E-Learning*, dan *E-Education*. *E-Learning* dan *E-Education* merupakan dua istilah yang digunakan dalam dunia akademik/pendidikan.

Dan dalam dunia pendidikan internet selain dimanfaatkan untuk *E-Learning dan E-Education*, internet juga digunakan sebagai media informasi dan promosi instansi pendidikan. Internet digunakan sebagai media promosi dan informasi sangatlah tepat, dikarenakan dengan media internet kita bisa menghemat uang, waktu dan tenaga untuk mendapatkan informasi. Selain itu dengan internet untuk media informasi dan promosi juga bisa diakses selama 24 jam.

Maka dari itu tepat kiranya bagi SDN Kotagede 1 untuk membangun media informasi dan promosi yang berbasis internet, yaitu dengan dibangunnya website bagi SDN Kotagede 1. Dengan alasan bahwa sebuah situs informasi ini dapat diakses di belahan dunia, dan dapat diakses dengan cepat, bisa diakses selama 24 jam, dan terhitung murah biayanya dibandingkan dengan berkunjung langsung ke lokasi sekolah yang bersangkutan.

1.2 Rumusan Masalah

Perumusan masalah dari latar belakang yang ada maka beberapa rumusan masalah yang bisa diambil adalah:

1. Bagaimana upaya mewujudkan agar bisa menghadirkan kemudahan kepada masyarakat dalam proses mengakses informasi pada SDN Kotagede 1?
2. Bagaimana merancang website pada SDN Kotagede 1 agar bisa menjadi media informasi dan promosi yang efektif (tepat guna) ?

1.3 Batasan Masalah

1. Hasil penelitian ini berbentuk aplikasi website informasi seputar SDN Kotagede 1.
2. Pembuatan aplikasi dengan menggunakan software utama PHP dan Mysql sebagai databasenya.
3. Informasi yang ada adalah Informasi profil sekolah yang antara lain sejarah sekolah, visi dan misi, prestasi-prestasi yang diperoleh oleh Sekolah, Staf Pengajar/ Guru, sarana dan prasarana. Dan juga ada informasi tentang berita, pengumuman dan agenda sekolah. Website SDN Kotagede 1 terdiri dari 2 halaman yaitu halaman user dan admin. Halaman user dapat diakses oleh semua orang, sedangkan halaman admin hanya bisa diakses oleh administrator.
4. Penulis tidak akan membahas hal-hal yang spesifikasi mengenai SDN Kotagede 1 terutama mengenai hal-hal yang menyangkut intern sekolah seperti jadwal pelajaran, daftar nilai siswa, pembagian kelas, dll.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud diadakan penelitian ini adalah:

1. Untuk menghasilkan suatu situs website yang dapat menyajikan informasi di SDN Kotagede 1.
2. Untuk memberikan kemudahan dalam publikasi informasi agar SDN Kotagede 1 lebih dikenal oleh masyarakat.
3. Sebagai bahan untuk menyusun tugas skripsi pada STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1.5 Metode Pemerolehan Data

Adapun metode-metode yang penulis lakukan adalah sebagai berikut:

1. Metode Observasi Lapangan

Metode ini dilakukan untuk mengetahui objek yang akan dilakukan penelitian.

2. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan dialog langsung dengan narasumber yang terkait dengan penelitian yaitu Kepala Sekolah SDN Kotagede 1 dan juga beberapa Staf Tata Usaha serta Guru.

3. Metode Studi Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara membaca buku-buku sumber dan dokumen-dokumen yang mempunyai kaitan dengan penyusunan karya tulis ini, agar kekurangan informasi dan data dapat dilengkapi.

1.6 Sistem Penulisan Laporan

Laporan penelitian ini akan disusun secara Sistematis ke dalam 5 (lima) bab, yang masing-masing bab diuraikan sebagai berikut:

1. BAB I PENDAHULUAN

Berisikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pemerolehan data, dan system penulisan laporan.

2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Pada bagian ini dijelaskan tinjauan pustaka dari penelitian tentang pembangunan website Sekolah yang sudah ada dan juga dijelaskan teori-

teori yang mendasari pembuatan aplikasi website bagi SDN Kotagede 1. Dibahas juga beberapa software pendukung yang digunakan dalam pembuatan website secara sederhana.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Sebelum analisis dilakukan pada bab ini diuraikan secara singkat terlebih dahulu gambaran umum SDN Kotagede 1. Setelah itu dilakukan tahap analisis, yang berisikan serangkaian proses analisis terhadap rencana pengadaan proyek yang akan dibangun dan selanjutnya membuat rancangan website SDN Kotagede 1.

4. BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini membahas implementasi dan uji coba terhadap website SDN Kotagede 1. Implementasi berdasarkan dari perancangan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya.

5. BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penjelasan yang berisi tentang kesimpulan dan saran yang merupakan hasil dari penelitian yang telah dilakukan.