

**CD INTERAKTIF UNTUK MENGETAHUI TINGKAT GIZI MAKANAN  
MENGUNAKAN MACROMEDIA DIRECTOR**

**SKRIPSI**



**Disusun oleh**

**Arie Tino Yulistiyo**

**06.11.1107**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2010**

**CD INTERAKTIF UNTUK MENGETAHUI TINGKAT GIZI MAKANAN  
MENGUNAKAN MACROMEDIA DIRECTOR**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



**Disusun oleh**

**Arie Tino Yulistiyo**

**06.11.1107**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA**

**2010**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**CD Interaktif Untuk Mengetahui Tingkat Gizi Makanan  
Menggunakan Macromedia Director**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Arie Tino Yulistiyo**

**06.11.1107**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 4 Febuari 2010

**Dosen Pembimbing,**

**Hanif Al Fatta, M.Kom.**

**NIK. 190302096**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**CD Interaktif Untuk Mengetahui Tingkat Gizi Makanan Menggunakan  
Macromedia Director**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Arie Tino Yulistiyo**

**06.11.1107**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 11 Februari 2010

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Hanif Al Fatta, M.Kom.  
NIK. 190302096**

**Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom.  
NIK. 190302008**

**Krisnawati, S.Si., M.T.  
NIK. 190302038**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 11 Februari 2010

**KETUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**

**NIK. 190302001**

## MOTTO

*Banggalah jadi diri sendiri,*

*jangan hidup dengan bayang-bayang orang lain.*

*Jangan pernah putus asa karna masa lalu,*

*Kesalahan masa lalu jangan pernah di sesali,*

*Penyesalan tanpa perubahan tiada guna.*

*Hadapilah hidup,*

*berubah dan berusaha agar kita tidak melakukan kesalahan yang sama untuk kedua kalinya.*

## HALAMAN PERSEMBAHAN

*Karya tulis ini saya persembahkan Kepada :*

✚ *Allah SWT atas segala rahmat-NYA.*

*Atas kasih sayang, cinta, kesabaran dan Kebahagiaan yang telah DIA berikan untukku.*

✚ *Ayah dan Ibu yang sangat aku cintai, Terimakasih atas kasih sayang, kepercayaan, dukungan dan do'a yang tiada putus untuk kemudahan dan kebahagiaan anak-anaknya.*

✚ *Kakakku tersayang Ika, makasih atas do'a dan semangatnya. Semoga cepat menikah... amien.....*

*Temen-temen Semuanya, teten, adit, yahya, iril, teguh, fai makasih ya ud kasih ak semangat dan masuk2kan buat selesaiin skripsi ini.....*

## KATA PENGANTAR

**Assalamu'alaikum Wr.Wb.**

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-NYA sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul : “*CD Interaktif untuk mengetahui tingkat gizi makanan menggunakan macromedia director*”.

Penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung terutama kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, M.kom selaku dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu, banyak membantu, serta petunjuk yang sangat berguna dalam penyusunan skripsi ini.
3. Kedua orang tuaku dan kakak tercinta, yang telah banyak memberi dukungan, perhatian dan doa yang tulus.
4. Anak-anak TI-B Angkatan 2006 yang senasib seperjuangan....

**SEMANGAT!!!!!!**

5. Rekan-rekanku yang tidak dapat disebutkan satu-persatu, yang ada lingkungan kampus STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah bnyak membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Dalam penulisan skripsi ini penulis menyadari dengan keterbatasan ilmu dan kemampuan yang dimiliki, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari semua pihak yang bersifat membangun untuk memperbaiki karya tulis ini di masa mendatang.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna.

