

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir “*PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI DAN PROMOSI MAKAM RAJA-RAJA YOGYAKARTA DAN SOLO*”.

Maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Untuk membuat perancangan aplikasi multimedia interaktif yang efektif harus melalui beberapa tahap yaitu : mendefinisikan masalah, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, mengetes sistem, penggunaan sistem, pemeliharaan sistem.
2. Di tahap memproduksi / pembuatan aplikasi multimedia ada beberapa tahap antara lain : *design* (disain), *coloring* (pewarnaan), dan *editing*.
3. Dengan adanya aplikasi multimedia ini, dapat memberi suatu nuansa lain dalam menikmati penyampaian informasi..
4. Bagi Abdi dalem makam, pengunjung, dan masyarakat ini bisa digunakan sebagai pembelajaran betapa pentingnya teknologi informasi.
5. Sistem informasi Multimedia mampu memberikan nuansa bentuk lainnya, yaitu dalam bentuk visualisasi yang dapat dinikmati dan mampu memberikan kesan menarik.

5.2 Saran

Adanya sistem informasi promosi berbasis multimedia ini diharapkan makam raja-raja Yogyakarta dan Solo dapat meningkatkan kemampuan memberikan informasi dan promosinya.

Setelah menyelesaikan skripsi ini penulis menyampaikan sedikit masukan sebagai berikut :

1. Perkembangan teknologi multimedia akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasi perkembangan tersebut
2. Perkembangan sistem informasi yang penulis buat masih banyak kekurangan sehingga perlu adanya perbaikan dan perkembangan lebih lanjut terutama dalam mengoptimalkan pemanfaatan semua fasilitas multimedia yang dipakai.
3. Perbanyak sumber daya manusia pengolahan aplikasi dan sistem multimedia.
4. Harapan penyusun semoga sistem ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya