

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA
R.M BAKSO FAMILY**

SKRIPSI



Disusun Oleh

Paskalis Arief Pamungkas Adrian

15.11.9366

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA
R.M BAKSO FAMILY**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



**Disusun Oleh
Paskalis Arief Pamungkas Adrian
15.11.9366**

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA
R.M BAKSO FAMILY**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Paskalis Arief Pamungkas Adrian

15.11.9366

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 17 Maret 2021

Dosen Pembimbing,

Donni Prabowo, M.Kom
NIK. 190302253

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA
R.M BAKSO FAMILY**

yang dipersiapkan dan disusun oleh
Paskalis Arief Pamungkas Adrian

15.11.9366

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 31 Maret 2021

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Donni Prabowo, M.Kom
NIK. 190302253

Agus Fatkhurohman, M.Kom
NIK. 190302249

Alfie Nur Rahmi, M.Kom
NIK. 190302240

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 31 Maret 2021

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 17 Maret 2021



Paskalis Arief Pamungkas Adrian

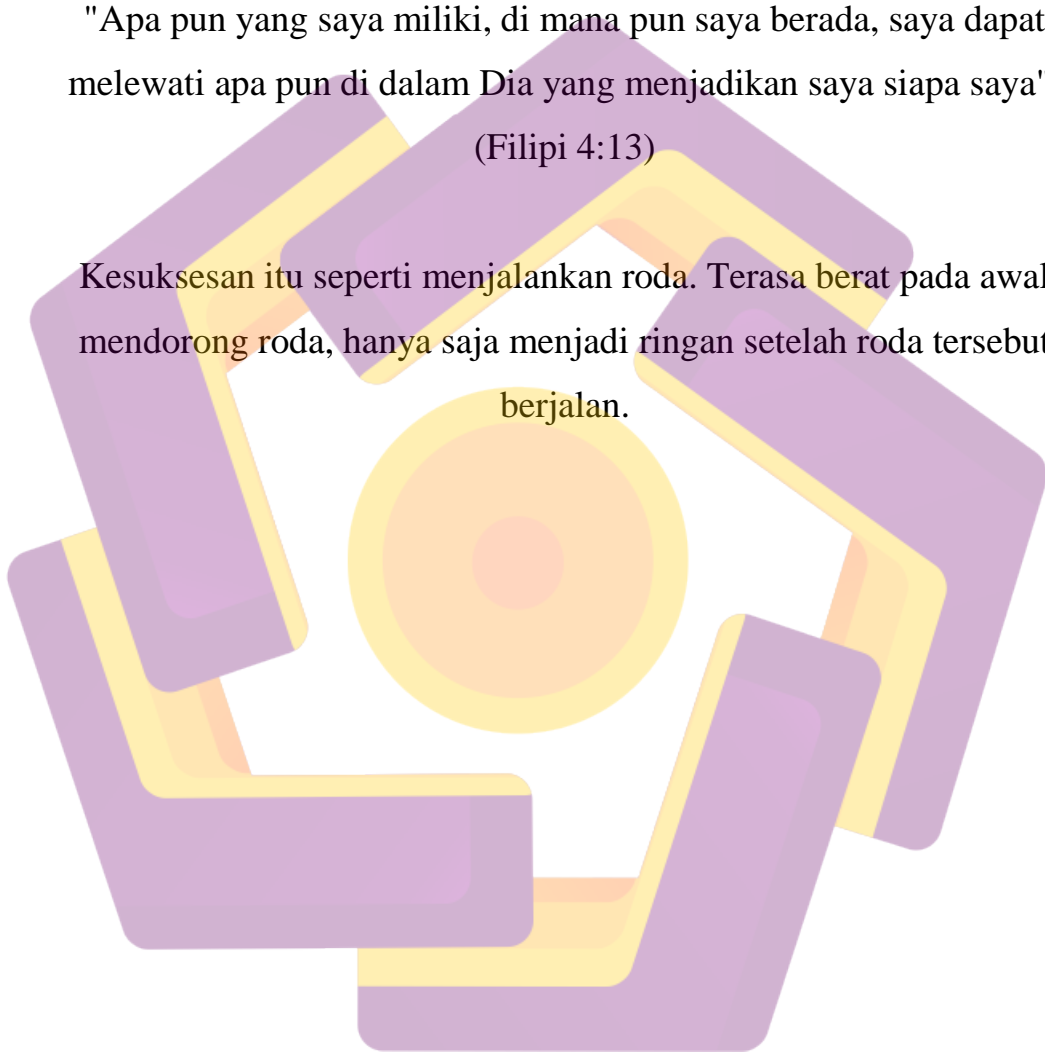
NIM. 15.11.9366

MOTTO

“saya tidak bisa menjadi seperti orang lain dan orang lain
tidak bisa menjadi seperti saya”

"Apa pun yang saya miliki, di mana pun saya berada, saya dapat melewati apa pun di dalam Dia yang menjadikan saya siapa saya".
