

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi komputerisasi yang terus berkembang saat ini sangat mempengaruhi berbagai aspek kehidupan. Hal ini membuat banyak perusahaan, lembaga pendidikan dan dinas pemerintahan memanfaatkan teknologi komputerisasi untuk memudahkan pekerjaan mereka sehari-hari. Teknologi tidak hanya dapat mempermudah pekerjaan tetapi juga dapat menghemat waktu, tenaga dan biaya.

Kecanggihan teknologi komputer pada saat ini sudah sangat tinggi dibandingkan dengan tahun-tahun sebelumnya, hal ini mengakibatkan masyarakat mau tidak-mau harus mengikuti jalannya teknologi. Teknologi tidak hanya dapat mempermudah pekerjaan tetapi juga dapat menghemat waktu, tenaga dan biaya.

Untuk itu dibutuhkan teknologi yang tepat guna sehingga masyarakat dapat menggunakannya dengan baik. Kemajuan ilmu dan teknologi yang berkembang dengan cepat ini turut membantu manusia dalam memenuhi tata peradaban baru di era teknologi yang diciptakan untuk meringankan beban aktifitas di dalam kehidupan sehari-hari. Kecanggihan teknologi sangat mendukung dan dibutuhkan untuk membantu kinerja dalam suatu instansi, baik instansi milik pemerintah ataupun swasta, begitu juga dalam pengambilan keputusan. Komputer merupakan salah satu teknologi yang digunakan oleh manusia untuk membantu

melakukan pengambilan keputusan. Teknologi komputer telah digunakan dalam dunia pendidikan, perkantoran, industri, pariwisata, hiburan dan hampir semuanya telah menerapkan teknologi komputer.

Internet merupakan salah satu cara yang tepat untuk mempermudah serta mempercepat penyampaian suatu informasi tertentu dalam bentuk visual/audiovisual. Internet telah mengubah cara manusia berinteraksi dengan komputer, yaitu melalui media gambar, teks, audio (suara), animasi dan video yang saling berinteraksi dan berintegrasi, satu sama lain membentuk informasi oleh karena itu dibutuhkan komputer untuk menghasilkan informasi menjadi lebih menarik dan hidup. Teknologi internet serta komputerisasi digunakan sebagai fasilitas untuk lebih memperlancar kegiatan belajar mengajar. Penerapan internet dalam memberikan informasi dalam bentuk website sebagai media pembelajaran (*e-learning*), memperkenalkan SD Negeri Wonosari 6, serta memberikan informasi bagi siswa, guru, serta masyarakat yang mengaksesnya.

Dari uraian di atas, maka penulis melakukan penelitian dengan mengambil judul "**Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web di SD Negeri Wonosari 6**".

I.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan permasalahan yang sudah dikemukakan pada pembahasan latar belakang diatas, maka secara garis besar rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah "Bagaimana membangun website agar dapat digunakan sebagai media pembelajaran (*e-learning*) serta media informasi pada SD Negeri Wonosari 6 yang mudah dimengerti oleh para siswa, guru dan masyarakat pada umumnya".

I.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup website sangat luas pada penerapannya dan fungsi yang berbeda sesuai dengan masalah yang dihadapi, batasan masalah diperlukan untuk menghindari meluasnya ruang lingkup permasalahan. Agar penelitian dan penulisan yang kami kerjakan ini tidak menyimpang, maka penulis hanya memfokuskan pada masalah-masalah berikut :

1. Website disediakan fasilitas *e-learning* karena tujuan website ini utamanya untuk media pembelajaran.
2. Web berisi data-data siswa, guru, karyawan, kurikulum sekolah, jadwal ujian, jadwal kelas, profil sekolah, buku tamu, informasi seputar kegiatan sekolah dan berita aktual saat ini.

Dalam perancangan aplikasi website adalah sebagai berikut : PHP Sebagai server side scripting, apache, MySQL sebagai server data base, Adobe Photoshop 7.0, Macromedia flash Mx 2004, Macromedia dreamweaver 8 sebagai web editor, Mozilla Firefox sebagai web browser.

I.4 Tujuan Penelitian

1. Membuat website sebagai media pembelajaran (*e-learning*) serta media informasi bagi siswa, guru, serta masyarakat yang mengaskesnya.
2. Sebagai salah satu syarat kelulusan untuk menyelesaikan Program Studi Diploma III Jurusan Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

I.5 Manfaat Penelitian

1. Sebagai salah satu media pembelajaran interaktif bagi penggunanya.

I.6 Metode Penelitian

Sumber-sumber pelengkap untuk mendukung keakuratan informasi maka data-data yang digunakan diambil dengan menggunakan beberapa metode penelitian sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pendataan secara cermat dan sistematis.

2. Metode Interview

Pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara langsung pada pihak staf pengajar SD Negeri Wonosari 6.

3. Metode Kepustakaan.

Mempelajari dan mendapatkan data melalui buku, majalah dan literatur lain (misal : Perpustakaan STMIK AMIKOM Yogyakarta) yang berhubungan dengan kegiatan ini.

4. Metode Kearsipan (*Documentation*)

Suatu metode untuk mengumpulkan data dengan cara mengambil dari dokumen-dokumen lembaga pendidikan yang berhubungan dengan permasalahan yang diteliti.

I.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan laporan tugas akhir pada SD Negeri Wonosari 6, Kabupaten Gunungkidul, Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta adalah :

Bab I : Pendahuluan

Pada bab ini diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

Bab II : Dasar Teori

Membahas berbagai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan sistem penelitian yang dilakukan dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan serta tinjauan terhadap penelitian-penelitian serupa yang telah pernah dilakukan sebelumnya termasuk sintesisnya.

Pada bab ini berisi tentang konsep dasar sistem informasi , konsep basis data, Normalisasi, dan perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian.

Bab III : Gambaran Umum Dan Perancangan

Pada bab ini berisi uraian tentang orientasi lapangan atau objek yang berkenaan dengan pokok masalah yang dibahas dalam penelitian, yaitu SD Negeri Wonosari 6. Bab ini juga tentang proses pembuatan sistem, dan pembahasan sistem serta tampilan sistem secara umum. Meliputi rancangan database, desain, rancangan DFD (*data flow diagram*), struktur tabel, normalisasi, rancangan *input/output*, rancangan tampilan

Bab IV : Pembahasan

Pada bab ini menjelaskan tentang proses pembuatan sistem, dan pembahasan sistem serta tampilan sistem secara umum. Meliputi pembahasan program serta program ini, menu utama, pengujian program serta implementasi aplikasi yang telah diuji.

Bab V : Penutup

Pada akhir bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran.