

**MERANCANG DAN MEMBUAT APLIKASI SISTEM INFORMASI  
UNTUK TOKO BANGUNAN DHIA SUKSES DENGAN MENGGUNAKAN  
BAHASA PEMOGRAMAN JAVA**

**SKRIPSI**



*Disusun oleh :*

**Ahmad Faishol Ansory**

**07.11.1544**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**“ AMIKOM ”**

**YOGYAKARTA**

**2011**

**MERANCANG DAN MEMBUAT APLIKASI SISTEM INFORMASI  
UNTUK TOKO BANGUNAN DHIA SUKSES DENGAN MENGGUNAKAN  
BAHASA PEMOGRAMAN JAVA**

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Syarat Kelulusan Sarjana Strata 1 Jurusan Teknik Informatika

Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer “ AMIKOM

“ Yogyakarta



*Disusun oleh :*

**Ahmad Faishol Ansory**

**07.11.1544**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
“ AMIKOM ”**

**YOGYAKARTA**

**2011**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**MERANCANG DAN MEMBUAT APLIKASI SISTEM INFORMASI  
UNTUK TOKO BANGUNAN DHIA SUKSES DENGAN  
MENGUNAKAN BAHASA PEMOGRAMAN JAVA**

yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

**Ahmad Faishol Ansory**

**07.11.1544**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada Tanggal 18 Maret 2011

**Dosen Pembimbing,**



**Heri Sismoro, S.Kom., M.Kom**  
**NIK. 190302057**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**MERANCANG DAN MEMBUAT APLIKASI SISTEM INFORMASI  
UNTUK TOKO BANGUNAN DHIA SUKSES DENGAN  
MENGUNAKAN BAHASA PEMOGRAMAN JAVA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ahmad Faishol Ansory**  
**07.11.1544**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 25 Juli 2011

**Susunan Dewan Penguji**

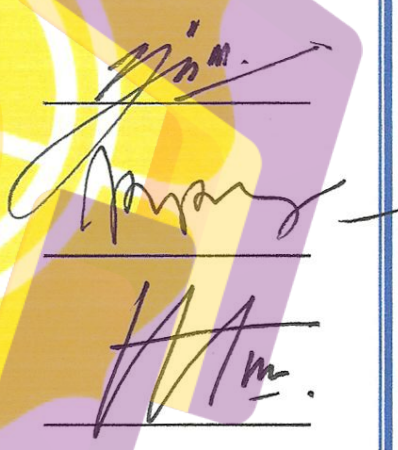
**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Heri Sismoro, S.Kom., M.Kom.**  
**NIK. 190302057**

**Krisnawati, S.Si., MT.**  
**NIK. 190302038**

**Kusnawi, S.Kom., M.Eng..**  
**NIK. 190302112**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 25 Juli 2011



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## **PERNYATAAN KEASLIAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 25 Juli 2011

**Ahmad Faishol Ansory**  
**07.11.1544**

## MOTTO

**“ EVERYTHING IS PERFECT, KEEP SMILING. “**

**“ YOU CAN RUNAWAY WITH ME, ANYTIME YOU WANT. “**

**“ NO MATTER WHAT ANYBODY SAYS TO YOU, NO MATTER WHAT ANYBODY FUCKING DOES TO YOU, YOU STAY WHO THE FUCK YOU ARE. ” (GERARD WAY)**



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat dan hidayah – Nya dan shalawat serta salam semoga terlimpahkan selalu kepada Rasulullah SAW. Saya persembahkan sebuah karya kecil ku kepada :

- ❖ Ayahanda dan Ibunda ku tercinta yang tak henti – hentinya memberikan kasih sayang, dukungan, doa dan restunya. Tanpa kalian saya bukan apa-apa.
- ❖ Untuk kakak – kakak ku, adik ku serta keluarga besarku yang selalu mengiringi langkah ku dengan do'a dan segala dukungannya.
- ❖ My BFFF (Best “F” Friends Forever) *“thanks my friends. if I’m without you, then I will feel so small.”*
- ❖ Bapak Agung Pramana selaku pemilik toko Dhia Sukses, terima kasih karna telah mengizinkan saya untuk mengadakan penelitian, serta seluruh karyawan toko Dhia Sukses yang telah banyak membantu.
- ❖ Terakhir buat teman – teman S1 TI ‘C’ 2007 yang selalu kompak.