(Filipi 4:13)

Kesuksesan itu seperti menjalankan roda. Terasa berat pada awal mendorong roda, hanya saja menjadi ringan setelah roda tersebut berjalan.



PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan YME atas rahmat, berkah, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA R.M BAKSO FAMILY” dengan baik. Dan skripsi ini kupersembahkan kepada:

- Bapak dan Ibu yang selama ini telah memberikan kasih sayangnya. Terima kasih telah bekerja keras untuk membiayai putramu. Serta doa tulus ikhlas yang kalian panjatkan untuk anakmu.
- Untuk saudara-saudari ku serta keluarga besar ku tercinta terimakasih atas doa dan dukungannya.
- Kampus UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta, para bapak-ibu dosen terima kasih atas ilmu yang engkau berikan.
- Teman-teman kampus UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta angkatan 2015, Danang, David, Malik, Venan, Fauzan, Nanang. Serta teman-teman lain yang tidak bisa saya sebut satu-satu

KATA PENGANTAR

Puji syukur dan terima kasih penulis panjatkan kepada Tuhan YME, yang telah melimpahkan rahmat, berkah dan karunia-Nya. Sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan untuk meraih gelar sarjana (S1), yaitu sarjana komputer UNIVERSITAS AMIKOM

Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan terima kasih kepada berbagai pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Terimakasih saya sampaikan kepada :

