

**MERANCANG SISTEM INFORMASI PENJUALAN PRODUK FASHION  
PADA MERK LUCIFFER.INC YOGYAKARTA BERBASIS WEB  
MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL**

**TUGAS AKHIR**



disusun oleh

<b>Bekti Nur Hidayat</b>	<b>08.02.7028</b>
<b>Perdana Yahruz Sulbi</b>	<b>08.02.7059</b>
<b>Ferri Fauzi</b>	<b>08.02.7281</b>

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2011**

**MERANCANG SISTEM INFORMASI PENJUALAN PRODUK FASHION  
PADA MERK LUCIFFER.INC YOGYAKARTA BERBASIS WEB  
MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL**

**TUGAS AKHIR**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

<b>Bekti Nur Hidayat</b>	<b>08.02.7028</b>
<b>Perdana Yahruz Sulbi</b>	<b>08.02.7059</b>
<b>Ferri Fauzi</b>	<b>08.02.7281</b>

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2011**

## **PERSETUJUAN**

### **TUGAS AKHIR**

#### **MERANCANG SISTEM INFORMASI PENJUALAN PRODUK FASHION PADA MERK LUCIFER.INC YOGYAKARTA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Bekti Nur Hidayat**

**08.02.7028**

**Perdana Yahruz Sulbi**

**08.02.7059**

**Ferri Fauzi**

**08.02.7281**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

pada tanggal 12 Juli 2011

**Dosen Pembimbing**

**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom.**

**NIK. 190000002**

# PENGESAHAN

## TUGAS AKHIR

### MERANCANG SISTEM INFORMASI PENJUALAN PRODUK FASHION PADA MERK LUCIFER.INC YOGYAKARTA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Bekti Nur Hidayat**

**08.02.7028**

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji

pada tanggal 30 Juli 2011

#### Susunan Dewan Pengaji

**Nama Pengaji**

**Hanif Al Fatta, M.Kom.**

**NIK. 190302096**

**Tanda Tangan**



**Yuli Astuti, S.Kom.**

**NIK. 190302146**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

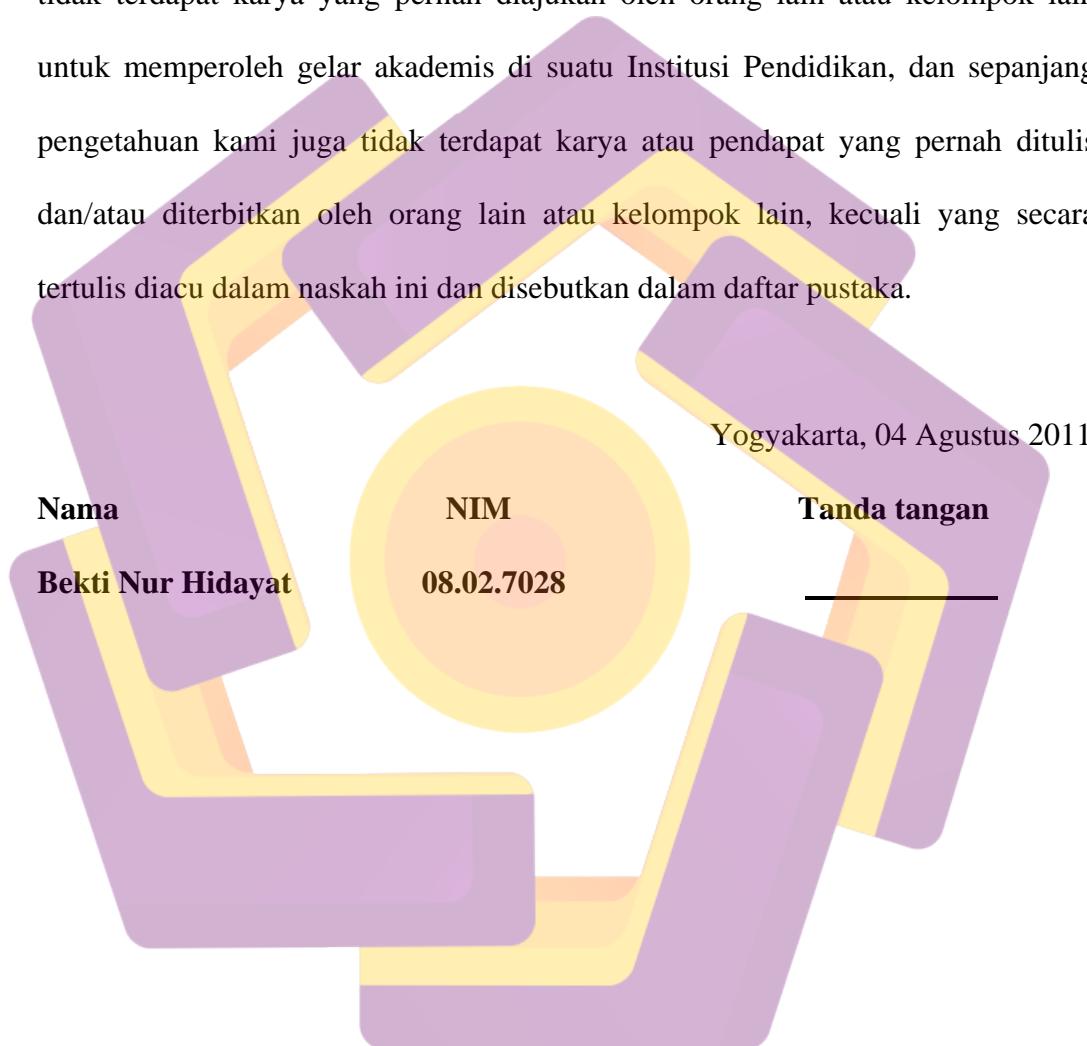
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 30 Juli 2011



## **PERNYATAAN**

Kami yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



## MOTTO

- ❖ Salah satu pengkerdilan terkejam dalam hidup adalah membiarkan pikiran yang cemerlang menjadi budak bagi tubuh yang malas, yang mendahuluikan istirahat sebelum lelah.(*Mario Teguh*)
- ❖ Konsentrasiikan pikiran Anda pada sesuatu yang Anda lakukan Karena sinar matahari juga tidak dapat membakar sebelum difokuskan.(*Alexander Graham Bell*)
- ❖ Dalam kehidupan ini kita tidak dapat selalu melakukan hal yang besar. Tetapi kita dapat melakukan banyak hal kecil dengan cinta yang besar.(*Mother Teresa*)
- ❖ Apabila di dalam diri seseorang masih ada rasa malu dan takut untuk berbuat suatu kebaikan, maka jaminan bagi orang tersebut adalah tidak akan bertemu ia dengan kemajuan selangkah pun.(*Bung Karno*)
- ❖ Musuh yang paling berbahaya di atas dunia ini adalah penakut dan bimbang. Teman yang paling setia, hanyalah keberanian dan keyakinan yang teguh. (*Andrew Jackson*)
- ❖ Hanya ada dua cara untuk menjalani hidup Anda. Yang pertama dengan menganggap tak ada satu pun keajaiban di dalam hidup Anda. Atau yang kedua, dengan menganggap segala hal dalam hidup Anda adalah keajaiban.( *Albert Einstein*)

## PERSEMBAHAN

Pertama-tama saya panjatkan puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan segala kemudahan dari awal sampai akhir penyusunan Tugas Akhir ini sehingga semuanya dapat terselesaikan sesuai rencana, Tugas akhir ini saya persembahkan untuk:

- ☺ Bapak dan ibu ku yang aku cintai yang selalu mendukung dan mendoakan aku.
- ☺ Mbak Dini & Rahmawaty yang selalu menghiburku disaat aku kehilangan semangat
- ☺ Sahabat-sahabatku dan teman-temanku (Gati, Agung, Cepexs, Anggit, Iwan, Ayu, Vajar, Sigit, Adit, Yusuf, Mas Dwi, Andytiar) yang selalu memberi aku motivasi.
- ☺ Dana dan Ferri yang menjadi partner untuk Tugas akhir ini...Susah senang kita rasakan bersama...Pes 2011 menjadi teman kita disaat kita jemu...semangat kawan
- ☺ Lucifer.inc yang telah memberikan ijin penelitian ini...trimakasih juga kepada Mas Mamat.
- ☺ Bpk Anggit Dwi Hartanto, S.Kom yang telah memberikan bimbingan selama penyusunan tugas akhir ini.
- ☺ Rencang-rencang MI A 08 terimakasih atas kebersamaan kita..Kita adalah sebuah keluarga kecil yang tak terpisahkan..

By:Bekti\_2028

## **KATA PENGANTAR**

Puji Syukur Penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul " Merancang Sistem Informasi Penjualan Produk Fashion Pada Merk Lucifer.Inc Yogyakarta Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL ".

Adapun penyusunan laporan Tugas Akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Pendidikan Diploma III di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta

Terselesaikannya laporan Tugas Akhir ini tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak yang telah memberikan dorongan moral maupun spiritual dan jugabimbunga ilmu pengetahuan, oleh karena itu pada kesempatan yang sangat berharga ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat dan Karunia yang diberikan.
2. Kedua Orang Tua yang telah membimbing dan memberikan dukungan materi maupun spiritual.
3. Bapak Dr. H.M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
4. Bapak Anggit Dwi Hartanto,S kom. Selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing dengan penuh kesabaran sehingga terselesaikanlah Tugas Akhir ini dengan baik.

5. Para dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah mengajarkan ilmunya
6. Kepada teman-teman dan semua pihak yang telah memberikan dukungan dan membantu saya hingga selesainya penyusunan laporan tugas akhir ini dengan lancar.

Penulis menyadari sebagaimana kodratnya seorang manusia yang tak luput dari kesalahan dan kekurangan dalam penyusunan laporan tugas akhir ini dan masih jauh dari kesempurnaan . olah karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat menbangun dari pembaca yang budiman.

Demikian laporan tugas akhir ini di susun semoga dapat bermanfaat bagi pembaca dan lembaga STMIK AMIKOM Yogyakarta. Akhir kata penulisan mengucapkan banyak terima kasih dan mengharapkan kerjasamanya.

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN .....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
INTISARI .....	xv
ABSTRAKSI .....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH .....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH .....	2
1.3 BATASAN MASALAH .....	2
1.4 TUJUAN PENELITIAN .....	4
1.5 MANFAAT PENELITIAN .....	4
1.6 METODE PENELITIAN .....	5
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN .....	5
BAB II LANDASAN TEORI .....	8
2.1 KONSEP DASAR SISTEM DAN INFORMASI.....	8
2.1.1 Pengertian Sistem .....	8

2.1.2 Kualitas Informasi .....	8
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi .....	10
2.1.4 Konsep Dasar Sisitem Basis Data .....	10
2.2 KONSEP DASAR INTERNET .....	14
2.2.1 Perkembangan Internet .....	14
2.2.2 Fasilitas Internet .....	16
2.3 PERANGKAT LUNAK YANG DIGUNAKAN .....	20
2.3.1 Apache .....	20
2.3.2 Macromedia Dreamweaver CS3 .....	30
2.4 PEMODELAN SISTEM .....	32
2.4.1 Flowcart Sistem .....	32
2.4.2 Data Flow Diagram (DFD) .....	33
2.5 NORMALISASI .....	34
2.5.1 Normalisasi Bentuk I .....	34
2.5.2 Normalisasi Bentuk II .....	34
2.5.3 Normalisasi Bentuk III .....	34
2.5.4 Hubungan Antar Tabel .....	35
BAB III TINJAUAN UMUM .....	36
3.1 SEJARAH LUCIFFER.INC .....	36
3.2 ANALISIS SISTEM LAMA .....	36
3.3 VISI DAN MISI .....	38
3.4 STRUKTUR LUCIFFER.INC .....	38
3.5 TUJUAN LUCIFFER.INC .....	39