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Wr. Wb.*

Syukur alhamdulillah, segala puji kita panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan Rahmat dan Hidayah-Nya kepada kita semua. Shalawat dan salam juga senantiasa kita limpahkan kepada Nabi Muhammad SAW, keluarga, sahabat dan pengikutnya hingga akhir zaman. Amin.

Atas Berkat dan Rahmat Allah SWT maka penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul “ **Merancang dan Membuat Aplikasi Sistem Informasi untuk Toko Bangunan DHIA SUKSES dengan Menggunakan Bahasa Pemograman JAVA** ” dapat terselesaikan dengan baik. Dalam pelaksanaan penelitian dan penyusunan skripsi ini, penulis banyak mendapat bantuan serta masukan. Untuk itu penulis mengucapkan banyak trima kasih kepada :

1. Bapak Agung Pramana, S.H owner Perusahaan yang telah memberikan izin untuk melaksanakan penelitian di DHIA SUKSES.
2. Bapak Ir. Abbas Ali Pangera, ketua jurusan Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta yang telah memberikan izin dan surat pengantar dalam mendapatkan tempat dalam penelitian.
3. Bapak Heri Sismoro, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan masukan dan saran yang sangat membantu dalam menyelesaikan skripsi ini, terima kasih atas bimbingannya.
4. Teman – teman angkatan 2007 kelas SITIC



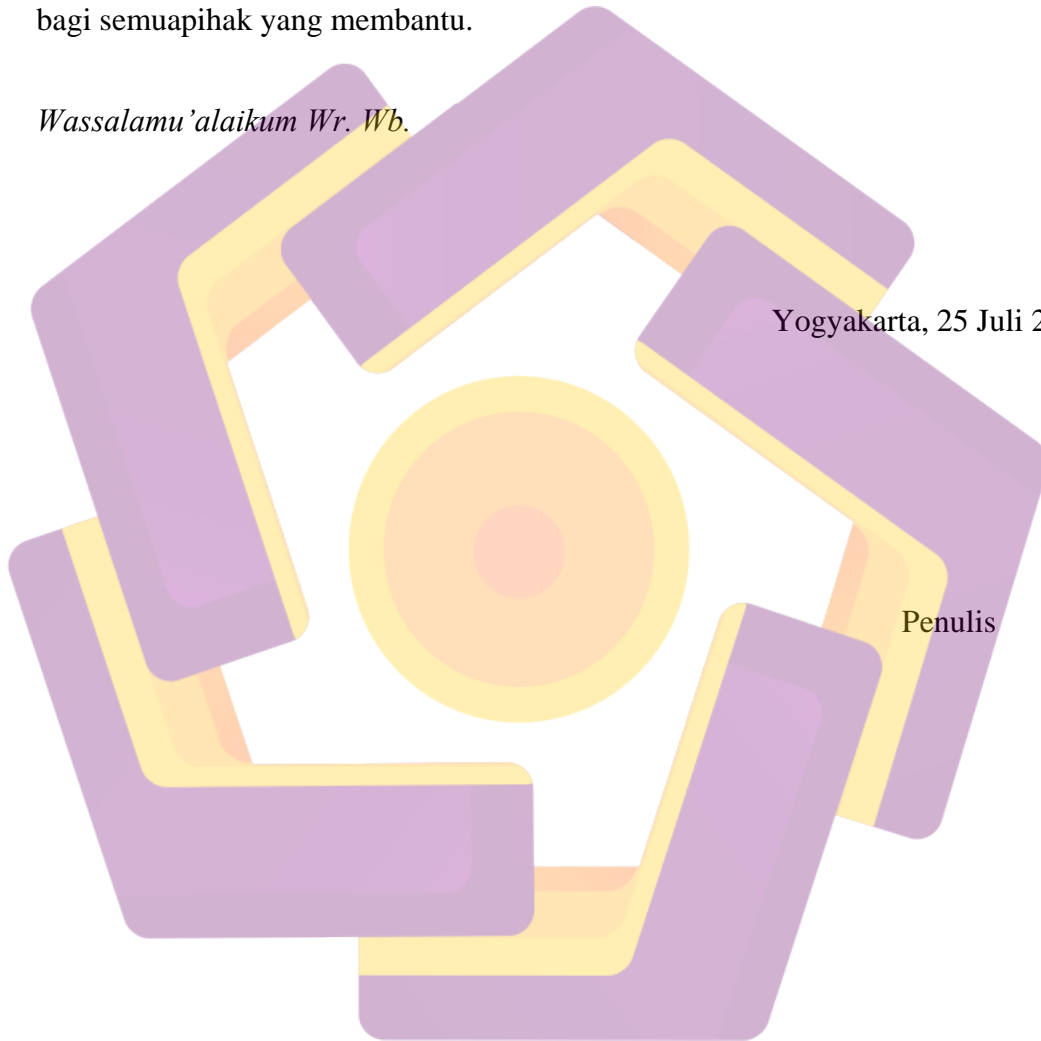
Tiada sesuatu yang sempurna di dunia kecuali ALLAH SWT. Mohon maaf jika ada kesalahan dalam skripsi ini. Semoga kita semua selalu mendapat rahmat dan petunjuk untuk berjalan dibawah kerja-Nya.

Akhirnya dengan doa kepada Allah SWT, semoga skripsi ini bermanfaat bagi semuapihak yang membantu.

*Wassalamu'alaikum Wr. Wb.*

Yogyakarta, 25 Juli 2011

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN .....	iv
MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiv
ABSTRAKSI .....	xv
ABSTRACT .....	xvii
<b>BAB I: PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Metode Penelitian .....	5
1.6 Sistematik Penulisan .....	6
<b>BAB II: LANDASAN TEORI</b> .....	<b>8</b>
2.1 Konsep Dasar SIsitem .....	8
2.1.1 Pengertian Sistem .....	8
2.1.2 Karateristik Sistem .....	9
2.1.3 Klasifikasi Sistem .....	12
2.1.4 Desain Sistem .....	14
2.2 Konsep Dasar Informasi .....	15
2.2.1 Pengertian Informasi .....	15
2.2.2 Siklus Informasi .....	16
2.2.3 Kualitas Informasi .....	17

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	18
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi.....	18
2.3.2 Komponen Sistem Informasi.....	19
2.4 Sistem Informasi Manajemen .....	22
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi Manajemen .....	22
2.4.2 Peran Sistem Informasi Bagi Manajemen.....	23
2.5 Konsep Dasar Basis Data .....	24
2.6 Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	25
2.6.1 NetBeans 6.8.....	25
2.6.1.1 Platform NetBeans.....	26
2.6.1.2 Integrated Development Environment.....	27
2.6.2 XAMPP 1.4.13 .....	27
2.6.2.1 Sejarah Dan Pengembangan.....	28
2.6.2.2 Bagian Penting XAMPP .....	29
2.7 Teknik Desain Sistem Secara Umum .....	30
<b>BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>33</b>
3.1 Gambaran Umum Perusahaan.....	33
3.1.1 Sejarah Perusahaan .....	33
3.1.2 Tujuan, Visi dan Misi Perusahaan .....	34
3.1.3 Struktur Organisasi .....	34
3.1.4 Sistem Yang Sudah Ada.....	36
3.2 Analisis Sistem.....	37
3.2.1 Definisi Analisis Sistem.....	37
3.2.2 Langkah – langkah Dalam Analisis Sistem.....	38
3.2.3 Identifikasi Masalah .....	39
3.2.4 Analisis Kelemahan Sistem .....	40
3.2.5 Analisis PIECES .....	40
3.2.6 Analisis Kelayakan Sistem .....	43
3.3 Rincian Biaya dan Manfaat.....	45
3.4 Rancangan Sistem .....	50
3.4.1 Rancangan Model .....	50

3.4.2 Normalisasi .....	55
3.4.3 Rancangan Database.....	58
3.5 Perancangan Dialog Layer.....	60
3.5.1 Rancangan Dialog Password .....	61
3.5.2 Perancangan Input.....	63
3.5.3 Perancangan Output.....	67
<b>BAB IV: IMPLEMENTASI.....</b>	<b>69</b>
4.1 Menetapkan Rancangan Implementasi .....	69
4.2 Kegiatan Implementasi .....	69
4.2.1 Pengetesan Program.....	69
4.2.2 Instalasi Perangkat Keras dan Lunak.....	71
4.2.3 Pengetesan Sistem.....	72
4.2.4 Pelatihan Personal .....	73
4.2.5 Konversi Sistem.....	73
4.3 Implementasi Program.....	74
4.4 Pemeliharaan Sistem.....	75
4.5 Manual Program .....	75
4.6 Penguji Sistem.....	88
<b>BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>89</b>
5.1 Kesimpulan.....	89
5.2 Saran .....	90
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>91</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar.2.1. Karakteristik Suatu Sistem .....	12
Gambar.2.2. Siklus Informasi .....	17
Gambar.2.3. Block Sistem Informasi yang Berinteraksi .....	20
Gambar.2.4. Simbol Flowchart yang digunakan .....	30
Gambar.2.5. Simbol Bagan Alir Data yang digunakan .....	31
Gambar.3.1. Struktur Organisasi Perusahaan.....	35
Gambar.3.2. Flowchart Sistem yang sedang Berjalan .....	36
Gambar.3.3. Simbol Flowchart yang digunakan .....	37
Gambar.3.4. Flowchart yang diusulkan .....	52
Gambar.3.5. Diagram Konteks.....	53
Gambar.3.6. DFD Level 1 Olah Data.....	54
Gambar.3.7. DFD Level 1 Detail Penjualan .....	54
Gambar.3.8. DFD Level 1 Pengolahan Laporan.....	55
Gambar.3.9. Form Login .....	61
Gambar.3.10. Form Ubah Password.....	62
Gambar.3.11. Form Menu Utama.....	62
Gambar.3.12. Form Barang.....	63
Gambar.3.13. Form Penambahan / Pengurangan Stok Barang.....	64
Gambar.3.14. Form Transaksi .....	65
Gambar.3.15. Form Karyawan .....	66
Gambar.3.16. Output Data Penjualan .....	67
Gambar.3.17. Output Data Barang .....	68
Gambar.3.18. Output Data Karyawan.....	68
Gambar.4.1. Kesalahan Bahasa.....	70
Gambar.4.2. Kesalahan Sewaktu Proses.....	71
Gambar.4.3. Kesalahan Logika.....	71
Gambar.4.4. Pengetesan Pengeditan Yang Telah Berhasil .....	73
Gambar.4.5. Menu Run.....	76
Gambar.4.6. Icon Program.....	76

Gambar.4.7. Splash Screen .....	77
Gambar.4.8. Tampilan Menu Utama Sebelum Login.....	78
Gambar.4.9. Tampilan Form Login.....	78
Gambar.4.10. Tampilan Menu Utama setelah Login sebagai Admin .....	79
Gambar.4.11. Tampilan Menu Utama setelah Login sebagai User .....	79
Gambar.4.12. Tampilan Form Pemasukan Barang .....	80
Gambar.4.13. Tampilan Form Penambahan / Pengurangan Stok .....	81
Gambar.4.14. Tampilan Form Karyawan .....	82
Gambar.4.15. Tampilan Form Transaksi Penjualan .....	83
Gambar.4.16. Tampilan Form Table Report Barang .....	84
Gambar.4.17. Tampilan Form Table Report Barang Mode Cetak.....	85
Gambar.4.18. Tampilan Form Table Report Karyawan.....	85
Gambar.4.19. Tampilan Form Table Report Karyawan Mode Cetak .....	86
Gambar.4.20. Tampilan Form Table Report Transaksi .....	86
Gambar.4.21. Tampilan Form Table Report Transaksi Mode Cetak.....	87
Gambar.4.22. Tampilan Manual Penggunaan .....	87
Gambar.4.22. Tampilan About Aplikasi .....	88

