

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA
SEBAGAI SARANA PROMOSI PADA HOTEL KUSUMA
YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Dwi Yana Crisma

07.12.2432

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA
SEBAGAI SARANA PROMOSI PADA HOTEL KUSUMA
YOGYAKARTA**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Dwi Yana Crisma

07.12.2432

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Perancangan Sistem Informasi Berbasis Multimedia Sebagai Sarana Promosi
Pada Hotel Kusuma Yogyakarta**
Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dwi Yana Crisma

07.12.2432

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 5 Juli 2011

Dosen Pembimbing,



Andi Sunyoto, M.KOM

NIK. 190302052

PENGESAHAN

SKRIPSI

Pembinaan Sistem Informasi Berbasis Multimedia Sebagaiarana Pemasok

Pada Bidang Karirwa Yogyakarta

Yang dipromosikan dan diajukan oleh:

Dwi Yana Utama
NIM. 17062012

Telah dipertahankan Adapun Nama Promosi

pada tanggal 7 Juli 2019

Aruswa Dharma Pratiwi

<p>Nama Promosi</p> <p>Aruswa Dharma Pratiwi, S.E., M.A.C.C.I NIM. 17062014</p> <p>Dr. Pratiwi, S.E., M.A.C.C.I NIM. 17062018</p> <p>Aruswa Dharma Pratiwi, M.Am NIM. 17062012</p>	<p>Tanda Tangan</p> <p><i>[Signature]</i></p> <p><i>[Signature]</i></p>
--	--

Mampu dan telah dipertahankan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 7 Juli 2019

KEPEMERINTAHAN UNIVERSITAS YOGYAKARTA

[Signature]
Prof. Dr. H. Aruswa, M.M.
NIM. 17062014

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini disebutkan dalam naskah ini disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 5 Juli 2011

Dwi Yana Crisma

NIM 07.12.2432

“ MOTTO “

“ Pengharapan dalam Kristus adalah sauh yang kuat dan aman bagi jiwaku, yang telah dilabuhkan sampai ke belakang tabir.....(Ibrani 6:19) “

Tidak ada kata **“Terlambat”** jika mau berusaha untuk jadi **“Lebih Baik”**

....Seorang **“Pesimis”** melihat kesulitan dalam setiap peluang....

namun

.....Seorang **“Optimis”** melihat peluang dalam setiap kesulitan....



“ PERSEMBAHAN “

BAPA di surga penolongku yang aku kasihi....

Alm Papa tempat Nana yang kecil berlindung dan belajar banyak hal

Mama tempat Nana yang kecil bermanja dan belajar mengasihi

Pak Andi yang dengan sabar menuntun aku dalam penyusunan skripsi ini

Jojo yang selalu setia menemani dan membantuku

Sahabat satu atap sejak tahun 2007-2010 tempat kita bernaung bersama (Kost kuning)

Semua sahabatku yang nggak bisa aku sebutkan satu per satu karena terlalu terlalu dan terlalu banyak, hehehehe.....

Terima Kasih...

untuk segala hal yang kalian berikan kepadaku

aku sayang kalian semua....

GBU All..

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala limpahan berkat dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat melaksanakan dan menyelesaikan penyusunan skripsi ini.


Skripsi dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Berbasis Multimedia Sebagai Sarana Promosi Pada Hotel Kusuma Yogyakarta”** ini disusun sebagai salah satu syarat untuk meraih gelar Sarjana Strata-1 pada jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa selesainya penulisan skripsi ini karena bantuan banyak pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak arahan dan bimbingan dalam pelaksanaan skripsi ini.
4. Bapak, Ibu dosen dan seluruh staf dan pegawai di Jurusan Sistem Informasi yang telah membimbing dan menjadi bagian pembelajaran diri selama studi.

5. Terima Kasih Untuk Kedua Orang Tuaku, yang telah membantu aku dalam Segala Hal.
6. Serta semua pihak yang telah membantu dan bekerjasama dalam pelaksanaan skripsi ini.

Penulis menyadari masih begitu banyak kekurangan dalam penyusunan laporan skripsi ini. Untuk itu, kritik dan saran adalah sesuatu yang sangat kami harapkan demi kemajuan bersama dan peningkatan ilmu pengetahuan Indonesia.



