

APLIKASI MOBILE PENGHITUNGAN PPh 21 DENGAN J2ME

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Arif Herjuno Anwar Fadholi

07.12.2346

JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011

PERSETUJUAN

SKRIPSI

APLIKASI MOBILE PENGHITUNGAN PPh 21 DENGAN J2ME

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Arif Herjuno Anwar Fadholi

07.12.2346

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 6 Januari 2011

Dosen Pembimbing,

Emha Taufiq Luthfi, ST., M.Kom

NIK. 190302125

PENGESAHAN

SKRIPSI

APLIKASI MOBILE PENGHITUNGAN PPh 21 DENGAN J2ME

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Arif Herjuno Anwar Fadholi

07.12.2346

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 29 Juli 2011

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Sudarmawan, S.T., M.T
NIK. 190302035

Tanda Tangan



Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128

Emha Tufiq Luthfi, ST., M.Kom
NIK. 190302125

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 5 Agustus 2011



PERNYATAAN

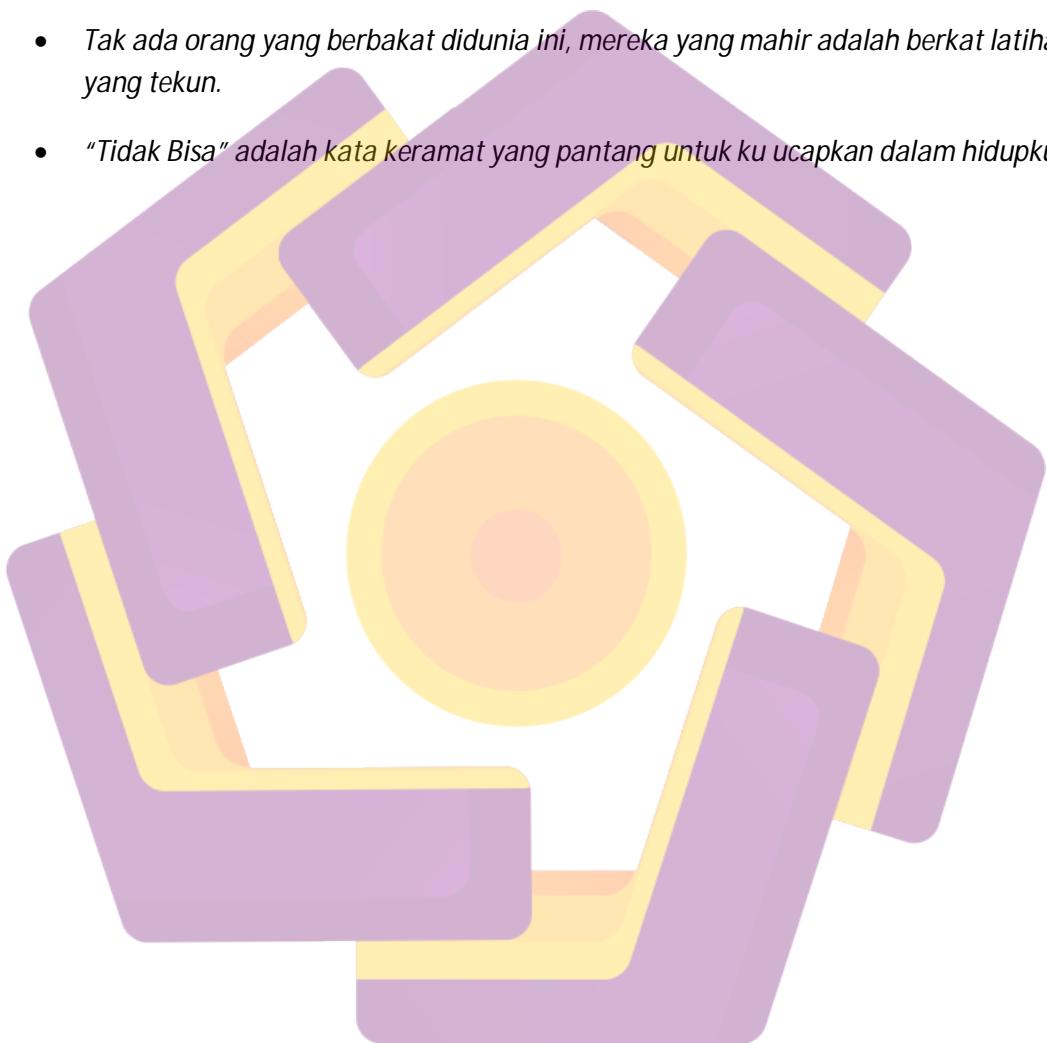
Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 4 Agustus 2011

