

BABV

Penutup

5.1 Kesimpulan

Pada bab ini penulis membuat kesimpulan dari hasil pembuatan efek CGI (*COMPUTER GENERATE IMAGERY*) menggunakan software Houdini, pertarungan robot penulis mendapat beberapa kesimpulan.

Pembuatan efek efek CGI (*COMPUTER GENERATE IMAGERY*) ledakan, robot, perubahan bentuk ketika meledak dengan menggunakan software Houdini membutuhkan waktu sekitar satu bulan, sampai menghasilkan animasi berdurasi 01:40 dengan resolusi HD, 1280×720, serta mengumpulkan ide – ide seperti melihat adegan aksi pertarungan robot di berbagai flem sebagai gambaran untuk menciptakan CGI (*COMPUTER GENERATE IMAGERY*) ledakan, robot, perubahan bentuk ketika meledak, hingga menghasilkan adegan yang menarik di tonton penikmat filem aksi.

5.2 Saran

Untuk pembuatan efek CGI secara baik dan benar maka penulis masi perlu bayak belajar, adapun garis besar sistem produksi efek CGI yang dibuat dan dihasilkan penulis masijauh dari kesempurnaan dikarenakan masi ada bagian animasi yang harus diperbaiki seperti masi terlihat kaku, beberapa tekstur perlu di tambahkan untuk terlihat lebih menarik, dan lebih meningkatkan efek suara untuk lebih menambah sensasi lebih terasa dramatis, pembaca dapat menambahkan dan mengembangkan efek ini agar lebih optimal, harapan penulis semoga skripsi ini

dapat bermanfaat bagi para pembaca dalam menambah wawasan dan pengetahuan yang terus berkembang terutama di bidang pembuatan efek CGI.