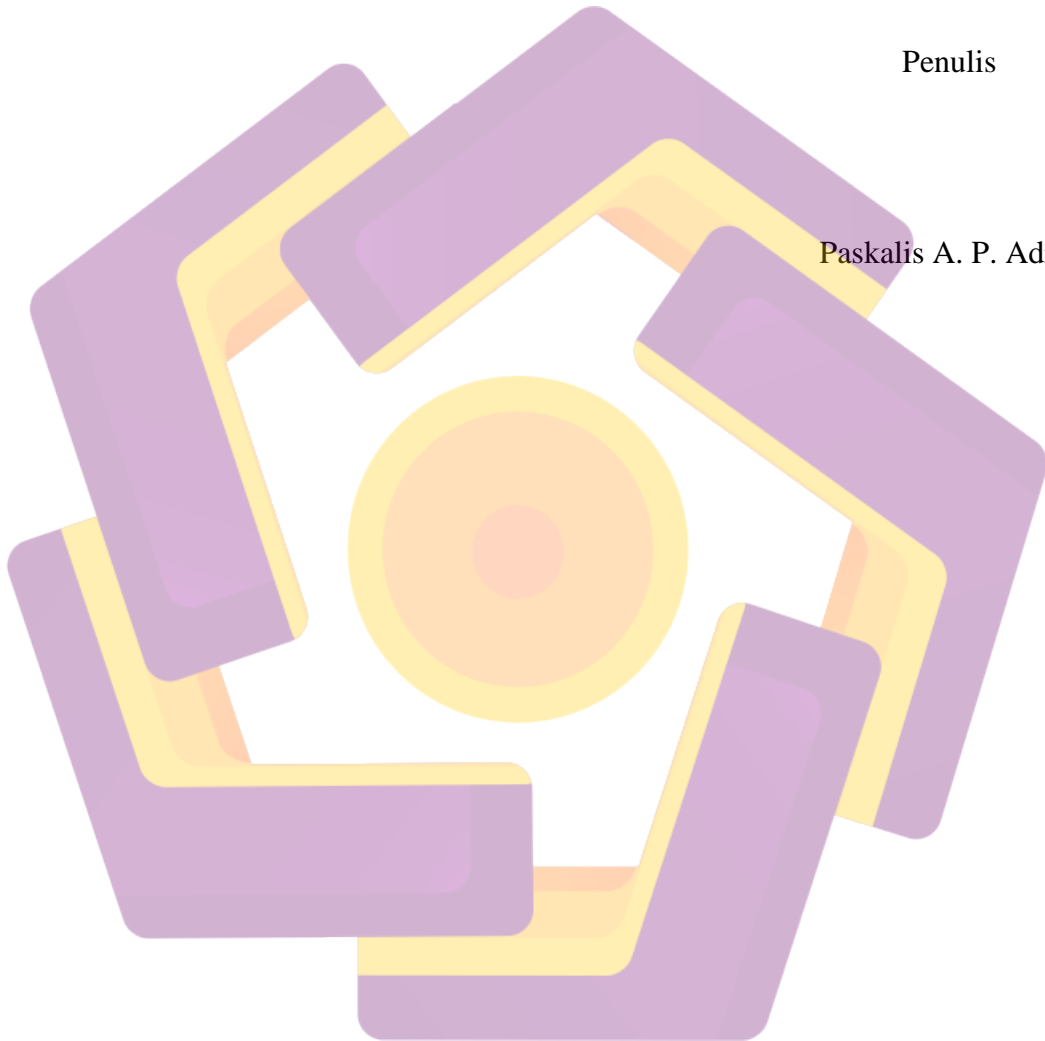
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Rektor UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
2. Krisnawati, S.Si, MT, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta
3. Bapak Donni Prabowo, M.Kom, sebagai dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu bagi penulis untuk memberi bimbingan serta arahan dalam menyusun skripsi ini.
4. Dosen beserta Staff UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta, yang telah memberikan ilmu dan pengetahuannya kepada penulis selama kuliah.
5. Bapak, Ibu, kakak serta adik ku terimakasih atas doa dan dukungannya.
6. Bapak Sahid Maburi selaku pemilik rumah makan Bakso Family yang telah memberikan ijin penelitian dalam menyusun skripsi ini.
7. Semua orang yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis sadar bahwa karya tulis ini belumlah sempurna. Oleh karena itu, penulis mohon saran dan kritik yang membangun demi sempurnanya karya tulis ini. Akhir kata, semoga karya tulis ini memberikan manfaat bagi kita semua.

Yogyakarta , 17 Maret 2021

Penulis

Paskalis A. P. Adrian



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xvii
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Dasar Teori.....	10
2.2.1 Sistem Informasi	10
2.2.2 Website.....	13
2.2.3 Database	15
2.2.4 Sublime Text	17
2.2.5 OOP.....	19
2.2.6 CodeIgniter.....	22

2.3 Metode Analisis	25
2.3.1 UML (Unified Modelling Language)	25
2.3.2 Analisis PIECES	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	33
3.1 Gambaran Umum	33
3.2 Analisis Sistem.....	34
3.2.1 Identifikasi Masalah	34
3.2.2 Analisis Masalah	34
3.2.3 Analisis Kebutuhan	38
3.2.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	40
3.3 Perancangan Sistem	45
3.3.1 Perancangan Proses	46
3.3.2 Perancangan Basis Data	66
3.3.3 Perancangan Antar Muka.....	68
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	79
4.1 Pembahasan Database	79
4.1.1 Tabel User	79
4.1.2 Tabel Id Role	79
4.1.3 Tabel Menu	80
4.1.4 Tabel Pesanan.....	80
4.1.5 Tabel Konfirmasi	80
4.2 Pembahasan Program	81
4.2.1 Koneksi	81
4.2.2 Server Lokal Yang Digunakan.....	82
4.3 Tampilan Website	83
4.3.1 Halaman Login.....	83
4.3.2 Halaman Admin	85
4.3.3 Halaman Staff.....	98
4.3.4 Halaman Pengunjung	107
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	115
5.1 Kesimpulan	115

