

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Usaha Kecil Menengah atau yang sering disingkat UKM merupakan salah satu bagian penting dari perekonomian suatu negara maupun daerah, begitu juga dengan negara Indonesia. UKM ini sangat memiliki peranan penting dalam lajunya perekonomian masyarakat. UKM ini juga sangat membantu negara atau pemerintah dalam hal penciptaan lapangan kerja baru dan lewat UKM juga banyak tercipta unit unit kerja baru yang menggunakan tenaga-tenaga baru yang dapat mendukung pendapatan rumah tangga. Selain dari itu UKM juga memiliki fleksibilitas yang tinggi jika dibandingkan dengan usaha yang berkapasitas lebih besar. UKM ini perlu perhatian yang khusus dan di dukung oleh informasi yang akurat, agar terjadi link bisnis yang terarah antara pelaku usaha kecil dan menengah dengan elemen daya saing usaha, yaitu jaringan pasar.

R.M Bakso Family merupakan sebuah unit Usaha Kecil Menengah yang bergerak dalam bidang kuliner. R.M bakso Family terletak di jalan Nusa Indah, desa Condongcatur, kabupaten Sleman. Rumah makan ini menawarkan kuliner-kuliner khas pedagang kaki lima seperti bakso urat, mie ayam, mie ayam bakso, dan menu andalannya bakso family.

Dalam menjalankan kegiatannya sehari-hari R.M Bakso Family masih menggunakan cara manual dalam pembukuan hingga transaksinya. Hal ini sangat

disayangkan karena jika saja mereka sudah menggunakan digitalisasi, hal-hal kecil seperti memesan makanan, transaksi pembayaran, hingga penginputan barang akan menjadi lebih mudah yang pada akhirnya akan menghasilkan keuntungan yang lebih tinggi.

Pemanfaatan teknologi informasi merupakan salah satu cara untuk permasalahan ini. Seiring dengan terus berputarnya roda kemajuan teknologi dan inovasi. Sehingga muncul ide peneliti untuk membuat suatu aplikasi berbasis web yang dapat memberikan informasi mengenai menu makanan, kemudahan dalam memesan hingga kemudahan dalam merubah daftar menu dan harga. Selain itu untuk kemudahan dalam pembukuan juga akan ditambahkan informasi statistik menu yang paling laris, total pendapatan perhari, dan jumlah pengunjung yang memesan makanan.

Dari permasalahan di atas peneliti tertarik mengkaji lebih dalam permasalahan yang ada dan dituangkan dalam bentuk penulisan skripsi dengan judul "**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Pada R.M Bakso Family**".

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang dapat diambil dengan melihat latar belakang masalah diatas yaitu:

1. Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi penjualan dan pembelian?

2. Bagaimana memanfaatkan website sebagai sarana sistem informasi penjualan dan pembelian?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menjaga agar proyek pembuatan tentang web ini tidak meluas dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka batasan masalah yang penulis berikan adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dibangun menggunakan php framework codeigniter dan database MySQL
2. Untuk tampilan aplikasi menggunakan HTML, CSS, *javascript* dan *bootstrap*.
3. Pada waktu pembuatan aplikasi menggunakan aplikasi server local dengan bantuan XAMPP, sedangkan hosting website dengan layanan *Shared Hosting*.
4. Penulis tidak membahas hal-hal khusus dalam web ini terutama mengenai hal-hal yang menyangkut keamanan sistem.
5. Metode analisis yang penulis gunakan adalah metode PIECES.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari diadakannya penelitian ini untuk mengenalkan kepada perusahaan kemudahan dalam usahanya jika menerapkan sistem informasi berbasis web.

Adapun tujuan diadakannya penelitian ini adalah:

1. Bagi Penulis

- a) Memberikan gambaran yang nyata tentang perancangan website yang tepat untuk sebuah tempat usaha dengan berbagai macam fasilitasnya.
- b) Sebagai suatu perbandingan antara ilmu yang penulis peroleh selama masa perkuliahan dengan praktek yang nyata di perusahaan.
- c) Media pembelajaran bagi penulis dalam membuat dan mengelola website pada sebuah perusahaan.
- d) Dalam rangka memenuhi laporan skripsi sebagai syarat kelulusan Strata 1 (S1) pada Universitas AMIKOM Yogyakarta.

2. Bagi Akademik

Sebagai media sarana pembelajaran tentang pembuatan website atau situs bagi dunia usaha.

3. Bagi Perusahaan

Perusahaan dapat menggunakan website tersebut sebagai sarana untuk mempermudah penjualan dan pembelian perusahaan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang bisa diperoleh dari penelitian:

- a. Membantu R.M Bakso Family untuk menangani pesanan pelanggan.
- b. Mempermudah R.M Bakso Family dalam transaksi pembayaran.
- c. Meminimalisir kelalaian manusia sebanyak mungkin.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Pengumpulan Data

Pada tahap ini, metode yang dilakukan yaitu observasi, dengan mengumpulkan referensi dari beragam sumber seperti buku, jurnal, internet serta melakukan wawancara secara langsung

2. Analisa Sistem

Pada tahap ini, dilakukan analisa terhadap permasalahan bagaimana website dapat digunakan oleh perusahaan. Adapun analisis yang dimaksud seperti analisis PIECES, analisis Kebutuhan dan analisis kelayakan

3. Perancangan Sistem

Pada tahap ini, proses perancangan disesuaikan dengan kebutuhan sehingga tujuan dari aplikasi ini dapat tercapai. Dalam penelitian ini penulis menggunakan UML meliputi *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan *sequence diagram*.

4. Pemrograman

Pada tahap ini dilakukan pembuatan program website.

5. Uji Coba dan Implementasi

Pada tahap ini, uji coba website dilakukan untuk mengetahui apakah website berfungsi seperti semestinya. Website yang sudah diuji coba kemudian diimplementasikan ke R.M Bakso Family

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini akan memuat uraian secara garis besar isi skripsi dalam beberapa bab sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini, yaitu tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Maksud dan Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian serta Sistematika Penulisan

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan beberapa landasan teori yang dijadikan landasan berpikir dalam membangun website. Terdiri dari teori umum yang bersangkutan dengan website, perancangan, serta teori yang berkaitan dengan objek penelitian

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan analisa terhadap permasalahan yang muncul serta penyelesaian dan menjelaskan rancangan dari website yang dibangun.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan implementasi dan pembahasan dari aplikasi yang dibangun tentang perancangan antarmukan serta menjelaskan cara kerja sistem yang dibangun

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab terakhir ini berisi kesimpulan yang diperoleh dari perumusan masalah yang telah disampaikan, serta saran yang dibangun untuk pengembangan website

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang buku-buku maupun sumber-sumber yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.