**Wassalamu'alaikum Wr. Wb.**

Yogyakarta, Febuari 2010

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	
HALAMAN MOTTO .....	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiii
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3

1.6 Sistematika Penulisan .....	3
---------------------------------	---

1.7 Jadwal Penelitian .....	5
-----------------------------	---

## BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Teori Multimedia .....	6
----------------------------	---

2.1.1 Definisi Multimedia.....	6
--------------------------------	---

2.1.2 Sejarah Multimedia .....	7
--------------------------------	---

2.1.3 Perkembangan Multimedia .....	8
-------------------------------------	---

2.2 Elemen Multimedia.....	9
----------------------------	---

2.2.1 Teks.....	9
-----------------	---

2.2.2 Audio.....	9
------------------	---

2.2.3 Video.....	10
------------------	----

2.2.4 Animasi.....	11
--------------------	----

2.2.5 Grafik.....	11
-------------------	----

2.3 Pengertian CD interaktif .....	11
------------------------------------	----

2.4 Struktur Aplikasi Multimedia .....	12
--	----

2.4.1 Struktur Linier.....	12
----------------------------	----

2.4.2 Struktur Hierarki .....	13
-------------------------------	----

2.4.3 Struktur Menu .....	13
2.4.4 Struktur Jaringan .....	14
2.4.5 Struktur Kombinasi .....	15
2.5 Langkah-Langkah Pengembangan Aplikasi Multimedia.....	16
2.5.1 Sasaran dan batasan Sistem Multimedia .....	18
2.5.2 Masalah Dalam Sistem Multimedia.....	18
2.5.3 Merancang Konsep .....	18
2.5.4 Merancang Isi Multimedia.....	19
2.5.5 Merancang Storyboard.....	19
2.5.6 Memproduksi Sistem Multimedia.....	19
2.5.7 Pengetesan Sistem Multimedia .....	20
2.5.8 Penggunaan Sistem Multimedia .....	20
2.5.9 Pemeliharaan Sistem.....	20
2.6 Software multimedia.....	20
2.6.1 Macromedia Director.....	20
2.6.2 Adobe Photoshop.....	22
2.6.2 Adobe Audition.....	24

2.7 Aplikasi Multimedia Dalam Bidang Kesehatan.....25

**BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

3.1 Analisis Sistem .....28

    3.1.1 Analisis Kelemahan Sistem .....28

    3.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....31

        3.1.2.1 Kebutuhan perangkat keras .....31

        3.1.2.2 Kebutuhan perangkat lunak .....32

        3.1.2.3 Kebutuhan Informasi .....32

    3.1.3 Analisis Kelayakan Sistem .....32

        3.1.3.1 Kelayakan Teknologi .....32

        3.1.3.2 Kelayakan Operasional .....33

3.2 Perancangan Sistem .....33

    3.2.1 Merancang Konsep .....34

    3.2.2 Merancang Isi .....34

    3.2.3 Merancang Naskah .....35

    3.2.4 Merancang Interface .....37

## BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

4.1 Memproduksi Sistem.....	42
4.2 Membuat Background .....	42
4.3 Mengimpor Objek Menu Utama .....	43
4.4 Menghubungkan Antar Halaman.....	44
4.5 Membuat File EXE .....	47
4.6 Tampilan Aplikasi.....	48
4.7 Implementasi Sistem.....	52
4.7.1 Pengetesan Umum .....	52
4.7.2 Pengetesan Pemakaian .....	52
4.8 Pemeliharaan Sistem .....	55
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan .....	56
5.2 Saran .....	56
DAFTAR PUSTAKA .....	58