5.2 Saran.....115
DAFTAR PUSTAKA117



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use Case Diagram	47
Gambar 3.2 Activity Diagram Login Admin	48
Gambar 3.3 Activity Diagram Login Staff	48
Gambar 3.4 Activity Diagram Login Pengunjung	49
Gambar 3.5 Activity Diagram Logout Admin	49
Gambar 3.6 Activity Diagram Logout Staff	50
Gambar 3.7 Activity Diagram Logout Pengunjung	50
Gambar 3.8 Activity Diagram Kelola Produk Tambah Produk	51
Gambar 3.9 Activity Diagram Kelola Produk Edit Produk	51
Gambar 3.10 Activity Diagram Kelola Produk Hapus Produk	52
Gambar 3.11 Activity Diagram Kelola User Tambah User	52
Gambar 3.12 Activity Diagram Kelola User Edit User	53
Gambar 3.13 Activity Diagram Kelola User Hapus User	53
Gambar 3.14 Activity Diagram Laporan Pendapatan	54
Gambar 3.15 Activity Diagram Statistik	55
Gambar 3.16 Activity Diagram Pemesanan	55
Gambar 3.17 Activity Diagram Konfirmasi Pesanan (Pengunjung)	56
Gambar 3.18 Activity Diagram Konfirmasi Pesanan (Staff)	57
Gambar 3.19 Class Diagram	58
Gambar 3.20 Sequence Diagram Login Admin	59
Gambar 3.21 Sequence Diagram Login Staff	59
Gambar 3.22 Sequence Diagram Login Pengunjung	60
Gambar 3.23 Sequence Diagram Logout Admin	60
Gambar 3.24 Sequence Diagram Logout Staff	61
Gambar 3.25 Sequence Diagram Logout Pengunjung	61
Gambar 3.26 Sequence Diagram Kelola Produk Tambah Produk	61
Gambar 3.27 Sequence Diagram Kelola Produk Edit Produk	62
Gambar 3.28 Sequence Diagram Kelola Produk Hapus Produk	62
Gambar 3.29 Sequence Diagram Kelola User Tambah User	63

Gambar 3.30 Sequence Diagram Kelola User Edit User	63
Gambar 3.31 Sequence Diagram Kelola User Hapus User.....	63
Gambar 3.32 Sequence Diagram Laporan Pendapatan	64
Gambar 3.33 Sequence Diagram Statistik	64
Gambar 3.34 Sequence Diagram Pemesanan.....	65
Gambar 3.35 Sequence Diagram Konfirmasi Pesanan (Penunjung)	65
Gambar 3.36 Sequence Diagram Konfirmasi Pesanan (Staff).....	65
Gambar 3.37 Relasi Tabel.....	66
Gambar 3.38 Login	69
Gambar 3.39 Dashboard Admin	69
Gambar 3.40 Kelola Produk.....	70
Gambar 3.41 Tambah Produk.....	70
Gambar 3.42 Edit Produk.....	71
Gambar 3.43 Kelola User.....	71
Gambar 3.44 Tambah User	72
Gambar 3.45 Edit User.....	72
Gambar 3.46 Profil Rumah Makan	73
Gambar 3.47 Profil Admin.....	73
Gambar 3.48 Dashboard Staff.....	74
Gambar 3.49 Konfirmasi Pembelian.....	74
Gambar 3.50 Detail Pesanan	75
Gambar 3.51 Detail Pesanan	75
Gambar 3.52 Statistik.....	76
Gambar 3.53 Menu.....	76
Gambar 3.54 Pesanan.....	77
Gambar 3.55 Pembayaran	77
Gambar 3.56 Belum Memesan.....	78
Gambar 3.57 Konfirmasi Pembelian Pengunjung.....	78
Gambar 4.1 Tabel User	79
Gambar 4.2 Tabel ID Role	79
Gambar 4.3 Tabel Menu	80