Yogyakarta, 5 Juli 2011

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	I
HALAMAN PERSETUJUAN	li
HALAMAN PENGESAHAN	lii
HALAMAN PERNYATAAN	Iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	Ix
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
ABSTRAKSI	xxi
ABSTRACT	xxii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2

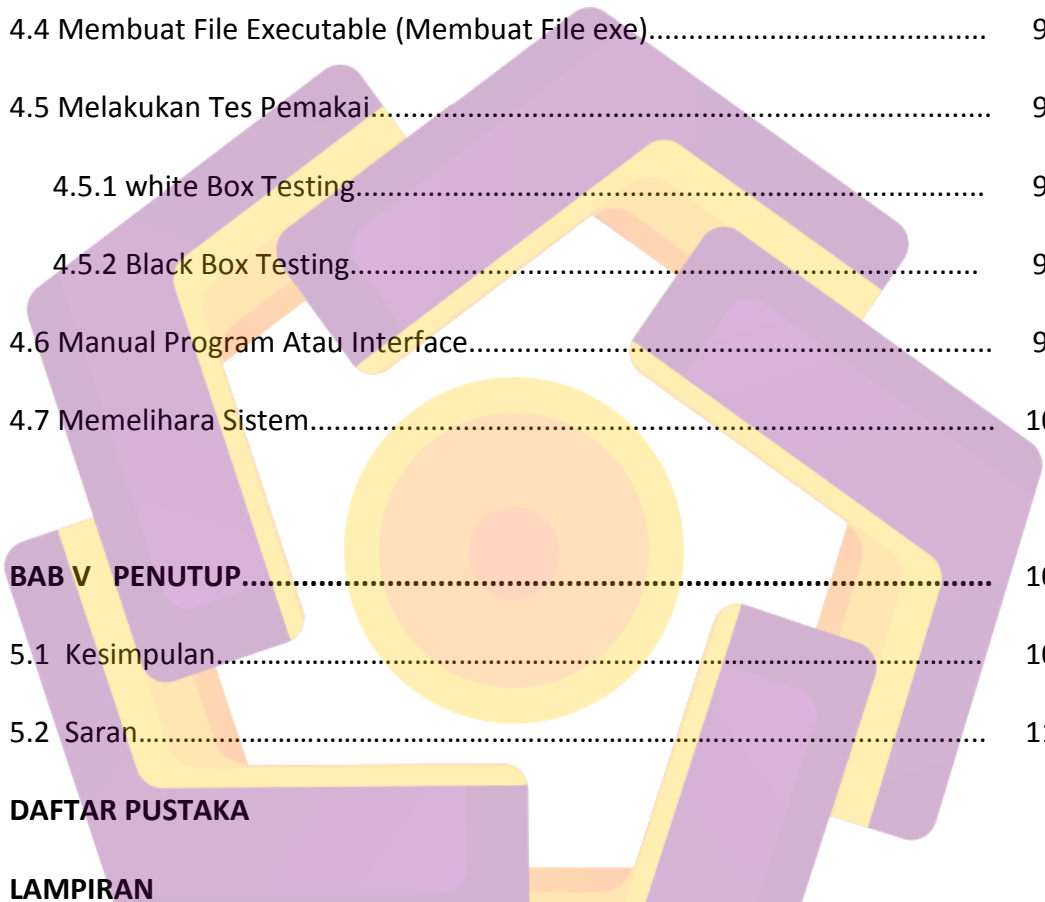
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud Dan Tujuan.....	3
1.4 Maksud Dan Tujuan.....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6 Sistematika Penulisan Laporan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Konsep Dasar Multimedia.....	8
2.1.1 Pengertian Multimedia.....	8
2.1.2 Sejarah Perkembangan Multimedia.....	9
2.1.3 Elemen Elemen Multimedia.....	11
2.2 Pengembangan Aplikasi Multimedia.....	11
2.2.1 Siklus Perkembangan Multimedia.....	11
2.2.2 Langkah Langkah Dalam Mengembangkan sistem Multimedia.....	12
2.2.2.1 Pendefinisian Masalah Multimedia.....	14
2.2.2.2 Study Kelayakan.....	14
2.2.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	14
2.2.2.4 Merancang Konsep.....	15
2.2.2.5 Merancang Isi Multimedia.....	15
2.2.2.6 Merancang Naskah.....	15

