

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari pembuatan *Game 3D My Fantasy* adalah sebagai berikut.

- Pembuatan game dengan Blender 3D aplikasi bisa digunakan untuk *modeling, game engine* dan animasi.
- Pembuatan *map* menggunakan Blender 3D aplikasi dapat dilakukan dengan mudah.
- Pembuatan karakter lebih mudah dengan menggunakan Blender 3D aplikasi.
- Dengan Blender 3D aplikasi, *logic* tidak perlu menguasai bahasa pemrograman *python* untuk mengkoneksikan *game*.

5.2 Saran

Untuk mengembangkan *game* ini lebih lanjut ada beberapa saran yang perlu diperhatikan.

- Kuasai semua tools yang akan digunakan, untuk mendapatkan hasil yang efisien.
- Yang terpenting dalam sebuah *game* adalah *gameplay*, perhatikan dengan benar seluruh elemen dalam *game* seperti *modeling, texturing, animasi* dan *efek*, kombinasikan untuk membentuk *game* yang spektakuler.

- Buatlah karakter dalam *game* terutama tokoh utama menjadi tokoh yang dapat dicintai oleh player, sehingga player akan melakukan yang terbaik untuk karakter tersebut.
- Jangan pernah berhenti mencoba dan jangan takut error.

5.3 Penutup

Pada pembuatan *Game 3D My Fantasy* ini kami masih banyak sekali memiliki kekurangan, baik dari segi *modeling*, *texturing* dan lain-lain. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat kami harapkan untuk meningkatkan kreatifitas kami dalam berkarya terutama dalam pembuatan *game 3D*.