Gambar 4.4 Tabel Pesanan.....	80
Gambar 4.5 Tabel Konfirmasi.....	81
Gambar 4.6 Koneksi Database ke Web.....	82
Gambar 4.7 Halaman Login.....	83
Gambar 4.8 Controler Halaman Login.....	84
Gambar 4.9 View Halaman Login.....	84
Gambar 4.10 Dashboard Admin.....	85
Gambar 4.11 Controler Dashboard Admin.....	85
Gambar 4.12 View Dashboard Admin.....	86
Gambar 4.13 Kelola Produk.....	86
Gambar 4.14 Controler Kelola Produk.....	87
Gambar 4.15 View Kelola Produk.....	87
Gambar 4.16 Tambah Produk.....	88
Gambar 4.17 Controler Tambah Produk.....	88
Gambar 4.18 View Tambah Produk.....	89
Gambar 4.19 Edit Produk.....	89
Gambar 4.20 Controler Edit Produk.....	90
Gambar 4.21 View Edit Produk.....	90
Gambar 4.22 Kelola User.....	91
Gambar 4.23 Controler Kelola User.....	91
Gambar 4.24 View Kelola User.....	92
Gambar 4.25 Tambah User.....	92
Gambar 4.26 Controler Tambah User.....	93
Gambar 4.27 View Tambah User.....	93
Gambar 4.28 Edit User.....	94
Gambar 4.29 Controler Edit User.....	94
Gambar 4.30 View Edit User.....	95
Gambar 4.31 Profil r.m bakso family.....	95
Gambar 4.32 Controler Profil r.m bakso family.....	96
Gambar 4.33 View Profil r.m bakso family.....	96
Gambar 4.34 Profil Admin.....	97

