

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil setelah beberapa tahapan dalam menyelesaikan Aplikasi Pembayaran SPP, antara lain:

1. Untuk mengidentifikasi permasalahan yang ada maka harus dilakukan penelitian terlebih dahulu terhadap kelemahan sistem lama sehingga dari kelemahan tersebut dicari solusi sistem baru yang lebih baik.
2. Setelah dapat mengidentifikasi permasalahan yang ada maka membuat kebutuhan yang berupa konsep dan dituangkan menjadi rancangan sistem yang berupa kertas kerja yang berisi rancangan proses sistem, rancangan basis data dan rancangan interface.
3. Implementasi hasil rancangan ke dalam bahasa pemrograman dilakukan dengan pembuatan interface berdasarkan hasil rancangan input output dan diberi kode program kemudian setelah perangkat lunak siap digunakan selanjutnya tahap konversi dapat dilakukan.
4. Agar program yang dirancang berkualitas maka dilakukan uji coba program dengan blackbox testing dan whitebox testing

5.2 Saran

Saran yang diajukan adalah :

1. Dalam pembuatan dan perancangan Aplikasi Pembayaran SPP diberikan penambahan fitur agar aplikasi menjadi lebih kompleks seperti data guru, registrasi pembayaran, penunjang pendidikan lainnya dan laporan kas sekolah.
2. Pembuatan dan perencanaan Aplikasi Pembayaran SPP ini masih bersifat sederhana dan percontohan untuk itu diharapkan selanjutnya dapat benar-benar diimplementasikan maka sebaiknya dikembangkan secara *online*.
3. Berhubung sisi keamanan sangat penting maka sebaiknya setiap script benar-benar diamankan sebaik mungkin.