Arif Herjuno Anwar Fadholi
NIM 07.12.2346

HALAMAN MOTO

- *Angkatlah pedangmu, jika ada yang mengusik keyakinanmu.*
- *Tak ada yang tak mungkin didunia ini.*
- *Tak ada orang yang berbakat didunia ini, mereka yang mahir adalah berkat latihan yang tekun.*
- *"Tidak Bisa" adalah kata keramat yang pantang untuk ku ucapkan dalam hidupku.*



HALAMAN PERSEMBAHAN



Dengan penuh rasa cinta, penulis mengucapkan rasa terima kasih dan mempersembahkan skripsi ini kepada orang-orang yang dengan tulus memberikan doa, dukungan dan cinta yang tidak pernah berhenti

- ALLAH SWT yang telah memberikan petunjuk dan tempat mengadu tanpa batas dan Rasulullah SAW yang menjadi suri tauladan seluruh umat manusia.
- Ayah dan Ibuku tercinta, yang telah memberikan doa, semangat, dorongan, nasehat, serta berjuta-juta cinta yang tak akan pernah habis dan menjadi sahabat dikala Ananda dalam suka dan duka.
- Kakak-kakak ku (Mas Kris, Mbak Ina, Mba' Dewi, Mas Heru) yang tak lelahnya mengarahkanku dan menginspirasiku "Mas, Mba' akhirnya aku lulus, dan menyandang gelar sarjana seperti kalian(hehe).
- Keluarga besarku, trimakasih atas dukungannya selama ini, semoga apa yang telah kalian lakukan menjadi amal kebaikan.
- Sobat-sobatku yang telah memberikan bantuan, tempat berbagi suka dan duka, serta memberikan kenangan yang tak akan terlupakan hingga akhir hayat. Terimakasih sobat-sobat ku, "I will always remember U" : Jailani, Adi, Edy, Yudi, Handoko, Alif, Abas, dll.
- Keluarga besar "Ice Tea Holic" : Allen (Thanks pinjeman buku pajaknya), deta, oet-oet,budi,epan,aris,yuli.
- My Little Angel ku inisial "D", thanks buad semangatnya.
- Untuk Almamaterku tercintas : "STMIK AMIKOM YOGYAKARTA". Disinilah aku mengerti arti sebuah kehidupan, ilmu, persahabatan, persaudaraan yang tidak mungkin dilupakan.

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan anugerah kepada setiap hamba-hambanya yang beriman dan selalu berikhtiar. Shalawat serta salam juga tidak lupa penulis kirimkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntun umatnya.