3.6 GAMBARAN UMUM SISTEM .....	40
BAB IV PEMBAHASAN .....	41
4.1 PERANCANGAN SISTEM .....	41
4.1.1 Proses Perancangan Sistem .....	41
4.1.2 Perancangan DFD .....	41
4.2 DESAIN MODEL WEBSITE .....	42
4.3 DATA FLOW DIAGRAM SISTEM .....	43
4.3.1 Data Flow Diagram Level 0 .....	45
4.3.2 Data Flow Diagram Level 1 .....	47
4.3.3 Data Flow Diagram Level 2 Proses 1 .....	49
4.3.4 Data Flow Diagram Level 3 Proses 1 .....	51
4.3.5 Data Flow Diagram Level 3 Proses 2 .....	53
4.3.6 Data Flow Diagram Level 3 Proses 3 .....	54
4.3.7 Data Flow Diagram Level 3 Proses 4 .....	56
4.4 NORMALISASI.....	57
4.4.1 Normalisasi Bentuk 1 .....	57
4.4.2 Normalisasi Bentuk 2 .....	58
4.4.3 Normalisasi Bentuk 3 .....	59
4.4.4 Hubungan Antar Tabel .....	60
4.5 STRUKTUR TABEL.....	61
4.6 PEMBUATAN DATABASE DAN TABEL .....	65
4.7 PERANCANGAN HALAMAN WEBSITE.....	71
4.8 IMPLEMENTASI INTERFACE WEBSITE.....	76

4.9 PEMROGRAMAN DAN PENGUJIAN.....	80
4.10 OPERASI DAN PEMELIHARAAN .....	83
BAB V PENUTUP .....	87
5.1 KESIMPULAN .....	87
5.2 SARAN .....	88
DAFTAR PUSTAKA .....	89

## **KETERANGAN TABEL**

Tabel 1.1 Tabel Rencana Kegiatan .....	7
Tabel 2.1 Tabel Simbol Flowchart Sistem .....	32
Tabel 2.2 Tabel Keterangan Simbol DFD .....	33
Tabel 4.1 Rancangan Tabel Admin .....	61
Tabel 4.2 Rancangan Tabel Member .....	62
Tabel 4.3 Rancangan Tabel Komentar .....	62
Tabel 4.4 Rancangan Tabel Laporan .....	63
Tabel 4.5 Rancangan Tabel Pemesanan .....	63
Tabel 4.6 Rancangan Tabel Barang .....	64
Tabel 4.7 Rancangan Tabel Detail .....	65
Tabel 4.8 Tabel Admin .....	66
Tabel 4.9 Tabel Member .....	67
Tabel 4.10 Tabel Komentar .....	67
Tabel 4.11 Tabel Laporan .....	68

Tabel 4.12 Tabel Pemesanan .....	69
Tabel 4.13 Tabel Barang .....	69
Tabel 4.14 Tabel Detail .....	70

## KETERANGAN GAMBAR

Gambar 2.1 Macromedia Dreamweaver CS3 .....	31
Gambar 3.1 Struktur Organisasi .....	39
Gambar 4.1 Flowcart User .....	42
Gambar 4.2 Flowcart Admin .....	43
Gambar 4.3 Flowcart Sistem .....	44
Gambar 4.4 DFD Level 0 .....	45
Gambar 4.5 DFD Level 1 .....	47
Gambar 4.6 DFD Level 2 Proses 1 .....	49
Gambar 4.7 DFD Level 3 Proses 1 .....	51
Gambar 4.8 DFD Level 3 Proses 2 .....	53
Gambar 4.9 DFD Level 3 Proses 3 .....	54
Gambar 4.10 DFD Level 3 Proses 4 .....	56
Gambar 4.11 Normalisasi Bentuk 1 .....	57
Gambar 4.12 Normalisasi Bentuk 2 .....	58
Gambar 4.13 Normalisasi Bentuk 3 .....	59
Gambar 4.14 Hubungan Antar Tabel .....	60
Gambar 4.15 Rancangan Halaman Indek .....	71
Gambar 4.16 Rancangan Halaman Home .....	72