2.2.27 Merancang Grafik.....	16
2.2.2.8 Memproduksi sistem Multimedia.....	16
2.2.2.8.1 Tahap Pra Produksi.....	16
2.2.2.8.2 Tahap Produksi	16
2.2.2.8.3 Tahap Pasca produksi.....	17
2.2.2.9 Pengetesan Sistem Multimedia.....	17
2.2.2.10 Pengetesan sistem Multimedia.....	18
2.2.2.11 Pemeliharaan Sistem.....	18
2.3 Struktur Sistem Aplikasi Multimedia.....	18
2.3.1 Struktur Linear.....	19
2.3.2 Sstruktur Menu.....	20
2.3.3 Struktur Hierarki.....	20
2.3.4 Struktur Jaringan.....	21
2.3.5 Struktur Kombinasi.....	22
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	24
2.4.1 Pengertian Sistem.....	24
2.4.2 Karakteristik Sistem.....	25
2.4.3 Pengertian sistem Informasi.....	26
2.4.4 Komponen Sistem Informasi.....	27

2.5 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	28
2.5.1 Macromedia Director MX 2004.....	28
2.5.2 Adobe Photoshop CS3.....	29
2.5.3 Windows Movie Maker.....	30
2.5.4 Sothink Glanda.....	31
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	33
3.1 Tinjauan Umum.....	33
3.1.1 Sekilas Tentang Hotel Kusuma.....	33
3.1.2 Visi Dan Misi Hotel Kusuma.....	33
3.1.4 Produk Hotel Kusuma.....	34
3.1.4.1 Fasilitas.....	34
3.2 Analisis Sistem.....	36
3.3 Definisi Malalah Multimedia.....	37
3.4 Analisi PIECES.....	38
3.4.1 (Performance) Analisis Kerja.....	39
3.4.2 (Information) Analisis Informasi.....	39
3.4.3 (Economic) Analisis Ekonomi.....	40
3.4.4 (Control) Analisis Keamanan/Kontrol.....	41

3.4.5 (Eficiency) Analisis Efisiensi.....	42
3.4.6 (Service) Analisis Pelayanan.....	42
3.5 Hasil Analisi PIECES.....	43
3.6 Analisis Kebutuhan Sistem.....	44
3.6.1 (Hardware) Kebutuhan Perangkat Keras.....	45
3.6.2 (Software) Kebutuhan Perangkat Lunak.....	45
3.6.3 Kebutuhan Informasi.....	46
3.6.4 Kebutuhan Brainware.....	47
3.7 Analisis Kelayakan.....	47
3.7.1 Kelayakan Teknis.....	48
3.7.2 Kelayakan Operasional.....	48
3.7.3 Kelayakan Hukum.....	49
3.8 Perancangan Sistem Multimedia.....	49
3.8.1 Merancang Konsep.....	49
3.8.2 Merancang Isi.....	50
3.8.3 Merancang Naskah.....	54
3.8.4 Merancang Grafik.....	54
3.8.4.1 Rancangan Menu Beranda.....	55
3.8.4.2 Rancangan Menu Profile	57

