

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi memicu banyak kalangan untuk mencari alternatif pemecahan masalah dibidang teknologi sistem informasi. Penggunaan komputer sebagai alat bantu menyelesaikan pekerjaan dibidang teknologi sistem informasi makin marak dan berkembang disegala bidang. Komputer dirasa memiliki banyak keunggulan, alasanya komputer dapat diprogram sehingga dapat disesuaikan dengan keinginan pemakainya.

Kemudahan pemrograman komputer yang terus dikembangkan sehingga lebih mendekati bahasa manusia (*high level language*) telah turut serta mempengaruhi penggunaan komputer sebagai alat bantu pekerjaan manusia. Bahasa pemrograman yang semakin banyak dan berkembang saat ini memberikan pilihan bagi programmer untuk memilih bahasa pemrograman mana yang tepat untuk membangun sebuah aplikasi.

SMA N 1 Ngaglik adalah institusi pendidikan yang selalu ingin mengikuti perkembangan teknologi informasi yang sedang berkembang. Bidang administrasi keuangan yang selama ini masih terasa sulit untuk dikerjakan karena masih menggunakan cara manual. Sehingga informasi yang dihasilkan terkadang masih mengalami kekeliruan dan keterlambatan pembuatan laporan. Hal ini disebabkan terbatasnya sumber daya manusia dan banyaknya data yang dikelola. Dalam hal ini tentunya proses pengolahan harus diolah secara efektif, efisien dan proses pengolahan data yang dijalankan harus mudah dalam pengisian data,

pemrosesan data dan pelaporannya. Sedangkan ditinjau dari keefektifan sebuah sistem baik dari segi manfaat, biaya, maupun waktu yang digunakan, semuanya itu harus dapat mendukung.

Tercapainya pemenuhan akan informasi pengolahan data yang berkualitas, efektif dan efisien harus didukung dengan sistem yang baik. Pada SMA N 1 Ngaglik masih terlihat ketidakefisienan didalam melakukan pengolahan data pembayaran. Hal ini dikarenakan sistem yang ada saat ini kurang mengoptimalkan fasilitas yang ada, pemanfaatan komputer sebagai media pengolahan data belum digunakan secara maksimal. Sistem lama yang masih digunakan saat ini masih sangat manual, pencatatan pembayaran masih menggunakan cara manual, sehingga memerlukan waktu yang lama. Sistem baru yang akan diterapkan merupakan perbaikan dari sistem lama, dengan memanfaatkan penggunaan komputer secara maksimal akan mampu meningkatkan efisiensi dalam melakukan pengolahan data.

Melihat banyaknya keunggulan sistem baru yang akan dirancang dengan menggunakan inovasi baru sistem pencatatan pembayaran berbasis web diharapkan dapat meningkatkan kualitas sekolah. Dengan merancang sistem ini nantinya semua pihak terkait dapat mengakses web ini untuk mengetahui jumlah tagihan atau mengetahui laporan pembayaran dengan cara mengakses alamat web tersebut melalui internet.

Dengan mengambil konsep web dan internet jangkauan penyebaran sangat luas, di harapkan dapat memberikan banyak kelebihan, dan transparansi

pembayaran sangat jelas karena semua pihak terkait dapat mengakses sistem ini. Berdasarkan uraian diatas, penulis bermaksud mengadakan penelitian pada SMA N 1 Ngaglik Sleman dengan mengambil judul “Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Siswa SMA Negeri 1 Ngaglik Sleman Berbasis Web”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas penulis telah mengidentifikasi suatu masalah yang berhubungan dengan penggunaan sistem informasi berbasis web yang berfungsi untuk membantu pencatatan pembayaran dan pembuatan laporan yang selama ini masih menggunakan cara manual sehingga masih sangat besar kemungkinan terjadi kesalahan. Dari identifikasi masalah tersebut dapat di tarik permasalahan sebagai berikut: “Bagaimana membangun sebuah aplikasi berbasis website agar dapat mempermudah dalam pembukuan dan pelaporan serta mengurangi tingkat kesalahan pencatatan pembayaran siswa SMA N 1 Ngaglik Sleman?”