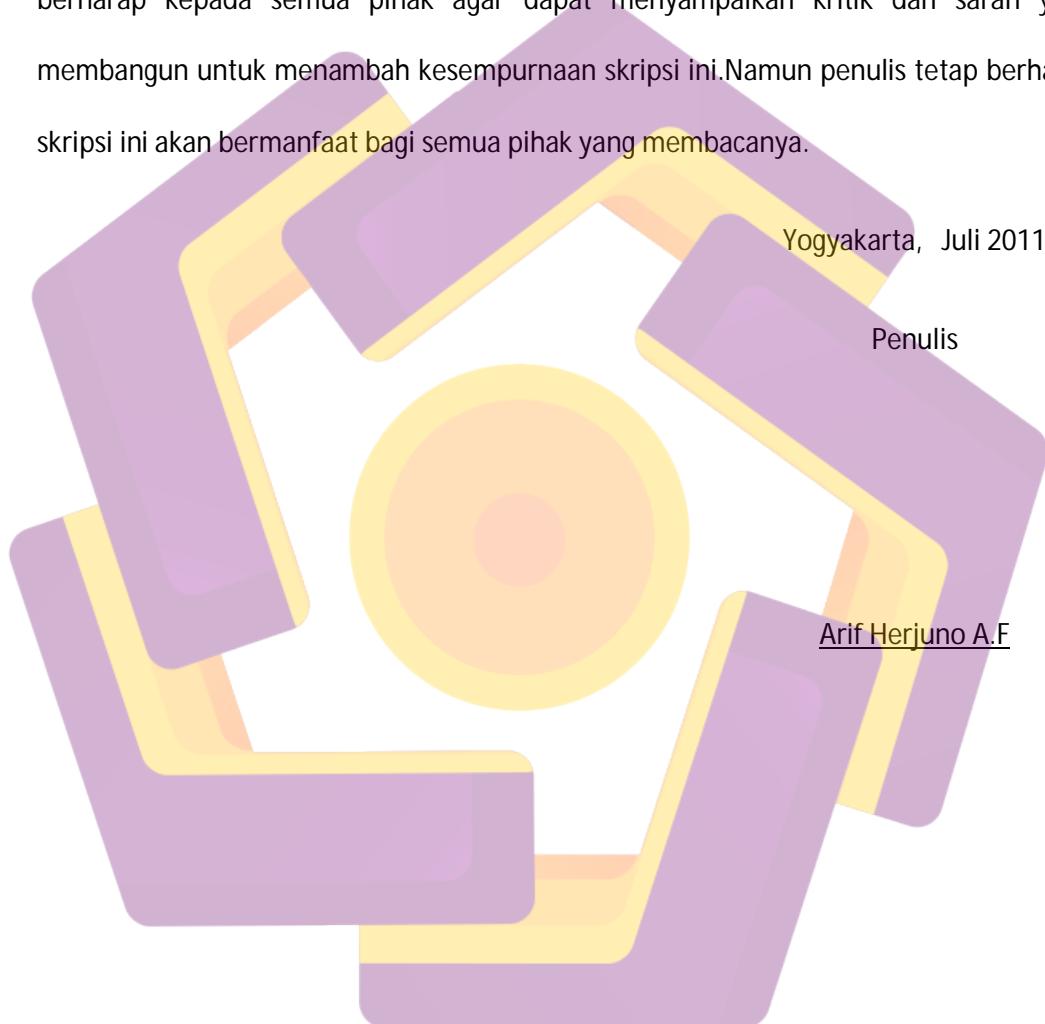
Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK "AMIKOM". Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak M. Suyanto, Prof. Dr, M.M. Selaku Ketua STMIK "AMIKOM" Jogjakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK "AMIKOM" Jogjakarta.
3. Bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom Selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen STMIK "AMIKOM" Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama kuliah.

5. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.