## DAFTAR TABEL

Tabel.3.1. Rincihan Biaya Hardware .....	44
Tabel.3.2. Rincihan Biaya Software.....	45
Tabel.3.3. Analisa Biaya Dan Manfaat .....	46
Tabel.3.4. Hasil Perhitungan dari Ketiga Metode .....	50
Tabel.3.5. Bentuk Normalisasi Pertama.....	56
Tabel.3.6. Bentuk Normalisasi Kedua .....	57
Tabel.3.7. Bentuk Normalisasi Ketiga .....	57
Tabel.3.8. Relasi Antar Tabel.....	58
Tabel.3.9. Struktur Tabel Barang .....	58
Tabel.3.10. Struktur Tabel Penjualan.....	59
Tabel.3.11. Struktur Tabel Detail Penjualan .....	59
Tabel.3.12. Struktur Tabel Admin .....	60
Tabel.3.13. Struktur Tabel Karyawan.....	60
Tabel.4.1. Rencana Implementasi.....	74

## ABSTRACT

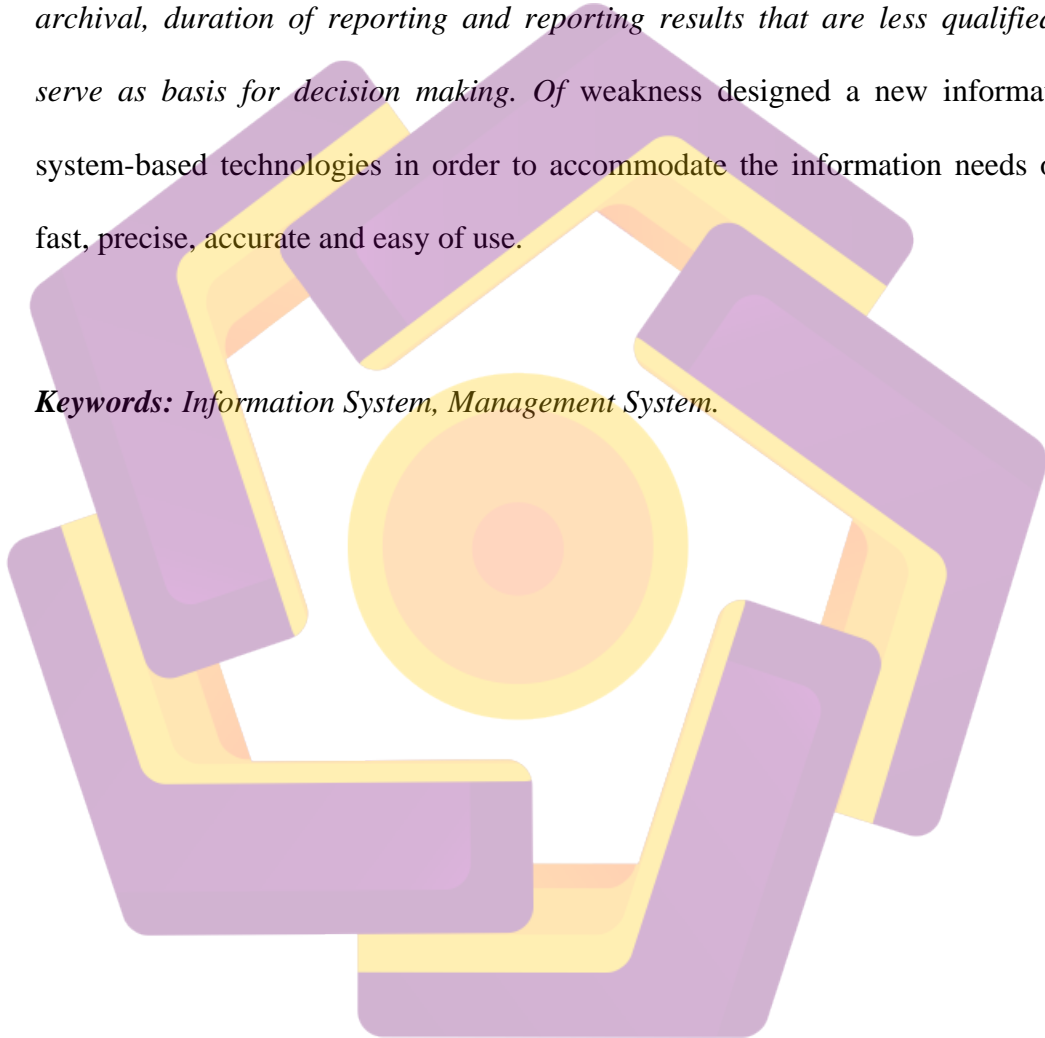
*Designing and Analysis Information System Application For “DHIA SUKSES” Material Market With Java Language Program, is against the background by the developments taking place in the shop where the development is demanding changes to the management of transactions from manual to a computerized management.*

