

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang berkembang dengan cepat turut membantu manusia dalam memasuki tata peradaban baru di era teknologi yang diciptakan untuk meringankan beban aktivitas di dalam kehidupan, baik itu diaktivitas kelompok maupun perseorangan. Dalam bidang pendidikan, dimana dari situlah perkembangan teknologi itu berasal cukup banyak kemajuan-kemajuan yang telah dicapai. Sebuah konsekuensi logis dari penerapan teknologi baru adalah terciptanya keunggulan bersaing baik dari dalam dunia usaha maupun dunia pendidikan. Kemampuan untuk memanfaatkan teknologi secara tepat menjadi salah satu isyarat yang harus dimiliki oleh orang-orang yang bergelut diberbagai kehidupan. Salah satu teknologi yang berkembang belakangan ini adalah program aplikasi komputer. Program aplikasi komputer telah menciptakan sebuah perspektif baru mengenai informasi. Dimana program aplikasi telah mengubah informasi menjadi sebuah komoditi atau barang yang berharga bagi para pengguna informasi.

Banyak lembaga Pemerintah maupun swasta serta perusahaan kecil sampai perusahaan besar yang sudah memanfaatkan sistem informasi

berbasis komputer untuk meningkatkan kinerja usaha mereka. Keberhasilan suatu sistem informasi sangat dipengaruhi oleh pengolahan data yang merupakan elemen penyusun sistem tersebut. Semakin lengkap, akurat, relevan, dan mudah dalam menampilkan kembali data-data yang tercatat dalam sistem pengolahan data, maka akan semakin meningkatkan kualitas perusahaan tersebut. Begitu juga pada Universe Course yang dituntut untuk dapat menerapkan strategi yang tepat dalam memberikan layanan yang baik dan benar kepada peserta kursus. Salah satu strategi yang dapat dilaksanakan dalam rangka memenuhi tuntutan dalam penyediaan informasi yang tepat adalah menerapkan sistem informasi yang berbasis komputer atau penggunaan sistem komputerisasi sebagai alat pengolah data dengan akses serta dengan ketelitian maupun kecepatan tinggi dibanding akses kerja manual.

Saat ini komputer merupakan perangkat teknologi canggih yang sangat dibutuhkan melakukan proses pengolahan data secara efektif dan efisien dalam menyajikan informasi yang dibutuhkan. Dengan informasi diharapkan dapat mengatasi permasalahan dalam pengolahan data. Sehingga informasi yang dihasilkan dapat membantu pihak yang bersangkutan.

Hal ini yang melatarbelakangi penulis untuk mengambil judul skripsi: “**Pembuatan Sistem Informasi Akademik Pada Universe Course di Sungailat Bangka**” yang nantinya akan diharapkan menghasilkan aplikasi atau program yang bekerja secara berkesinambungan dalam melakukan pengolah data peserta kursus secara efektif dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Penelitian ini ditujukan untuk membahas tentang permasalahan apa yang timbul pada pengolahan data di Universe Course ketika masih menggunakan sistem manual dan tidak terkomputerisasi. Dari hasil yang telah diteliti ada beberapa masalah pada sistem informasi peserta kursus selama ini. Masalah tersebut adalah:

1. Data peserta kursus masih disimpan dalam bentuk arsip. Data yang dimaksud seperti data peserta kursus baru, data peserta kursus lama, data paket – paket yang diambil peserta kursus serta jumlah biaya yang harus dibayarkan.
 2. Laporan data – data peserta kursus masih ditulis secara manual sehingga di khawatirkan akan terjadi manipulasi data. Kesalahan dalam memasukkan data akan sulit dalam pengecekan data laporan.
- Dari rumusan masalah tersebut diharapkan dapat memberikan gambaran mengenai permasalahan yang akan dibahas selanjutnya.

1.3 Batasan Masalah

Dari pokok masalah diatas sudah diketahui masalah yang dihadapi dan untuk batasan masalahnya tertuju pada permasalahan pengolahan data informasi peserta kursus. Dari berbagai permasalahan yang ada, penulis hanya membatasi beberapa masalah saja, batasan masalahnya adalah:

1. Pengolahan data penerimaan peserta kursus baru
2. Pengolahan data nilai ujian peserta kursus.
3. Pengolahan data para pengajar kursus, baik pengajar bahasa Inggris maupun pengajar keterampilan komputer.

Software – software yang dipakai atau yang digunakan untuk membuat sistem informasi akademik Universe Course adalah Microsoft Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan pembuatan skripsi itu adalah:

1. Membuat sistem informasi akademik peserta kursus pada Universe Course agar dalam proses pengolahan data, baik data penerimaan peserta kursus, dan data nilai dapat terlaksana secara tepat dan akurat.
2. Sebagai syarat memperoleh ijazah Strata satu (S1) di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Penulis

Manfaat bagi penulis yaitu dapat menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama kuliah di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA dengan cara membuat sebuah sistem informasi yang bermanfaat bagi pihak lain.

2. Bagi Universe Course

Penulis berharap bahwa hasil skripsi yang telah dibuat sesuai dengan kebutuhan Universe Course, sehingga dapat meningkatkan kinerja para Universe Course secara baik dan benar.

3. Bagi Kampus STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Manfaat bagi kampus adalah memberikan informasi secara langsung kepada masyarakat Bangka Belitung bahwa di Yogyakarta telah ada kampus yang dapat menampung bakat dan minat masyarakat dalam hal dunia teknologi informasi.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penyusun dalam menuliskan skripsi ini adalah:

1. Observasi

Melakukan pengamatan dan pencatatan dengan cara melakukan penelitian langsung ke objek sehingga akan memperoleh data yang akurat, sistematis dan sesuai dengan tujuan penulis.

2. Wawancara

Dalam metode ini penulis mengadakan wawancara secara langsung dengan Penanggung jawab kursus dan beberapa pengajar. Penulis bertanya dan mendengarkan penjelasan – penjelasan yang berhubungan dengan permasalahan ini.

3. Studi Literatur

Dalam metode ini penulis membaca buku– buku konsep dan perancangan basis data yang berkaitan dengan masalah ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dari penelitian ini merupakan gambaran secara garis besar yang akan dituliskan oleh penulis terhadap penelitian skripsi. Sistematika tersebut adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan metode pengumpulan data.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menjelaskan landasan teori dari aplikasi database dan software yang akan digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini penulis membahas tentang gambaran umum perusahaan, flowchart yang sedang berjalan, analisis sistem yang terdiri dari analisis kinerja, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis control, analisis efisiensi, analisis layanan,

analisis kelayakan, rancangan sistem yang diusulkan (flowchart, ERD), struktur tabel dan rancangan input dan output.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan mengenai proses penerapan implementasi sistem, pelaksanaan proses implementasi, pembahasan program dan analisis hasil tentang mekanisme pembuatan sistem dan penjelasan manual program.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari proses pembuatan sistem dan beberapa saran untuk perbaikan sistem yang baru supaya berguna dimasa yang akan datang.