DAFTAR ISI

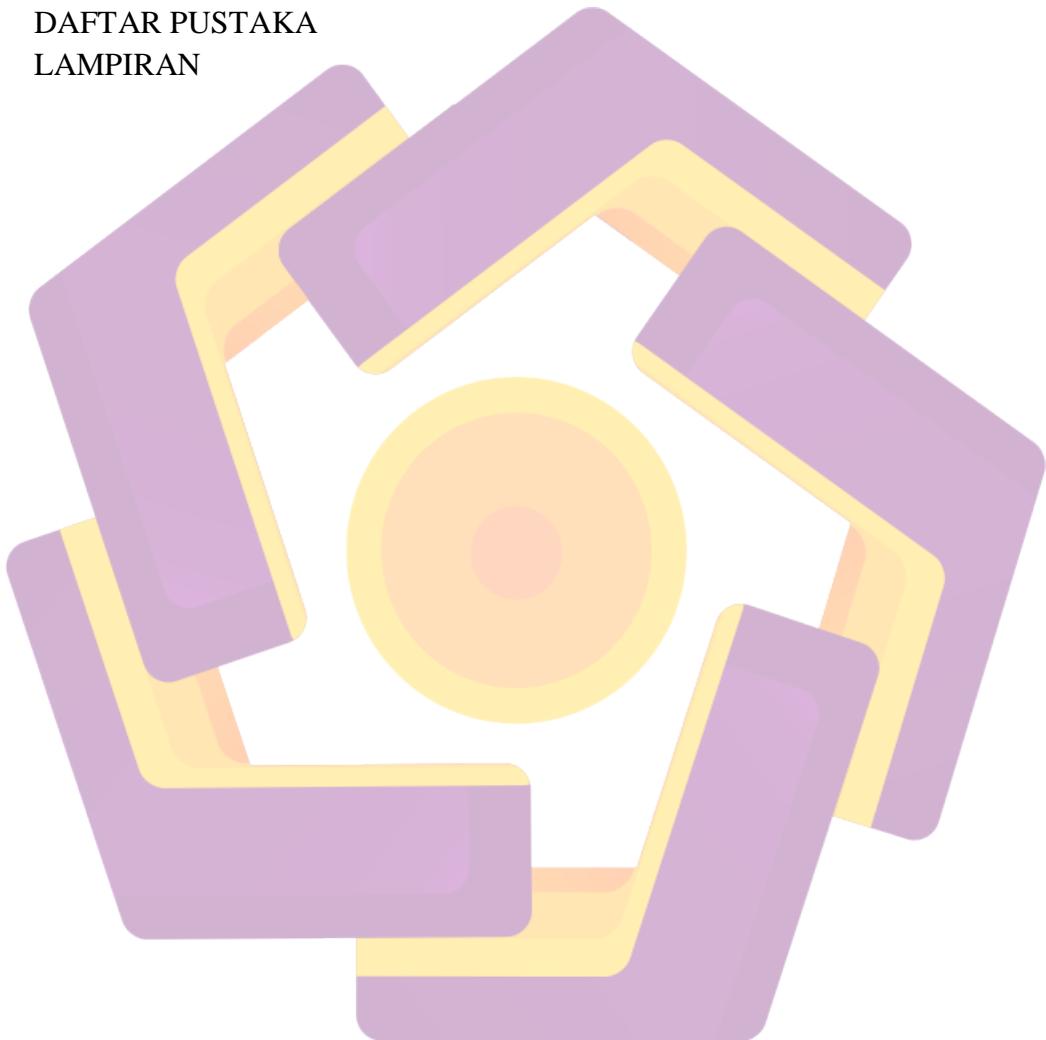
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	iv
HALAMAN MOTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
INTISARI	xiv
ABSTRAK	xv
I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penelitian	5
II. LANDASAN TEORI	7
2.1 Pengertian Pajak	7
2.1.1 Fungsi Pajak	8
2.1.2 Struktur Pajak di Indonesia	9
2.2 Definisi Pajak Penghasilan Pasal 21	9
2.2.1 Wajib Pajak PPh Pasal 21	9
2.2.2 Obyek Pajak PPh Pasal 21	11
2.2.3 Penghasilan Yang Dikecualikan Dari Pengenaan PPh Pasal 21	13
2.2.4 Tarif Pajak dan Penerapannya	14
2.2.5 Tarif PPh Pasal 21 Yang Bersifat Final	17
2.3 Sekilas Tentang Java	18
2.4 J2ME	19
2.4.1 J2ME <i>Configuration</i>	21
2.4.2 J2ME <i>Profile</i>	23
2.4.3 Jenis Aplikasi J2ME	24

2.4.4	MIDlet	25
2.4.5	Daur Hidup MIDlet	26
2.5	Pemrograman Aplikasi Bergerak	28
2.6	Pengenalan NetBeans	29
2.7	UML	30
2.7.1	Use Case Diagram	30
2.7.2	Activity Diagram	31
2.7.3	Class Diagram	34
2.7.4	Sequence Diagram.....	35
III.	PERANCANGAN SISTEM	37
3.1	Gambaran Umum	37
3.2	Kebutuhan Sistem	37
3.2.1	Kebutuhan Fungsional	38
3.2.2	Kebutuhan Non Fungsional	38
3.2.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras	39
3.2.2.1.1	Perangkat PC	39
3.2.2.1.2	Handphone	39
3.2.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	40
3.3	Perancangan Sistem	41
3.3.1	Use Case Diagram	41
3.3.2	Activity Diagram	43
3.3.2.1	Activity Diagram Menu Petunjuk	43
3.3.2.2	Activity Diagram Menu Penghitungan	44
3.3.2.3	Activity Diagram Menu About	45
3.3.3	Class Diagram	46
3.3.4	Sequence Diagram	48
3.3.4.1	Sequence Diagram untuk <i>Use Case</i> Petunjuk	48
3.3.4.2	Sequence Diagram untuk <i>Use Case</i> Penghitungan	48
3.3.4.3	Sequence Diagram untuk <i>Use case</i> About	50
3.4	Perancangan Interface	50
IV.	HASIL DAN PEMBAHASAN	56
4.1	Implementasi dan Hasil	56
4.1.1	Tampilan Awal	56
4.1.2	List Menu	57
4.1.3	Form Petunjuk	59
4.1.4	Penghitungan	60
4.1.5	Form Hasil	67
4.1.6	Form About	69
4.2	Pengujian Aplikasi	70
4.2.1	Lingkungan Uji Coba	70