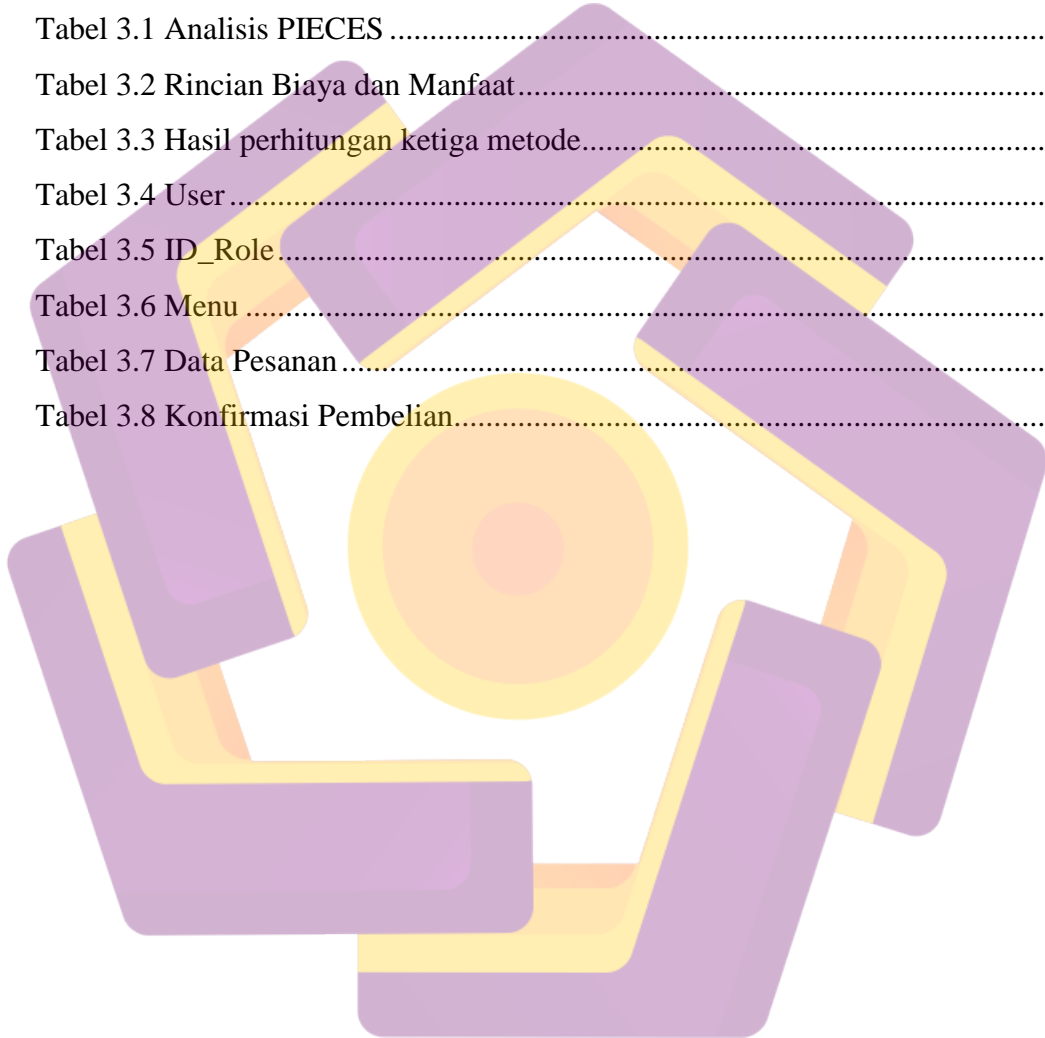
Gambar 4.35 Controler Profil Admin	97
Gambar 4.36 View Profil Admin	98
Gambar 4.37 Dashboard Staff	99
Gambar 4.38 Controler Dashboard Staff	99
Gambar 4.39 View Dashboard Staff	100
Gambar 4.40 Konfirmasi Pembelian.....	100
Gambar 4.41 Controler Konfirmasi Pembelian	101
Gambar 4.42 view Konfirmasi Pembelian	101
Gambar 4.43 Detail Pesanan	102
Gambar 4.44 Controler Detail Pesanan.....	102
Gambar 4.45 View Detail Pesanan	103
Gambar 4.46 Pendapatan	104
Gambar 4.47 Controler Pendapatan	104
Gambar 4.48 View Pendapatan.....	105
Gambar 4.49 Statistik.....	106
Gambar 4.50 Controler Statistik	106
Gambar 4.51 View Statistik	107
Gambar 4.52 Menu.....	108
Gambar 4.53 Controler Menu	108
Gambar 4.54 View Menu	109
Gambar 4.55 Pesanan.....	109
Gambar 4.56 Controler Pesanan	110
Gambar 4.57 View Pesanan	110
Gambar 4.58 Pembayaran	111
Gambar 4.59 Controler Pembayaran.....	111
Gambar 4.60 View Pembayaran	112
Gambar 4.61 Belum Memesan.....	112
Gambar 4.62 Controler Belum Memesan	113
Gambar 4.63 View Belum Memesan	113
Gambar 4.64 Konfirmasi Pembelian Pengunjung.....	113
Gambar 4.65 Controler Konfirmasi Pembelian Pengunjung	114

Gambar 4.66 View Konfirmasi Pembelian Pengunjung114



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram	26
Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram	27
Tabel 2.3 Simbol Class Diagram	28
Tabel 2.4 Simbol Sequence Diagram	30
Tabel 3.1 Analisis PIECES	35
Tabel 3.2 Rincian Biaya dan Manfaat	42
Tabel 3.3 Hasil perhitungan ketiga metode	44
Tabel 3.4 User	66
Tabel 3.5 ID_Role	66
Tabel 3.6 Menu	67
Tabel 3.7 Data Pesanan	67
Tabel 3.8 Konfirmasi Pembelian	68



