

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era komputerisasi seperti sekarang ini, *internet* merupakan media penyampaian informasi yang efektif dan efisien. Hal ini karena *internet* tidak terbatas pada ruang dan waktu, dengan jaringan *internet* kita dapat menjelajah kemana pun dan kapan pun asalkan tersambung ke jaringan *internet*. Perkembangan di dunia *internet* sekarang ini sangat pesat dan telah menuntun banyak orang untuk memanfaatkan dunia maya dalam setiap aktifitasnya di dunia nyata. Berkat kemajuan teknologi komputer dan jaringan komunikasi data, sekarang *internet* dengan mudah dapat dinikmati dan dimanfaatkan sebagian besar masyarakat dunia, termasuk Indonesia. *Internet* sudah banyak diaplikasikan dalam berbagai bidang kehidupan antara lain hiburan, pendidikan, keorganisasian, perdagangan dan lain-lain. Hal ini, tentu saja memberikan dampak bagi instansi atau suatu wadah organisasi dalam menyampaikan/berbagi informasi kepada masyarakat umum secara luas dan efektif. Melalui web inilah, kita dapat mengetahui informasi yang lebih detail mengenai suatu organisasi atau instansi tersebut.

Himpunan Pelajar Mahasiswa Lampung Yogyakarta adalah Organisasi kedaerahan yang mengkedepankan rasa persaudaraan dan kekeluargaan dalam menumbuhkembangkan rasa solidaritas yang tinggi antar anggota agar dapat menjadikan organisasi kedaerahan yang solid, dan menciptakan organisasi yang terus siap maju menghadapi pengaruh era *globalisasi* yang *berimplikasi* pada segala aspek kehidupan sosial dan budaya. Hipmala didirikan pada tahun 1952 di Yogyakarta, yang pada prinsipnya organisasi ini menghimpun seluruh pelajar dan mahasiswa asal Lampung yang berada di Daerah Istimewa Yogyakarta, dengan memasuki tiap lini baik *student need* dan *student interest* seperti pendidikan, kemahasiswaan, seni budaya, olahraga, intelektuallisme, keagamaan dan lain sebagainya. Hipmala Yogyakarta memiliki dua asrama yaitu Asrama Mahasiswa Lampung (AML) dan Asrama Mahasiswi Lampung (Amila) yang merupakan sekretariat bagi pelajar dan mahasiswa Lampung yang sedang melaksanakan study di Yogyakarta. Hipmala Yogyakarta merupakan organisasi resmi yang semua kegiatannya dibiayai dari Propinsi Lampung.

Selama ini, Sistem Informasi di Himpunan Pelajar Mahasiswa Lampung (HIPMALA) Yogyakarta masih belum bisa dibilang optimal. Dikarenakan masih banyak pelajar dan mahasiswa Lampung yang ada di Yogyakarta belum tahu tentang organisasi Hipmala dan juga masih banyak yang kesulitan untuk mendapatkan informasi yang berhubungan dengan Hipmala. Untuk media publikasi kepada propinsi Lampung juga masih belum optimal karena informasi

yang berkaitan dengan semua kegiatan Hipmala tidak pernah uptodate, ini dikarenakan admin atau pihak yang memperoleh hak akses masih kesulitan untuk mengelola website Hipmala, seperti menambah berita, menambah agenda, menambah konten web, dll. Tampilan dari website Hipmala juga yang kurang menarik dan struktur atau sistem dari web itu sendiri yang masih kurang rapi. Melihat permasalahan tersebut penulis mencoba untuk mengambil judul dengan "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA HIMPUNAN PELAJAR MAHASISWA LAMPUNG (HIPMALA) YOGYAKARTA". Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat mempermudah bagi admin atau yang memiliki hak akses dalam mengupdate semua informasi tentang Hipmala sehingga bermanfaat bagi masyarakat umum dan khusus nya bagi pelajar dan mahasiswa lampung yang ada di yogyakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang masalah di atas, dapat dimunculkan rumusan masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana cara mengelola website Himpunan Pelajar Mahasiswa lampung (HIPMALA) yogyakarta agar informasi yang disampaikan bermanfaat?