4.2.2 Uji Coba Pada Handset	70
4.2.2.1 Motorola Q9h	70
4.2.2.2 Nokia N96	72
V. PENUTUP	76
5.1 Kesimpulan	76
5.2 Saran	76

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

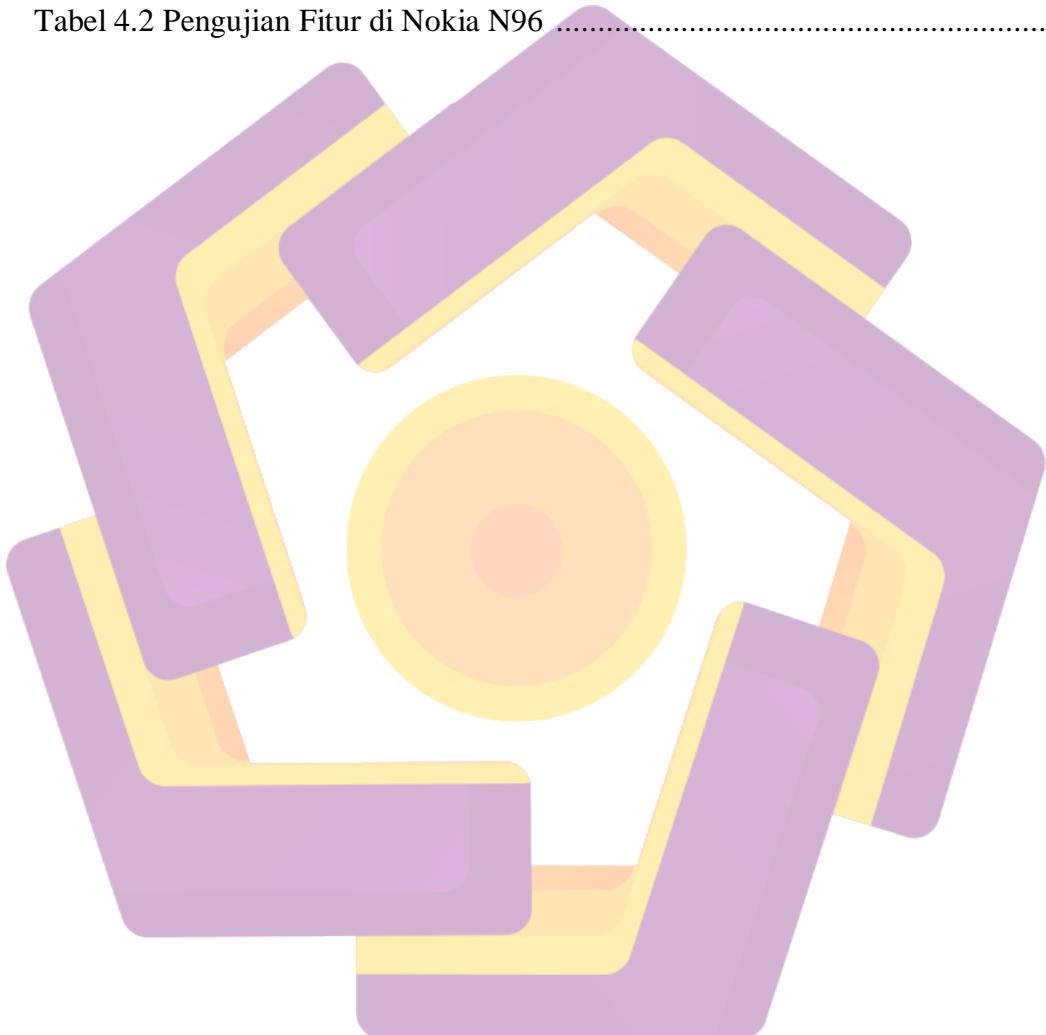


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Lingkungan kerja teknologi Java	19
Gambar 2.2 Arsitektur J2ME	21
Gambar 2.3 Perbedaan perangkat yang didukung oleh CDC dan CLDC	23
Gambar 2.4 API J2ME	25
Gambar 2.5 Perubahan status dalam daur hidup sebuah MIDlet	28
Gambar 2.6 Contoh Use case diagram	31
Gambar 2.7 Contoh Activity diagram tanpa swimlane	33
Gambar 2.8 Contoh Class diagram	35
Gambar 2.9 Contoh Sequence diagram	36
Gambar 3.1 Use Case Pengguna (user)	42
Gambar 3.2 Activity Diagram Menu Petunjuk	44
Gambar 3.3 Activity Diagram Menu Penghitungan	45
Gambar 3.4 Activiti Diagram Menu About	46
Gambar 3.5 Class Diagram	47
Gambar 3.6 Sequence Diagram untuk use case Petunjuk	48
Gambar 3.7 Sequence Diagram untuk use case Penghitungan	49
Gambar 3.8 Sequence Diagram untuk ux case About	50
Gambar 3.9 UI SplashScreen	51
Gambar 3.10 UI Menu	51
Gambar 3.11 UI Petunjuk	52
Gambar 3.12 UI Penghitungan	52
Gambar 3.13 UI Hasil	53
Gambar 3.14 UI About	54
Gambar 3.15 UI Penghitungan PPh 21	55
Gambar 4.1 Splash Screen	56
Gambar 4.2 Menu	58
Gambar 4.3.Petunjuk	60
Gambar 4.4 Penghitungan	61
Gambar 4.5 Hasil	67
Gambar 4.6 About	69
Gambar 4.7 Print screen di Motorola Q9h	71
Gambar 4.8 Print screen di Noki N96	73

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Lapisan penghasilan bruto dan tarif pajaknya	17
Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram	32
Tabel 3.1 Use case skenario	42
Tabel 4.1 Pengujian Fitur di Motorola Q9h	70
Tabel 4.2 Pengujian Fitur di Nokia N96	72



INTISARI

Perkembangan teknologi *mobile* di handphone semakin mempermudah *user* untuk mengakses informasi yang dibutuhkan. Perkembangan tersebut pada akhirnya akan memberikan dampak dalam berbagai bidang, dan sedikit banyak dapat membantu mecahkan masalah dalam kehidupan manusia. Pajak Penghasilan atau PPh dan khususnya PPh pasal 21 merupakan salah satu