## DAFTAR GAMBAR

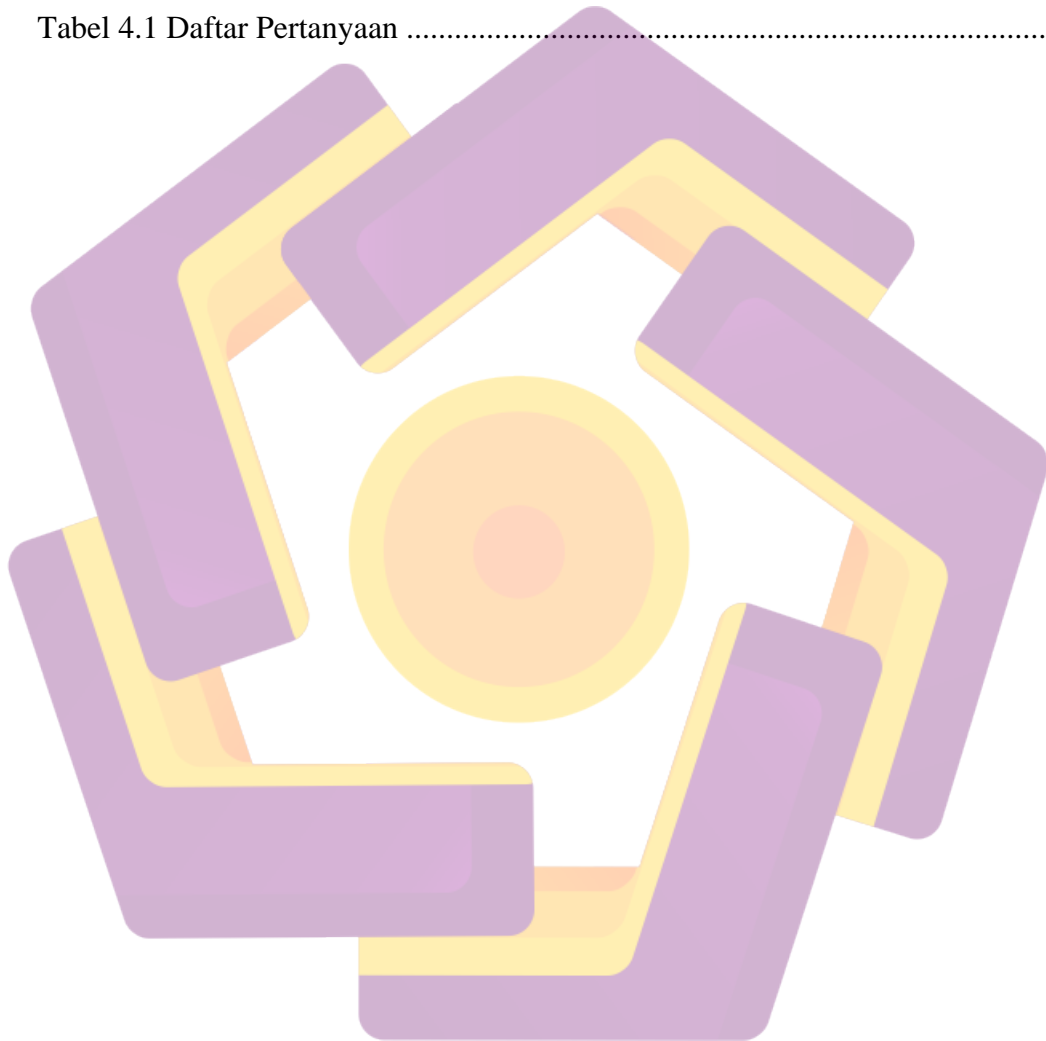
Gambar 2.1 Struktur linier .....	13
Gambar 2.2 Struktur hierarki .....	13
Gambar 2.3 Struktur Menu .....	14
Gambar 2.4 Struktur Jaringan .....	14
Gambar 2.5 Struktur Kombinasi .....	15
Gambar 2.6 Siklus pengembangan Aplikasi Multimedia .....	16
Gambar 2.7 Rincian siklus pengembangan aplikasi multimedia .....	17
Gambar 2.8 Jendela Utama Macromedia Director.....	21
Gambar 2.9 Tampilan Adobe Photoshop CS3 .....	23
Gambar 2.10 Tampilan Adobe Audition.....	24
Gambar 3.1 Struktur Rancangan.....	36
Gambar 3.2 Rancangan form tampilan awal .....	37
Gambar 3.3 Rancangan form utama .....	38
Gambar 3.4 Rancangan form jenis buah.....	39
Gambar 3.5 Rancangan form jenis sayur.....	39