*Sale and purchase transaction management system manual is less able to keep pace and grow in the flower shop. The emergence of problems in trading activity such as speed and accuracy of customer orders, inventory problems that are less accountable affect the fulfillment of orders received and sales data and manually preparing reports that are less up to date led to difficulties in finding a shop owner selling transaction data as a whole and make a decision appropriately. The ability to process data and present it as a quality information quickly, precisely and accurately into the main demands of the store owner. The analysis of existing information systems need to be done, so it can be taken further steps as the solution of system weaknesses of existing information systems. Results of analysis of the weaknesses of the proposed system can be a new information system design as an improvement of existing information systems, utilizing computer technology. To facilitate the analysis, this study menggunakan descriptive research method with a follow-up research approach (follow-up studies).*



*The results of the analysis on the old information system shows some weaknesses, are still the slow process of buying and selling, less effective services to consumers, charging data, reporting and inventory data are less up to date, there are often delays in ordering the goods, does not irregular data processing / archival, duration of reporting and reporting results that are less qualified to serve as basis for decision making. Of weakness designed a new information system-based technologies in order to accommodate the information needs of a fast, precise, accurate and easy of use.*

***Keywords: Information System, Management System.***



## ABSTRAKSI

Penelitian dengan judul Merancang dan Membuat Aplikasi Sistem Informasi Untuk Toko Bangunan “DHIA SUKSES” Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman JAVA, ini dilatar belakangi oleh adanya perkembangan yang terjadi di Toko dimana perkembangan itu menuntut perubahan pengelolaan transaksi jual beli dari manual ke pengelolaan secara terkomputerisasi.

Sistem pengelolaan transaksi jual beli manual dirasa kurang mampu dalam mengimbangi laju serta tumbuh kembang toko. Timbulnya permasalahan pada aktivitas jual beli seperti kecepatan dan ketepatan pesanan dari pelanggan, permasalahan stok barang yang kurang dapat dipertanggungjawabkan berpengaruh terhadap pemenuhan pesanan yang diterima serta data penjualan dan pembuatan laporan secara manual yang kurang *up to date* menyebabkan pemilik toko kesulitan dalam mencari data transaksi jual beli secara keseluruhan dan memberi keputusan dengan tepat. Kemampuan untuk mengolah data dan menyajikannya sebagai suatu informasi yang berkualitas dengan cepat, tepat dan akurat menjadi tuntutan utama bagi pemilik toko. Analisis terhadap sistem informasi yang telah ada perlu dilakukan, sehingga dapat diambil langkah-langkah selanjutnya sebagai pemecahan kelemahan sistem sistem informasi yang ada. Hasil analisa atas kelemahan sistem dapat diusulkan menjadi suatu rancangan sistem informasi baru sebagai perbaikan sistem informasi yang ada, dengan memanfaatkan teknologi komputer. Guna memudahkan

dalam menganalisis, penelitian ini menggunakan metode penelitian deskriptif dengan pendekatan penelitian tindak-lanjut (*follow-up studies*).

Hasil analisis terhadap sistem informasi lama menunjukkan beberapa kelemahan, diantaranya masih lambatnya proses transaksi jual beli, pelayanan kepada konsumen kurang efektif, pengisian data, pelaporan dan data stok barang kurang ter-*update*, sering terjadi keterlambatan pemesanan barang, tidak teraturnya pengolahan data/arsip, lamanya pembuatan laporan dan hasil pelaporan yang kurang berkualitas untuk dijadikan dasar pengambilan keputusan. Dari kelemahan tersebut dirancang sebuah system informasi baru yang berbasis teknologi guna mengakomodasi kebutuhan informasi yang cepat, tepat, akurat dan *easy of use*.

***Kata Kunci:*** Sistem Informasi, Sistem Manajemen.