

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada zaman yang modern ini, dunia internet bukan lagi hal yang asing bagi masyarakat luas apalagi bagi pemerhati teknologi informasi komputer. Internet memberikan kemudahan dalam menciptakan peluang dan menyampaikan informasi di berbagai bidang. Dewasa ini dunia informasi dengan berbasis web berkembang dengan sangat pesat, baik yang bersifat interaktif, dinamis, maupun statis yang salah satunya seperti pada suatu lembaga pendidikan. Mereka dituntut untuk memberikan pelayanan informasi yang cepat dan tepat, sehingga dapat membantu berkembangnya bidang pendidikan yang lebih signifikan dan mendasar.

Website merupakan bagian penting dari teknologi internet dalam penyebaran informasi serta berbagai kegiatan yang bersifat online tanpa harus bertatap muka antar pengguna dimanapun dan kapanpun selama terkoneksi internet. Pencarian informasi tersebut dapat dilakukan melalui media pencarian (*search engine*). Sehingga akan mempermudah mendapatkan informasi yang diinginkan.

“Perancangan Website Sebagai Saran Promosi Pada SMP Negeri 5 Sleman Menggunakan *Framework CodeIgniter (CI)*” adalah judul yang akan dibuat oleh penulis. Pada Sekolah Menengah Tingkat Pertama tersebut belum mempunyai sebuah website resmi dan masih menggunakan metode yang lama dalam

menyebarkan informasi. Sehingga terkadang media informasi yang seharusnya dapat diakses dengan cepat, tepat, dan akurat jadi dibatasi oleh ruang dan waktu. Oleh karena itu dibutuhkan suatu terobosan baru berupa website yang dapat digunakan sebagai media promosi secara cepat, tepat dan akurat seperti yang diharapkan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan diatas, dapat ditarik kesimpulan bahwa permasalahan yang dihadapi yaitu:

1. Bagaimana meningkatkan nilai unggul pada SMP Negeri 5 Sleman?
2. Bagaimana merancang sebuah website yang menarik dan mampu memberikan informasi pihak sekolah selama 24 jam dan pengguna tidak perlu jauh - jauh datang ke sekolah untuk mendapatkannya?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari semakin meluasnya permasalahan yang akan dihadapi maka penulis membatasi pembahasan ini. Pada pembuatan situs website di SMP Negeri 5 Sleman ini telah ditentukan batasan masalah sebagai berikut :

1. Perancangan web ini menggunakan *framework CodeIgniter*.
2. Pada web ini akan menampilkan profil sekolah, informasi siswa, informasi guru, jadwal pelajaran, berita, dan kegiatan yang ada di sekolah tersebut.
3. Masing-masing *user* dapat login dan mempunyai hak akses yang berbeda sesuai kebutuhannya.

4. Admin dalam hal ini adalah orang yang mempunyai hak akses paling banyak sehingga bisa mengolah semua data dan tampilan web.
5. Siswa dapat melihat nilai, mengubah proflnya dan mengunduh materi yang diberikan oleh guru.
6. Guru dapat mengubah profil, mengunggah materi, mengisi nilai dan melihat tugas mengajarnya.
7. Dalam pembuatan ini menggunakan tool antara lain : sebagai web servernya menggunakan *Apache*, sebagai *database* servernya menggunakan *MySQL*, sebagai *scriptnya* menggunakan *PHP* dan *MySQL*, sebagai web desainnya menggunakan *Adobe Dreamweaver CS3* dan sebagai pengolah gambar menggunakan *Adobe Photoshop CS3*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Mahasiswa
 - a. Memenuhi salah satu syarat kelulusan pasca jenjang Sarjana Stara 1 Jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
 - b. Menerapkan ilmu yang diperoleh selama kuliah kedalam aplikasi nyata, dengan harapan ilmu yang diperoleh dapat bermanfaat dan dapat diterapkan kedalam dunia nyata.

2. Bagi Objek Penelitian

Membangun media informasi berbasis web serta sarana promosi dengan menggunakan *framework CodeIgniter* agar sekolah tersebut dapat dikenal oleh lebih banyak masyarakat luas.

3. Pihak Lain

Sebagai bahan referensi bagi mahasiswa lain untuk membuat Tugas Akhir dan Skripsi.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Mempermudah bagi pengguna secara umum untuk mengetahui informasi yang berada di SMP Negeri 5 Sleman.
- b. Meningkatkan minat siswa untuk mempelajari internet dan mencari ilmu pengetahuan lain dari situ - situs internet.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data - data yang diperlukan dalam penyusunan skripsi ini digunakan beberapa metode pengumpulan data diantaranya :

1. Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis untuk mendapatkan data yang ada.

2. Metode Wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan responden. Dengan metode ini penyusun melakukan wawancara dengan staf atau guru yang ada di SMP Negeri 5 Sleman.

3. Kearsipan

Pengumpulan dokumen-dokumen guru, karyawan dan siswa serta data semua kegiatan akademik yang ada.

4. Metode Kepustakaan

Metode penelitian yang mengacu pada buku pedoman yang ada baik dari perpustakaan pada suatu objek penelitian ataupun dari buku - buku yang mendukung kelengkapan informasi yang dibutuhkan dalam menyelesaikan masalah.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dalam memahami laporan skripsi dikemukakan sistematika agar tulisan menjadi satu kesatuan yang utuh. Secara garis besar skripsi ini dibagi menjadi 5 (lima) bab yaitu:

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan dan membahas tentang konsep dasar sistem informasi, konsep dasar basis data, konsep dasar internet, bahasa pemrograman yang digunakan, software yang digunakan.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas tentang analisis dan perancangan sistem. Analisis sistem dimulai dari melakukan studi pendahuluan, identifikasi masalah, memahami kerja sistem yang ada, hasil analisis, analisi kebutuhan sistem, dan analisis studi kelayakan. Perancangan sistem meliputi perancangan, struktur menu, perancangan basis data, perancangan proses serta perancangan *interval* dan *input output* pada sistem yang akan dibuat.

BAB IV. PEMBAHASAN

Dalam bab ini diuraikan tentang hasil rancangan sistem, mulai dari menguji tiap bagian dari aplikasi dalam website yang dibuat, membahas hasil pengujian fungsional, tampilan desain dan pembahasan, serta mekanisme upload.

BAB V. PENUTUP

Bab ini menguraikan kesimpulan dari penelitian tentang web yang dibuat dan analisis serta beberapa saran.