Gambar 3.6 Rancangan form informasi buah .....	40
Gambar 3.7 Rancangan form informasi sayuran .....	41
Gambar 4.1 Tampilan menu untuk mengatur ukuran file .....	43
Gambar 4.2 Import file .....	44
Gambar 4.3 Tampilan maker .....	45
Gambar 4.4 Script Exit .....	46
Gambar 4.5 Script print ke dokumen .....	46
Gambar 4.6 Membuat file director menjadi file exe .....	47
Gambar 4.7 Opening intro .....	48
Gambar 4.8 Menu awal .....	48
Gambar 4.9 Menu utama .....	49
Gambar 4.10 Menu jenis buah .....	49
Gambar 4.11 Menu jenis sayur .....	50
Gambar 4.12 Menu informasi kandungan gizi .....	51
Gambar 4.13 Menu tabel angka kecukupan gizi .....	51

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal penelitian.....5

Tabel 4.1 Daftar Pertanyaan .....54





## INTISARI

Teknologi dan komunikasi dapat memberikan informasi secara akurat, cepat, dan tepat. Saat ini, teknologi dan komunikasi berkembang sangat cepat. Perkembangan teknologi dan informasi telah menjangkau segala aspek kehidupan, mulai dari bidang pemasaran sampai bidang kesehatan dan kedokteran. Di bidang kesehatan dan kedokteran, perkembangan teknologi mencakup berbagai hal, mulai dari sistem manajemen rumah sakit, farmasi, sampai bidang gizi kesehatan.

Berbagai aplikasi komputer maupun program komputer sangat cepat berkembang, mulai dari aplikasi sederhana sampai aplikasi yang sangat kompleks. Aplikasi tersebut dibuat untuk mempermudah pekerjaan dengan memanfaatkan komputer. Di bidang gizi kesehatan, penggunaan program komputer yang berhubungan dengan gizi kesehatan sangat dibutuhkan. Hal tersebut mengingat masih sedikitnya program gizi yang mudah digunakan dan diterapkan oleh masyarakat luas, terutama di Indonesia. Dengan adanya program komputer yang mudah diaplikasikan untuk mengetahui kebutuhan gizi seseorang, diharapkan dapat membantu dalam mengoptimalkan konsumsi makanan yang sesuai, komposisi zat gizi yang sesuai, dan kebutuhan energi yang cukup, sehingga menghasilkan derajat kesehatan yang baik.

Pembuatan program ini mempunyai kemanfaatan untuk mempermudah dan membantu pihak-pihak yang membutuhkan untuk mengetahui informasi gizi sehingga dapat mempermudah pengaturan makanan yang dikonsumsi.

**Kata kunci :** Informasi, gizi, kesehatan, buah, sayur

## ABSTRACT

The technology and communication can provide accurate information, quick, and precise. Currently, technology and communications is growing very fast. The development of technology and information has reached all aspects of life, ranging from marketing to health and medical fields. In the field of health and medicine, technological developments include a variety of things, ranging from hospital management system, pharmacy, until the field of health nutrition.

Various computer applications and computer programs developed very fast, ranging from simple applications to highly complex applications. Application was made to simplify the work with computer pemanfaatan. In the field of health nutrition, use of computer programs related to health nutrition is needed. It was at least considering nutrition program that is easy to use and applied by society at large, especially in Indonesia. With a simple computer program was applied to determine a person's nutritional needs, is expected to assist in optimizing the consumption of appropriate foods, nutrient composition suitable, and sufficient energy needs, resulting in good health.

Making this program a benefit to facilitate and assist the parties who need to know the nutritional information so as to facilitate the arrangement of food eaten.

**Keywords :** Information, nutrition, health, fruits and vegetables.