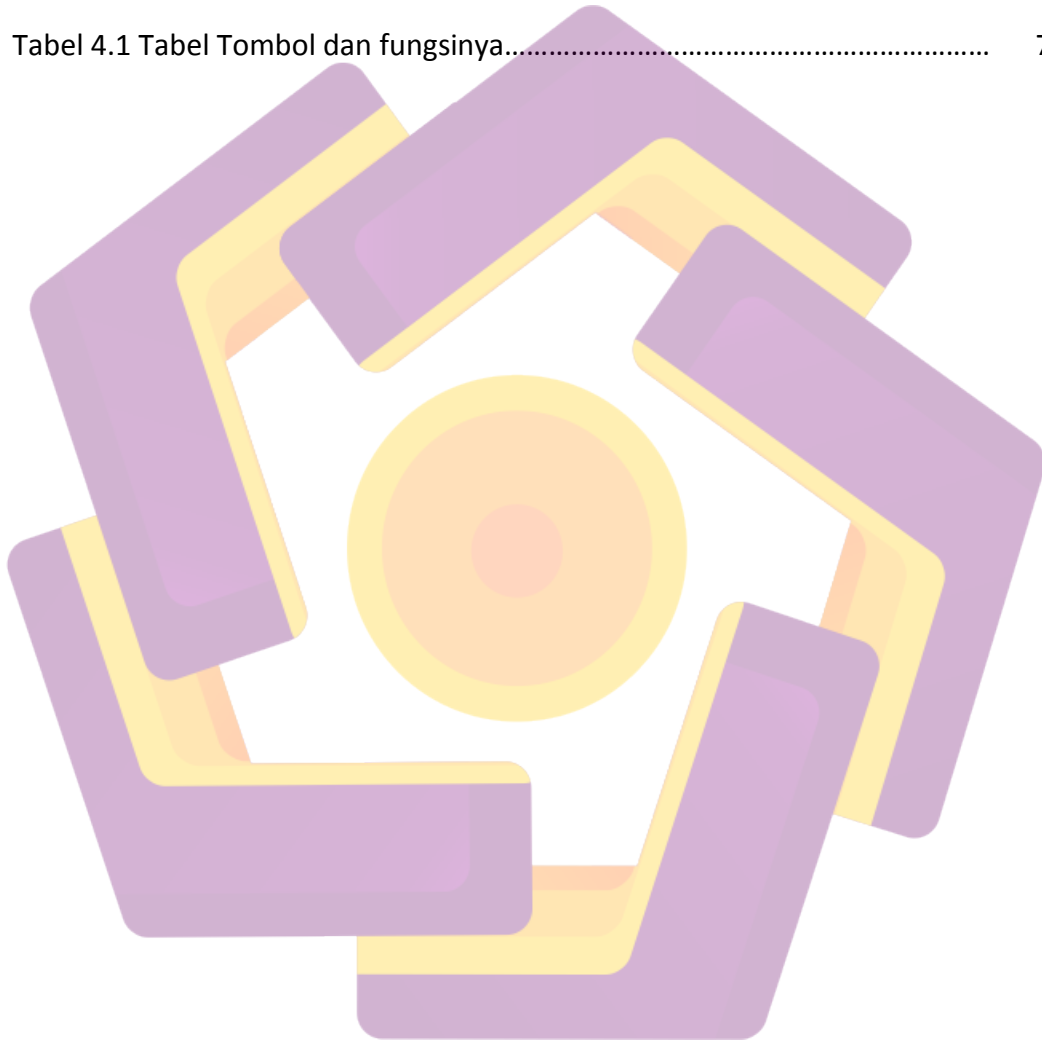
3.8.4.3 Rancangan Menu Layanan Dan Fasilitas.....	59
3.8.4.4 Rancangan Menu Objek Wisata.....	61
3.8.4.5 Rancangan Menu Galeri.....	63
3.8.4.6 Rancangan Menu Kontak.....	65
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	67
4.1 Memproduksi Sistem.....	67
4.1.1 Pembuatan Dan Pengolahan Grafik.....	66
4.1.1.1 Pembuatan Tombol Dengan Adobe Photoshop CS3.....	67
4.1.2 Pembuatan Animasi.....	70
4.1.2.1 Pembuatan Effect Fade In Dengan Sothink Glanda.....	70
4.1.3 Penngeditan Video.....	72
4.1.3.1 Pengeditan Video Menggunakan Windows Movie Maker.....	72
4.2 Prosoe Pengintrgrasian Pada Macromedia Director MX 2004.....	74
4.2.1 Mengimport File ke Dalam Macromedia Director MX.....	76
4.2.2 Penggunaan Marker.....	79
4.2.3 Membuat Tombol navigasi.....	80
4.2.4 Menentukan Behaviors.....	81
4.3 Pembahasan Database.....	84



4.3.1 Interface Halaman Login.....	86
4.3.2 Interface Halaman administrator.....	87
4.3.3 Menggabungkan Database Ke Multimedia.....	90
4.4 Membuat File Executable (Membuat File exe).....	94
4.5 Melakukan Tes Pemakai.....	95
4.5.1 white Box Testing.....	95
4.5.2 Black Box Testing.....	96
4.6 Manual Program Atau Interface.....	97
4.7 Memelihara Sistem.....	106
BAB V PENUTUP.....	109
5.1 Kesimpulan.....	109
5.2 Saran.....	110
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Tabel RencanaKegiatan.....	7
Tabel 4.1 Tabel Tombol dan fungsinya.....	70