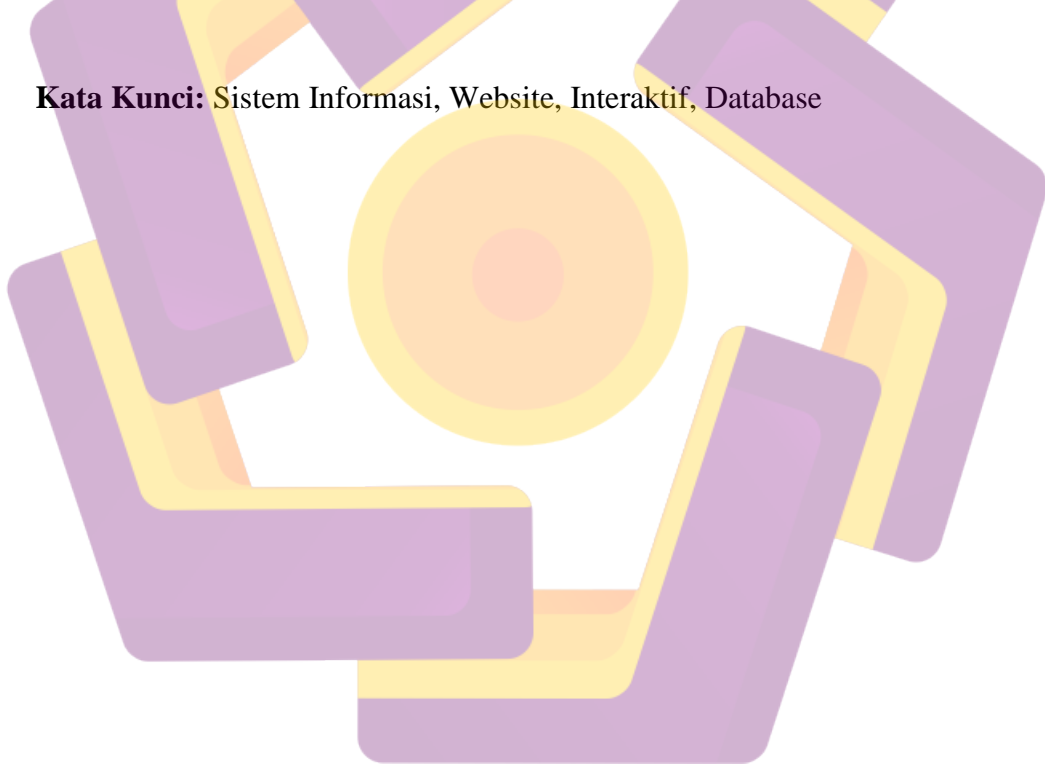
INTISARI

Rumah makan merupakan salah satu sektor penting pada perekonomian Yogyakarta yang terkenal sebagai kota pelajar. Kebanyakan dari rumah makan tersebut adalah rumah makan sederhana yang memiliki modal terbatas. Keterbatasan modal ini mengakibatkan rumah makan masih menggunakan sistem informasi manual yang tidak praktis untuk menjalankan kegiatan usahanya.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sistem informasi berbasis website interaktif yang dapat dimanfaatkan oleh staff atau pengunjung pada rumah makan Bakso Family. Sistem informasi interaktif ini dibangun menggunakan database yang bertujuan untuk mempermudah pengelolaan pada rumah makan. Sedangkan metode penelitian ini adalah metode penelitian kuantitatif dan kualitatif

Sistem informasi interaktif ini diharapkan dapat berguna dalam pengembangan rumah makan serta dalam menjalankan kegiatan usahanya sehari-hari.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Website, Interaktif, Database



ABSTRACT

Restaurants are one of the important sectors in the economy of Yogyakarta, which is known as a city of students. Most of these restaurants are simple restaurants that have limited capital. This limited capital has resulted in restaurants using manual information systems that are impractical to carry out their business activities.

The purpose of this research is to create an interactive website-based information system that can be used by staff or visitors to the Bakso Family restaurant. This interactive information system is built using a database that aims to simplify the management of the restaurant. While this research method is quantitative and qualitative research methods

This interactive information system is expected to be useful in developing restaurants and in carrying out daily business activities.

Keyword: *Information System, Website, Interactive, Database*