1.3 Batasan Masalah

Untuk menjaga keutuhan obyek penelitian secara keseluruhan, maka perlu kiranya diberi batasan masalah, dimana penelitian hanya dilakukan pada bagian pengolahan data administrasi siswa pada SMA N 1 Ngaglik Sleman, serta Karena luasnya masalah yang diselesaikan maka penulis membatasi ruang lingkup pembahasan dengan batasan masalah berupa data siswa yang bertujuan untuk menghasilkan informasi mengenai siswa, data kelas yang bertujuan untuk mengetahui informasi kelas, data pembayaran yang bertujuan untuk mengetahui informasi pembayaran, data petugas yang bertujuan untuk mengetahui informasi

petugas sebagai bentuk pertanggungjawaban, dan data kewajiban yang berfungsi untuk mengetahui informasi kewajiban pembayaran siswa.

Aplikasi web ini dibangun dibawah sistem operasi Windows XP yang mencakup aplikasi Macromedia Dreamweaver 8, Web Server Apache, Web Scripting PHP dan MySQL. Selain itu aplikasi web ini juga didukung bahasa pemrograman web lainnya seperti HTML (*Hypertext Markup Language*), CSS (*Cascading Style Sheet*), dan bahasa pemrograman web lainnya.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penyusunan skripsi ini adalah:

Dari permasalahan yang ada maka maksud diadakan penelitian skripsi ini bertujuan untuk membuat dan mengembangkan aplikasi web pada SMA N 1 Ngaglik yang diharapkan lebih efektif dan efisien.

Tujuan dari pengajuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Syarat utama dalam menyelesaikan program studi S1 pada jurusan Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "STMIK AMIKOM" Yogyakarta
2. Dapat mempelajari struktur aplikasi web site sebagai tipe data kompleks yang akan didukung oleh basis data.
3. Membuat aplikasi website untuk memudahkan pencatatan, pembuatan laporan dan mengurangi tingkat kesalahan dalam hal pembayaran siswa SMA N 1 Ngaglik

4. Meningkatkan kualitas mahasiswa di dalam mengembangkan dan menerapkan ilmu pengetahuan yang dimiliki

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Bagi penulis
Penelitian ini merupakan kesempatan untuk menambah pengalaman dalam menerapkan teori dan praktis selama penulis menimba ilmu di bangku kuliah.
2. Bagi ilmu pengetahuan
Penelitian ini akan menambah kepustakaan di bidang ilmu komputer dan sebagai alternatif baru dalam pencatan pembayaran yang selama ini masih dilakukan secara manual.
3. Bagi SMA N 1 Ngaglik
Mempermudah dalam pembukuan dan pelaporan serta mengurangi tingkat kesalahan pencatatan pembayaran siswa SMA N 1 Ngaglik

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam melakukan penelitian terutama dalam memperoleh dan mengumpulkan data – data sebagai sumber untuk penyusunan skripsi ini penulis menggunakan beberapa metode penelitian, yaitu :

1. Observasi.

Metode pengumpulan data dengan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian dan melakukan pencatatan secara cermat dan teliti atas objek yang sudah diteliti.

2. Wawancara (*interview*).

Metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab bertatap muka secara langsung dengan pihak – pihak yang terkait dengan obyek penelitian yaitu kepala sekolah, guru, karyawan dan civitas akademika SMA N 1 Ngaglik Sleman.

3. Kearsipan (*documentation*).

Mengumpulkan data dengan pengumpulan dokumen-dokumen yang telah ada untuk dilakukan analisis yang berhubungan dengan data administrasi siswa.

4. Tinjauan pustaka

Untuk mendukung pengembangan aplikasi ini penulis menggunakan metode pustaka sebagai referensi, pustaka yang digunakan berupa literatur buku, catatan kuliah, internet, dan CD untuk mendapatkan teoritis yang berhubungan dengan masalah administrasi.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mengetahui gambaran secara menyeluruh mengenai hal-hal yang dibahas dalam skripsi ini, maka dibuat sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Dalam bab ini diuraikan tentang latar belakang masalah yang diambil, maksud dan tujuan penulisan, serta batasan masalah dan sistematika penulisan skripsi

BAB II. DASAR TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori yang mendasari pembuatan aplikasi berbasis web yang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL, dibahas juga tentang sistem rekayasa perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan

BAB III. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dikemukakan gambaran umum SMA Negeri 1 Ngaglik Sleman sebagai tempat sistem diimplementasikan dan menjelaskan tentang analisa dan perancangan suatu website yang di bangun

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi uraian tentang sistem yang dibuat, spesifikasi sistem dan juga dijelaskan cara penggunaan sistem ini

BAB V. PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dari pembuatan skripsi ini dan saran-saran untuk pengembangan dimasa yang akan datang, yang telah di ambil point-pointnya saja sehingga di anggap telah mewakili secara keseluruhan.