

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Negara Indonesia adalah negara yang sudah berkembang saat ini, terutama industri. Industri yang berkembang di Indonesia sangat banyak sekali, salah satunya industri meubel. Meubel produk Indonesia telah masuk ke pasar dunia, tetapi masih banyak toko meubel yang mencatat barang keluar dengan sistem manual, apabila masih menggunakan sistem manual, maka akan sulit sekali dan tidak efisien.

Tidak dapat disangkal bahwa penyebab utama terjadinya era globalisasi yang datangnya lebih cepat dari dugaan semua pihak adalah karena perkembangan pesat teknologi informasi. Implementasi internet, electronic commerce, electronic data interchange, virtual office dan lain sebagainya. Penggabungan antara teknologi komputer dengan telekomunikasi telah menghasilkan suatu revolusi di bidang sistem informasi. Data atau informasi yang pada jaman dahulu harus memakan waktu berhari-hari untuk diolah sebelum dikirim ke sisi lain di dunia, saat ini dapat dilakukan dalam hitungan detik.

Data dan transaksi apabila menggunakan system informasi yang menunjang akan mempermudah dan mempercepat dalam input data. Pada Toko Meubel Pantas masih menggunakan system manual dan masih sangat lama dalam input data.

Melihat permasalahan yang ada maka terdorong untuk mengadakan penelitian tentang pengolahan data penjualan meubel pada Toko Meubel Pantes. Serta berusaha semaksimal mungkin untuk mengembangkan sistem menjadi lebih baik dan lebih efektif serta bermanfaat bagi pemilik toko dan bagi pihak yang sering memerlukan data penjualan meubel. Oleh karena itu dalam penulisan Skripsi Penulis mengambil judul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG PADA TOKO MEUBEL PANTES TANGERANG, BANTEN”**.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas dapat diambil permasalahan yang ada, maka dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana cara pemanfaatan teknologi komputer menjadi sistem informasi yang bermanfaat dan membantu menunjang kinerja Toko Meubel Pantes.
2. Bagaimana rancangan system informasi pada penjualan barang dapat lebih efisien dan akurat

### **1.3 Batasan Masalah**

Untuk menganalisis masalah dalam penelitian ini, maka perlu dibuat suatu batasan masalah agar persoalan yang dihadapi lebih terarah dan dapat dicari pemecahan masalah yang optimal. Beberapa batasan masalah yang dibuat sebagai berikut:

Pengolahan data barang

1. Pengolahan data pelanggan

2. Pengolahan data harga
3. Pengolahan data transaksi penjualan
4. Pengolahan transaksi data pemasok barang
5. Software yang digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah:
  - a. Microsoft Visual Basic 6.0
  - b. Microsoft SQL Server 2000

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari pembuatan aplikasi sistem informasi penjualan barang pada toko Meubel Pantes mempunyai tujuan dan manfaat penelitian sebagai berikut:

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Untuk memudahkan sistem pengolahan data yang tadinya secara manual dikembangkan menjadi menggunakan teknologi secara komputerisasi.
2. Membangun sebuah sistem informasi yang dapat membantu meningkatkan kinerja karyawan toko meubel pantes
3. Untuk menerapkan teknologi pengolahan informasi secara komputerisasi agar dapat meningkatkan kinerja toko meubel pantes.

Adapun Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Bagi penulis, dengan diadakannya penelitian tersebut dapat menyalurkan ilmu yang didapat dari kampus, disamping itu pula sebagai syarat yang utama dalam menyelesaikan program kelulusan Strata-1 Sistem Informasi STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Bagi Toko Meubel Pantes, dapat mempermudah dalam penjualan barang

3. Bagi pembaca, semoga dapat menambah pengetahuan mengenai bagaimana pemanfaatan sistem informasi dalam melakukan pengolahan data.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Peneliti

Memperoleh pengalaman, mengembangkan wawasan berfikir, serta memperoleh ilmu yang berharga secara langsung dari Toko Meuble Pantès setelah melakukan penelitian serta dapat menerapkan teori-teori yang telah diperoleh dibangku kuliah.

2. Bagi Toko Meubel Pantès

mempermudah dalam pengolahan data yang meliputi, pembelian, penjualan, data stock barang dan yang lainnya

3. Bagi Akademik

Penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai referensi bagi yang ingin melakukan penelitian sejenis serta dapat digunakan sebagai bahan pembelajaran dan memperkaya ilmu pengetahuan dari hasil penelitian.

### **1.6 Metode Penelitian**

Dalam melakukan penelitian ini, metode yang akan digunakan dalam pengembangan perangkat lunak ini dan mendapatkan data serta informasi yang diperlukan dalam penulisan adalah :

### 1. Analisis

Menganalisis dan memahami masalah yang dihadapi customer. Dimana semua fungsi dan tujuan dari sistem harus dispesifikasikan sesuai dengan kebutuhan.

### 2. Wawancara

Melakukan studi dengan metode wawancara serta observasi kepada pemilik Toko Meubel Pantas Tangerang

### 3. Pengumpulan data

Melakukan pengumpulan data yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi yang sedang dikerjakan.

### 4. Pengujian

Meliputi pengujian unit program dan pengujian sistem secara keseluruhan

### 5. Pemeliharaan

Merupakan proses pemeliharaan perangkat lunak dan keseluruhan system, jika terjadi perubahan lingkungan perangkat lunak dan perubahan kebutuhan, juga memungkinkan untuk melakukan perbaikan bila ada kekurangan atau kelemahan.

## 1.7 Sistematika Penulisan Laporan Penelitian

Penulisan laporan penelitian ini tersusun dalam 5 (lima) BAB dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

### 1. BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan materinya sebagian besar berupa latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian.

### 2. BAB II DASAR TEORI

Bab Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tools/software* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

### 3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan membahas mengenai analisis dan perancangan system yang sedang dikerjakan yang akan menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di kasus yang sedang diteliti. Meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan, dan analisis kelayakan sistem yang diusulkan. Serta profil dari tempat penelitian.

