

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Informasi merupakan salah satu kebutuhan masyarakat yang sangat penting di era moderen ini. Saat ini masyarakat semakin mudah mendapatkan informasi yang diinginkan melalui berbagai macam media dan salah satunya ada media website, yang merupakan kemajuan dari teknologi yang terus berkembang. Website menjadi pilihan utama untuk memberikan informasi karena dapat dengan mudah diakses dan up to date.

Kemudahan dan biaya akses yang relatif murah menjadikan internet sebagai sarana pemenuhan kebutuhan yang utama. Melalui internet kita bisa mengetahui informasi yang terbaru dalam segala bidang baik itu di dalam negeri maupun luar negeri, bahkan dengan internet kita juga bisa belanja kebutuhan, memesan tiket atau kamar hotel, mengirim pesan dan lain-lain. Bagi perusahaan atau instansi maupun suatu organisasi, internet merupakan media promosi atau iklan yang bisa dibilang sangat murah. Untuk mencapai kebutuhan seperti diatas, sebuah situs web haruslah dinamis dan tidak statis, karena situs web yang modern harus menjaga ke *up to date* -an isi dari situs. Masalahnya, dengan hanya mengandalkan skrip HTML murni sebuah *web developer* akan kesulitan dalam membangun situs web, karena harus membangun berpuluh-puluh bahkan beratus-ratus halaman web dalam waktu yang sangat singkat. Oleh karena itu, kita

memerlukan program yang bisa membuat situs web menjadi dinamis. Salah satunya adalah dengan menggunakan PHP, dengan databasenya MySQL.

Pertimbangan penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP serta database MySQL adalah selain software ini *opensource* yang bersifat gratis, juga PHP dan MySQL mempunyai komunitas pengguna yang sangat banyak. Sehingga apabila penulis mengalami kesulitan dalam mengembangkan situs ini, akan banyak sekali sumber daya yang bisa membantu penulis melalui forum – forum komunitas.

Terinspirasi dari hal tersebut diatas, maka penulis mencoba mengaplikasikan ide diatas yang penulis tuangkan dalam skripsi ini dengan judul: “ANALISIS DAN PERANCANGAN SITUS KURSUS ONLINE PADA LEMBAGA BIMBINGAN BELAJAR ONLINE SIMPLECOURSE DENGAN MENGGUNAKAN PHP”. Penulis mencoba menelusuri lebih lanjut tentang konsep bimbingan belajar tersebut, dari hasil survei dan observasi yang penulis lakukan. Penulis mencoba membuat sebuah konsep bimbingan belajar untuk siswa kelas 3 yang akan menghadapi Ujian Akhir Nasional secara online, yaitu dengan menggunakan media website. Diharapkan dengan adanya sistem ini akan memudahkan para siswa yang akan menghadapi ujian akhir, dimana para siswa dapat mengasah kemampuannya melalui pelatihan secara online lengkap dengan prediksi soal yang akan keluar. Pembuatan soalnya sendiri, penulis bekerja sama dengan tim bimbingan belajar cv.K7Soft, website bimbingan belajar online ini akan memudahkan persiapan para siswa yang akan menghadapi ujian akhir dan tentunya dengan biaya yang lebih murah.

## 1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana merancang website bimbingan belajar online pada lembaga bimbingan belajar online SIMPLECOURSE dengan menggunakan PHP.

## 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang ada diatas, agar hasilnya lebih mengena dan tepat sasaran maka permasalahan yang ada dibatasi sampai pada pembuatan website test online secara umum sampai pada tahap latihan online dengan sasaran siswa kelas 3 SLTA (Sekolah Lanjutan Tingkat Atas). Penulis tidak akan membahas hal-hal yang lebih spesifik yang berhubungan dengan internal perusahaan seperti bagaimana manage SDM, penggajian, pembahasan soal, manage siswa dan lain sebagainya.

## 1.4 Tujuan

Membuat website bimbingan belajar online dengan menggunakan PHP.