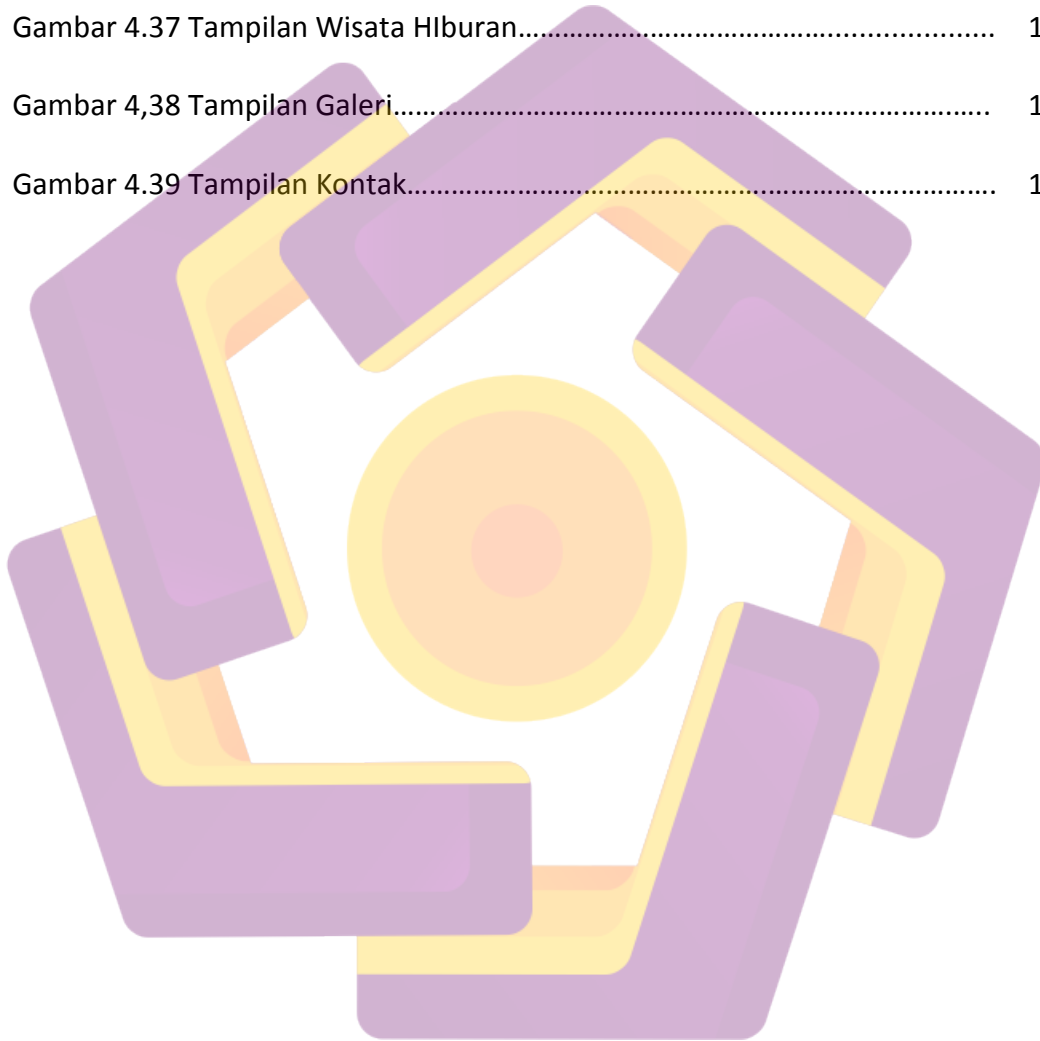
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Perkembangan multimedia.....	12
Gambar 2.2 Pengembangan Sistem Multimedia.....	15
Gambar 2.3 Struktur Linear.....	19
Gambar 2.4 Struktur Menu.....	20
Gambar 2.5 Struktur Hierarki.....	21
Gambar 2.6 Struktur Jsringan.....	22
Gambar 2.7 Struktur Kombinasi.....	23
Gambar 2.8 Model Sistem.....	24
Gambar 2.9 Konsep Sistem Informasi.....	27
Gambar 2.10 Tampilan Macromedia Director.....	29
Gambar 2.11 Tampilan Adobe Photoshop CS 3.....	30
Gambar 2.12 Tampilan Windooows Movie Maker.....	31
Gambar 2.13 Tampilan Sothink Glanda.....	32
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Hotel Kusuma.....	34
Gambar 3.2 Struktur Aplikasi.....	53
Gambar 3.3 Menu Beranda.....	55

