

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada zaman global sekarang, pendidikan merupakan sesuatu yang penting. Karena pendidikan merupakan akar dari peradaban sebuah bangsa. Pendidikan sekarang telah menjadi kebutuhan pokok yang harus dimiliki setiap orang agar bisa menjawab tantangan kehidupan. Untuk memperoleh pendidikan, banyak cara yang dapat kita capai. Diantaranya melalui perpustakaan. Karena di perpustakaan berbagai sumber informasi bisa kita peroleh, selain itu banyak juga manfaat lain yang dapat kita peroleh melalui perpustakaan.

Dan semakin berkembangnya teknologi pada saat ini maka akan memunculkan masalah baru yaitu masalah pendataan, peminjaman serta pengembalian buku perpustakaan yang selama ini masih dilakukan pencatatan secara manual menggunakan buku. Dengan model pencatatan yang seperti itu, tentu masih memiliki banyak kekurangan sehingga sekarang proses peminjaman, pengembalian ataupun pendataan buku secara manual sudah banyak ditinggalkan dan banyak instansi yang beralih ke aplikasi perpustakaan yang berbasis komputer.

Berdasarkan fakta diatas, maka penulis melakukan survey pada perpustakaan SLTP Negeri 3 Polokarto untuk mengetahui kesulitan apa yang perpustakaan SLTP Negeri 3 Polokarto hadapi ketika masih melakukan

transaksi peminjaman, pengembalian maupun pendataan buku secara manual.

Dan dengan adanya peralihan ke system perpustakaan berbasis computer ini juga diharapkan dapat memberi nilai lebih pada perpustakaan SLTP Negeri 3 Polokarto.

Dengan permasalahan yang diuraikan diatas, penulis membuat sebuah implementasi yang dituang kedalam bentuk Tugas Akhir untuk menyelesaikan study pada program pasca sarjana Strata Satu (S1) **STIMIK AMIKOM YOGYAKARTA** dengan judul **"PERANCANGAN DAN IMPLENTASI SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS KOMPUTERISASI PADA SMP NEGRI 3 POLOKARTO SUKOHARJO"**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan suatu masalah yakni bagaimana merancang suatu sistem informasi yang dapat mempermudah dalam proses peminjaman, pengembalian serta dalam pendataan buku perpustakaan.

1.3 Batasan Masalah

Perancangan yang dilakukan agar dapat mencapai sasaran dan tujuan yang tepat, maka permasalahan yang ada di batasi sebagai berikut :

1. Laporan yang dibuat hanya pada ruang lingkup transaksi peminjaman, pengembalian serta pendataan buku perpustakaan.

2. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0
3. Sistem ini menggunakan database yang dirancang dengan menggunakan SQL Server 2000.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah sistem informasi perpustakaan yang dapat mempermudah dalam proses peminjaman, pengembalian, serta dalam hal pendataan buku perpustakaan.

1.5 Manfaat Penelitian

- a. Untuk memberikan nilai lebih pada SLTP Negeri 3 Polokarto.
- b. Sebagai upaya perbaikan dalam pengelolaan perpustakaan.

1.6 Metode Penelitian

Langkah-langkah yang dilakukan dalam penelitian ini adalah :

1. Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data adalah :

a. Penelitian kepustakaan

Merupakan cara pengumpulan data dengan mempelajari literature, paket modul dan panduan, buku-buku pedoman, buku-buku perpustakaan, dan segala kepustakaan lainnya yang dianggap perlu dan mendukung.

b. Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang mendukung permasalahan.

c. Observasi

Metode untuk mendapatkan data dengan melakukan pengamatan langsung dan pencatatan secara sistematis terhadap gejala atau fenomena terkait tanpa mengajukan pertanyaan.

2. Analisa Data, yaitu metode yang digunakan untuk melakukan analisa data yang didapatkan dari penelitian yang dilakukan untuk diproses menjadi program aplikasi yang siap digunakan.
3. Perancangan Sistem, yaitu metode yang digunakan untuk merancang sistem yang akan digunakan untuk mendukung pembuatan aplikasi berdasarkan hasil analisa data.
4. Implementasi Sistem, yaitu dari hasil perancangan sistem yang telah dilakukan maka diimplementasikan dalam sebuah program yang dapat digunakan.
5. Ujicoba Sistem, yaitu pengujian layak atau tidak layaknya sebuah sistem untuk dipergunakan berdasarkan hasil implementasi sistem.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun untuk sistematika penulisan Tugas Akhir ini terdiri dari 5 bab, yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini membahas mengenai dasar-dasar teori yang digunakan dalam penelitian, menguraikan teori-teori yang mendukung judul serta mendasari pembahasan secara detail. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tools/software* yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III : PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini membahas tentang analisa sistem di mana kebutuhan-kebutuhan apa saja yang diperlukan dalam pembuatan sistem dan pemecahannya serta rancangan sistemnya.

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Dalam bab ini menunjukkan hasil pengujian dari perancangan aplikasi sistem pendukung keputusan disertai dengan analisa sehingga didapatkan bukti yang kuat dari hipotesis yang dilakukan.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini menyimpulkan apa yang ada pada bab-bab terdahulu serta saran-saran sebagai bahan pertimbangan untuk pengembangan penelitian selanjutnya.