## 1.5 Manfaat Penelitian

### 1.5.1 Bagi Kampus

1. Menambah kepustakaan terutama dibidang ilmu computer
2. Mengharumkan nama kampus pada instansi atau Perusahaan terkait

### 1.5.2 Bagi Penulis

1. Dapat mengaplikasikan ilmu yang telah penulis dapat selama masa perkuliahan kedalam dunia nyata

2. Dapat mengetahui kelebihan serta kekurangan penulis baik secara kemampuan maupun pengetahuan dalam penerapan ilmu, sehingga dapat dijadikan pembelajaran yang berguna dalam persaingan di dunia kerja.
3. Dapat menambah kemampuan penulis dalam merancang konsep elearning dan penerapannya kedalam dunia bisnis dan sosial.
4. Sebagai jalan bagi penulis untuk lebih meningkatkan kemampuan dalam pembuatan proyek berbasis web khususnya PHP.

### 1.5.3 Bagi Pengguna

1. Sebagai latihan (*practice*) bagi pengguna yang akan menghadapi ujian akhir
2. Dapat menghemat biaya karena bimbingan secara online akan menghemat biaya karena sifatnya yang *low cost*.
3. Melalui latihan serta prediksi soal yang lengkap akan menambah bekal pengguna sebagai persiapan dalam rangka menghadapi ujian akhir.
4. Meningkatkan kemahiran serta kemampuan pengguna dalam menjawab setiap soal yang ada, sehingga akan menambah percaya diri pengguna dalam menghadapi ujian nantinya.

## 1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan untuk mendapatkan informasi-informasi tentang obyek permasalahan dari penelitian adalah :

### 1. Metode Kepustakaan

Metode mengumpulkan data dan referensi dengan mengacu pada buku-buku pedoman literatur atau informasi di internet yang akan digunakan untuk

mendapatkan kajian teoritis sebagai dasar teori di dalam melakukan analisis perancangan dari sistem yang sedang berjalan dan menyusun sistem baru yang akan diterapkan terutama skrip-skrip yang dipakai.

## **2. Metode Observasi**

Yaitu pengamatan langsung ditempat penelitian terhadap obyek yang akan dijadikan sumber data penelitian yang digunakan penulis dengan mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan penulisan laporan kripsi

## **3. Metode Wawancara**

Yaitu mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan permasalahan dari obyek penelitian untuk mendapatkan informasi yang akurat.

### **1.7 Sistematika Penulisan**

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, masing-masing bab akan di rincikan masalah-masalahnya sebagai berikut :

#### **Bab I. Pendahuluan**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan diadakan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

#### **Bab II Landasan Teori**

Bab ini menguraikan tentang dasar-dasar teori serta penjelasannya, Konsep dasar pembuatan web, dasar-dasar pemrograman PHP dan

database MySQL serta Perangkat lunak yang membantu dalam pengembangan sistem.

### **Bab III Analisis dan Perancangan sistem**

Menguraikan tentang gambaran umum obyek penelitian. Seperti gambaran umum perusahaan, sasarannya serta data yang digunakan untuk memecahkan masalah yang berkaitan dengan obyek penelitian.

Point utama dalam bab ini adalah "Analisis Masalah" yang akan menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di kasus yang sedang penulis teliti. Meliputi tentang masalah sistem, analisis hasil, solusi, analisis kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan serta analisis kelayakan sistem yang diusulkan.

### **Bab IV Implementasi dan Pembahasan**

Bab ini akan menjelaskan mengenai rancangan sistem yang diusulkan, dimulai dari rancangan desain sampai database yang digunakan. Bab ini diakhiri dengan implementasi dan penerapan dari sistem yang diusulkan.

### **Bab V Penutup**

Bab terakhir ini berisi tentang kesimpulan serta saran-saran yang akan di sampaikan penulis dan semoga bermanfaat bagi perusahaan atau instansi, khususnya bagi penulis dan pembaca umumnya sehingga dapat digunakan sebagaimana semestinya.

#### **1.8 Rencana Kegiatan**

Berikut rencana kegiatan pembuatan skripsi dari awal hingga tahap pendadaran :

