

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah penulis menyelesaikan game detektif Himi ini maka dapat diambil 3 kesimpulan yaitu :

1. Game 2D dan 3D bisa dipadukan sehingga perkembangan game masa depan bisa lebih inovatif lagi.
2. Game bagus bukan dinilai dari kualitas grafiknya semata namun aspek lain seperti karakter/tokoh, ide cerita ,dan konsep bisa menjadi senjata utama dari sebuah game tersebut.
3. Praproduksi, Produksi, Pascaproduksi kunci dari keberhasilan suatu game, salah satu proses tersebut gagal atau tidak maksimal maka game tersebut pasti hasilnya kurang memuaskan bahkan bisa gagal produksi.

5.1.1 Keunggulan

- 1) Game ini dibuat dengan 2D dan 3D sehingga game ini mempunyai tampilan yang menarik.
- 2) Misi disetiap levelnya berbeda dan mempunyai tingkat kesulitan tersendiri di setiap levelnya sehingga membuat pemain tidak bosan.
- 3) File game ini kecil sehingga dapat diinstal oleh PC,Laptop,Notebook yang memiliki *performance low*.

5.1.2 Kekurangan

- 1) Game ini hanya terdapat 3 level.
- 2) Hanya dapat menjalankan 1 tokoh karakter
- 3) Belum terdapat save dan load game.

5.2 Saran

1. Game ini harusnya bisa lebih di explor lagi karena konsepnya sudah bagus.
2. Sebaiknya memperbanyak bahan dan literatur sebagai referensi dalam pembuatan game house ini.
3. Animasi masih sangat kurang, sebaiknya animasi diperbanyak lagi karena dasar dari game adalah animasi.
4. Harusnya dilakukan dengan kerja tim untuk hasil yang lebih baik lagi dan menghemat waktu pengerjaan. Karena sangat diperlukan kemampuan orang lain untuk setiap bagian dalam proses pengerjaan game house ini.
5. Lebih berani memakai game engine agar bisa dijadikan game PC atau game konsol.