Gambar 4.17 Rancangan Halaman Produk Kaos .....	72
Gambar 4.18 Rancangan Halaman Kontak .....	73
Gambar 4.19 Rancangan Halaman Produk Sepatu .....	73
Gambar 4.20 Rancangan Halaman Comming Soon .....	74
Gambar 4.21 Rancangan Halaman Komentar .....	74
Gambar 4.22 Rancangan Halaman Pemesanan .....	75
Gambar 4.23 Halaman Indek .....	76
Gambar 4.24 Halaman Home .....	76
Gambar 4.25 Halaman Produk Kaos .....	77
Gambar 4.26 Halaman Kontak .....	77
Gambar 4.27 Halaman Comming Soon .....	78
Gambar 4.28 Halaman Komentar .....	78
Gambar 4.29 Halaman Pemesanan .....	79
Gambar 4.30 Halaman Detail Transaksi .....	79
Gambar 4.31 Halaman Login Admin .....	81
Gambar 4.32 Halaman Home Admin .....	81
Gambar 4.33 Halaman Form User .....	83
Gambar 4.34 Back Up Database .....	84

## INTISARI

Penjualan produk *fashion* ini dibuat untuk membantu para pelanggan mendapatkan informasi mengenai produj baru dari LUCIFFER.INC yang akurat tanpa harus bersusah payah kesana kemari. Diharapkan dapat membantu dalam penyediaan informasi sehingga lebih mudah, efisien dan efektif.

Aplikasi dibuat dengan Macromedia Dreamweaver CS3, sedangkan untuk penyimpanan data menggunakan MySQL. Adapun metode penelitian yang digunakan adalah dengan melakukan pengumpulan data menggunakan beberapa teknik pengumpulan data seperti wawancara, observasi, dokumentasi. Metode lain yang digunakan adalah dengan merancang sistem yang dibuat yang setelah itu dilanjutkan dengan melakukan pengembang dengan database yang akan digunakan. Setelah tahap pengembangan database selesai dilakukan, maka tahap terakhir yang dilakukan adalah melakukan evaluasi.

Kata Kunci : Web Penjualan

## ABSTRACT

The development of perspective and perception of Indonesian consumers about fashion and how to dress to support the development of the apparel market quite rapidly. The existence of community needs and environmental conditions that include a variety of things, such as lifestyle, economic, social, political and cultural, as well as influence contributed to the emergence of new modes. Changes in market trends is also a factor affecting consumer demand on the kinds of clothing and fashion desired. In just three to four months, the trend has changed with new ones. Effect of advanced technologies, such as internet and satellite tv channels, allows people to obtain extensive information and fast, including about fashion. Consumers are encouraged to conform to the prevailing trend of the moment and avoid the designation out of style.

Indonesia society love watching fashion trends. Lifestyles such as this resulted in the high demand for fashion products. The situation prompted the designers who had previously only worked to meet the customer's orders, is now trying to develop its business in bulk. Behavior of the Indonesian people that easily absorbs the latest fashion trends is a big opportunity for the business of fashion. Clothing industry is part of the fashion industry that began with a cultural activity into the lifestyle of young, later gave birth to products supporting these activities to his own community. Lucifer.Inc as one of the new brand clothing enterprises in Yogyakarta who want to develop themselves to enliven the fashion business in Yogyakarta and also opened itself to expand the market as much as possible in Yogyakarta and other cities throughout Indonesia. The mushrooming

of clothing is now an obstacle in the competition for the market. Lucifer.Inc require marketing or marketing strategy to develop and expand markets in particular to ensure and maintain a stable business and corporate developments to a better direction. To be able to meet all required a web-based information systems much needed business world now, to minimize time and cost in operation. Therefore the authors tried to develop a property marketing information systems in business clothing brand Lucifer.Inc web-based using PHP language that is expected to overcome the difficulties of marketing in marketing their products.

