

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Untuk membuat suatu perancangan animasi yang efektif memerlukan konsep yang jelas agar bisa direalisasikan menjadi sebuah animasi. Dengan adanya konsep yang jelas sangatlah membantu pada tahap pembuatan Panduan Tayammum Berbasis 3D, yaitu pada tahap pra produksi, produksi dan pasca produksi. Pada tahapan pra produksi merancang *storyboard* sangatlah penting karena *storyboard* merupakan landasan utama dalam pembuatan script mengenai bagaimana sebuah cerita akan berjalan, dan memperlihatkan setiap adegan dalam beberapa sudut pandang kamera. Pada tahapan pra produksi, konsep yang jelas dapat meminimalisir kesalahan ketika mulai menganimasikannya. Pada tahapan produksi yaitu tahapan pembuatan karakter, penulis menggunakan objek-objek yang sederhana dengan menggunakan objek box dan kemudian dirancang melalui teknik *editable poly*, penulis juga menggunakan gambar kasar yang sudah dirancang kemudian discane dan diimport kedalam software 3D max melalui material editor sehingga memudahkan penulis dalam menciptakan karakter. Dengan adanya konsep yang jelas pada tahap pasca produksi seorang editor akan lebih mudah dalam mengedit video. Jadi pada dasarnya pembuatan Panduan Tayammum Berbasis 3D ini dirancang dengan konsep yang jelas dan sederhana yakni dengan penguasaan teknik modeling karakter, editing dan

penguasaan pada software pendukung. Panduan Tayammum yang sudah disertai penjelasan lengkap dan rinci menjadikan Panduan Tayammum Berbasis 3D ini efektif. Dengan demikian Panduan Tayammum Berbasis 3D dapat diperkenalkan kepada masyarakat muslim guna memberikan informasi tambahan tentang tatacara bertayammum yang baik sesuai dengan syari'at Islam.

5.2 Saran

1. Langkah-langkah pembuatan Panduan Tayammum Berbasis 3D ini membutuhkan spesifikasi hardware yang cukup tinggi, oleh karena itu sebelum memulai membuat Panduan Tayammum Berbasis 3D sebaiknya diperiksa terlebih dahulu spesifikasi komputer yang dimiliki.
2. Dari ide sederhana bisa dikembangkan menjadi sebuah animasi yang memiliki alur yang baik.
3. Latihan dan referensi yang mendukung dalam modeling dan animasi sangat diperlukan untuk melatih keterampilan, dan penggunaan teknik-teknik animasi.
4. Dalam pembuatan Panduan Tayammum Berbasis 3D dibutuhkan kesabaran dan ketelitian agar sesuai dengan tujuan yang diinginkan.
5. Jangan takut untuk mencoba, mulailah dari hal-hal yang kecil terdahulu, misalnya rekan-rekan membuat suatu karakter dari objek

yang sederhana. Hal ini merupakan awal yang cukup baik untuk memudahkan dalam pembuatan karakter yang selanjutnya.