Gambar 3.4 Menu Profile.....	57
Gambar 3.5 Menu Layanan dan Fasilitas.....	59
Gambar 3.6 Menu Objek Wisata.....	61
Gambar 3.7 Menu Galeri.....	63
Gambar 3.8 Menu Kontak.....	65
Gambar 4.1 New File Adobe Photoshop CS3.....	68
Gambar 4.2 Tampilan Adobe Potoshop CS3.....	69
Gambar 4.3 Tampilan Sothink Glanda.....	72
Gambar 4.4 Tampilan menambahkan effect.....	72
Gambar 4.5 Tampilan penyimpanan file.....	73
Gambar 4.6 Tampilan Windows Movie Make.....	74
Gambar4.7 Tampilan file setelah diimport.....	74
Gambar 4.8 Tampilan file setelah didrag ke time line.....	75
Gambar 4.9 Tampilan Macromedia Director MX 2004.....	76
Gambar 4.10 Mengimport file.....	78
Gambar 4.11 Tampilan Cast Member.....	79
Gambar 4.12 Tampilan Score.....	80
Gambar 4.13 Tampilan Score.....	81
Gambar 4.14 Tampilan Inspector Behaviors.....	85

Gambar 4.15 Tampilan Tabel Kamar.....	86
Gambar 4.16 Tampilan Tabel Kamar.....	86
Gambar 4.17 Tampilan Tabel makanann Ringan.....	86
Gambar 4.18 Tampilan Tabel Minuman.....	87
Gambar 4.19 Tampilan Log In Admin.....	87
Gambar 4.20 Tampilan Gagal Log In Admin.....	88
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Utama Admin.....	88
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Admin Menu Kamar.....	89
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Admin Menu Makanan.....	90
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Admin Menu Makanan Ringan.....	90
Gambar 4.25 Tampilan Halaman admin Menu Minuman.....	91
Gambar 4.26 Pengaturan web Xtra.....	92
Gambar 4.27 Setting Web Xtra.....	92
Gambar 4.28 Setting Projector.....	96
Gambar 4.29 Script Error.....	97
Gambar 4.30 Tampilan Menu Utama.....	99
Gambar 4.31 Tampilan Tentang Kami.....	100
Gambar 4.32 Tampilan Visi dan misi.....	100
Gambar 4.33Tampilan Struktur Organisasi.....	101

Gambar 4.34 Tampilan Layanan.....	102
Gambar 4.35 Tampilan Wisata.....	103
Gambar 4.36 Tampilan Wisata Candi.....	104
Gambar 4.37 Tampilan Wisata Hiburan.....	105
Gambar 4.38 Tampilan Galeri.....	106
Gambar 4.39 Tampilan Kontak.....	107



ABSTRAKSI

Hotel Kusuma merupakan salah satu usaha perorangan di bidang perhotelan. Hotel Kusuma selalu berusaha untuk mengembangkan usahanya dan berusaha memberikan pelayanan terbaik bagi konsumennya. Agar dapat menarik lebih banyak konsumennya maka di butuhkan suatu media informasi yang sebelumnya masih menggunakan cara manual dengan sistem informasi yang berbasis multimedia.

Dengan adanya multimedia manusia dapat berinteraksi dengan komputer melalui media grafis, teks, audio dan animasi yang sangat membantu pengguna dalam mengoperasikannya, selain itu multimedia juga membeikan kesan yang lebih menarik dibandingkan dengan sistem periklanan yang dibuat secara maual.

Kata kunci : Sistem Informasi, Multimedia.

ABSTRACT

Kusuma hotel is one of the private enterprise in the field of hospitably. Hotel Kusuma always trying to expand it's bussines and try to provide the best service to customers. In order to attract more customers is required before an information medium that still use manual way with a multimedia based in informati system.

In the presence of humans can interact with multimedia computer trough the media of graphics, text, audio and animation that help user in the use of support, but it also gives the impresiion that mulrimedia is more interesting that advertising system created manually.

Keywords : *Information System , Multimedia.*