dari struktur pajak di Indonesia sebagai sumber pendapatan negara yang digunakan untuk menutupi pengeluaran rutin negara dan pembangunan. Salah satu kewajiban wajib pajak adalah menghitung dan membayarkan sendiri pajak dengan benar. Namun demikian tidak semua masyarakat Indonesia mengerti cara menghitung PPh pasal 21. Berkaitan dengan hal tersebut terdapat beberapa pertanyaan menarik : Bagaimana mengatasi masalah tersebut ? Kedua, bagaimana membuat aplikasi yang bisa di bawa kemana-mana (*mobile*) untuk membantu dalam penghitungan PPh pasal 21 ?

Pada skripsi ini, peneliti mencoba menganalisis pokok bahasan tersebut dan memberi solusi dengan membuat aplikasi mobile untuk membantu dalam penghitungan PPh 21. Dengan adanya aplikasi penghitung PPh 21 mobile ini diharapkan pengitungan PPh 21 bagi wajib pajak menjadi lebih mudah dan menambahkan kesadaran untuk membayar pajak.

Kata Kunci : mobile, teknologi, handphone, pajak, PPh.

ABSTRAC

The development of mobile technology in the mobile phone users increasingly easier to access needed information. These developments will ultimately have an impact in various fields, and to some extent can help solve problems in human life. Income Tax or Income Tax and PPh in particular article 21 is one of the tax structure in Indonesia as a source of state revenue used to cover routine expenditure and development countries. One of the obligations of the taxpayer is to calculate and pay their own taxes correctly. However, not all Indonesian people understand how to calculate PPh 21. Related to this there are several interesting questions: How to solve the problem? Second, how to create applications that can be brought anywhere (mobile) to assist in the calculation of PPh 21?

In this thesis, the researcher attempted to analyze the subject and provide a solution to create mobile applications for help in calculating the income tax 21. With the application of mobile computing is expected PPh 21 pengitungan PPh 21 for taxpayers to more easily and add awareness to pay taxes.

Keyword : mobile, technology, phone, tax, PPh.