- b. Bagaimana membuat website yang dinamis dan interaktif agar pengelolaan website Himpunan Pelajar Mahasiswa Lampung (HIPMALA) Yogyakarta jauh lebih mudah?

1.3 Batasan Masalah

Supaya penelitian ini lebih terarah, maka perlu adanya pembatasan masalah, sebagai berikut :

- a. Sistem informasi ini hanya akan menampilkan informasi yang berhubungan dengan Himpunan Pelajar Mahasiswa Lampung (HIPMALA) Yogyakarta beserta stake holder yang terkait, seperti :
- Profil Himpunan Pelajar Mahasiswa Lampung (HIPMALA) Yogyakarta
 - Hubungi kami
 - Polling
 - Informasi tentang kegiatan Hipmala beserta stake holder yang terkait
 - Informasi tentang prestasi Hipmala
 - Informasi tentang galeri foto Hipmala
- b. Sistem informasi ini hanya bisa diakses melalui media *internet* atau intranet

- c. Admin hanya diperuntukkan bagi administrator dan pihak yang sudah memperoleh hak *akses* untuk *mengupdate* informasi dengan menggunakan password tertentu.
- d. Perangkat lunak (*software*) yang digunakan dalam pembuatan website ini antara lain :
 - Macromedia Dreamweaver 8
 - Macromedia Flash 8
 - Adobe Photoshop CS3
 - XAMPP
 - Mozilla Firefox

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah :

Maksud :

1. Sebagai syarat kelulusan program Strata-I jurusan Sistem Informasi Manajemen Informatika Dan Komputer (AMIKOM) Yogyakarta.
2. Menerapkan dan Mengembangkan Ilmu yang diperoleh selama kuliah.

Tujuan:

- a. Membuat aplikasi web pada Himpunan Pelajar Mahasiswa Lampung (HIPMALA) Yogyakarta sebagai media informasi dan publikasi.
- b. Mempermudah bagi admin untuk mengelola website Hipmala .

- c. Mempermudah bagi pelajar dan mahasiswa Lampung yang ada di Yogyakarta untuk memperoleh informasi tentang Hipmala.
- d. Sebagai sarana publikasi tentang semua kegiatan Hipmala kepada propinsi Lampung.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang akan digunakan dalam pelaksanaan penelitian adalah sebagai berikut :

- a. Metode observasi/*observation*

Merupakan suatu metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap seluruh kegiatan yang dilakukan oleh personal pada objek penelitian yang akan diteliti.

- b. Metode wawancara/*interview*

Mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap pihak-pihak yang berkepentingan dengan organisasi dalam pencarian informasi mengenai penelitian objek atau pengumpulan data dengan cara meneliti langsung, mengajukan pertanyaan-pertanyaan sesuai dengan masalah yang akan dipecahkan.

- c. Metode kearsipan/*documentation*

Melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari data-data dan arsip yang sudah ada yang berhubungan dengan permasalahan yang diteliti.

d. *Metode kepustakaan/ library*

Melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari dari buku-buku pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi atau digunakan sebagai bahan perbandingan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika di dalam penulisan skripsi ini dapat dipaparkan secara singkat sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BABII DASAR TEORI

Pada bab ini akan diuraikan tentang landasan teori yang digunakan dalam penulisan skripsi dan pembuatan website.

BABIII ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini memaparkan tentang gambaran umum dan struktur organisasi serta menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang ada.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Pada bab ini memberikan penjelasan tentang pembuatan website dan cara pengoperasiannya.

BABV PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil analisis yang telah dilakukan dan saran yang dapat digunakan untuk pengembangan selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Berisikan tentang sumber-sumber pustaka yang diambil, baik dari narasumber, buku, majalah, maupun dari *internet*.

LAMPIRAN

