

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PETA KANTOR PEMERINTAH
DAERAH KABUPATEN SLEMAN SEBAGAI SARANA INFORMASI
LOKASI PERKANTORAN PEMERINTAH DAERAH
KABUPATEN SLEMAN BERBASIS WEB**

SKRIPSI



disusun oleh

SANUSI

05.12.1256

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PETA KANTOR PEMERINTAH
DAERAH KABUPATEN SLEMAN SEBAGAI SARANA INFORMASI
LOKASI PERKANTORAN PEMERINTAH DAERAH
KABUPATEN SLEMAN BERBASIS WEB**

SKRIPSI

disusun dan diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

SANUSI

05.12.1256

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PETA KANTOR PEMERINTAH
DAERAH KABUPATEN SLEMAN SEBAGAI SARANA INFORMASI
LOKASI PERKANTORAN PEMERINTAH DAERAH
KABUPATEN SLEMAN BERBASIS WEB**

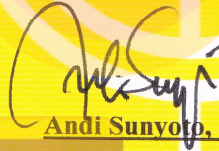
yang dipersiapkan dan disusun oleh

SANUSI

05.12.1256

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 23 Januari 2010

Dosen Pembimbing,



Andi Sunyoto, M.Kom

NIK. 190302052

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PETA KANTOR PEMERINTAH
DAERAH KABUPATEN SLEMAN SEBAGAI SARANA INFORMASI
LOKASI PERKANTORAN PEMERINTAH DAERAH**

KABUPATEN SLEMAN BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

SANUSI

05.12.1256

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Februari 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

**Andi Sunyoto, M.Kom
NIK. 190302052**

**Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096**

**Kusnawi, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302112**

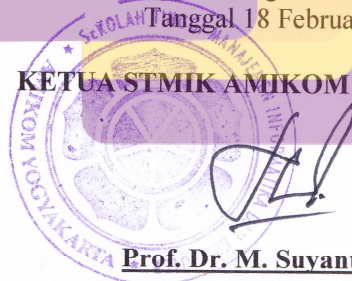

.....)

.....)

.....)

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
pada tanggal 18 Februari 2010

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

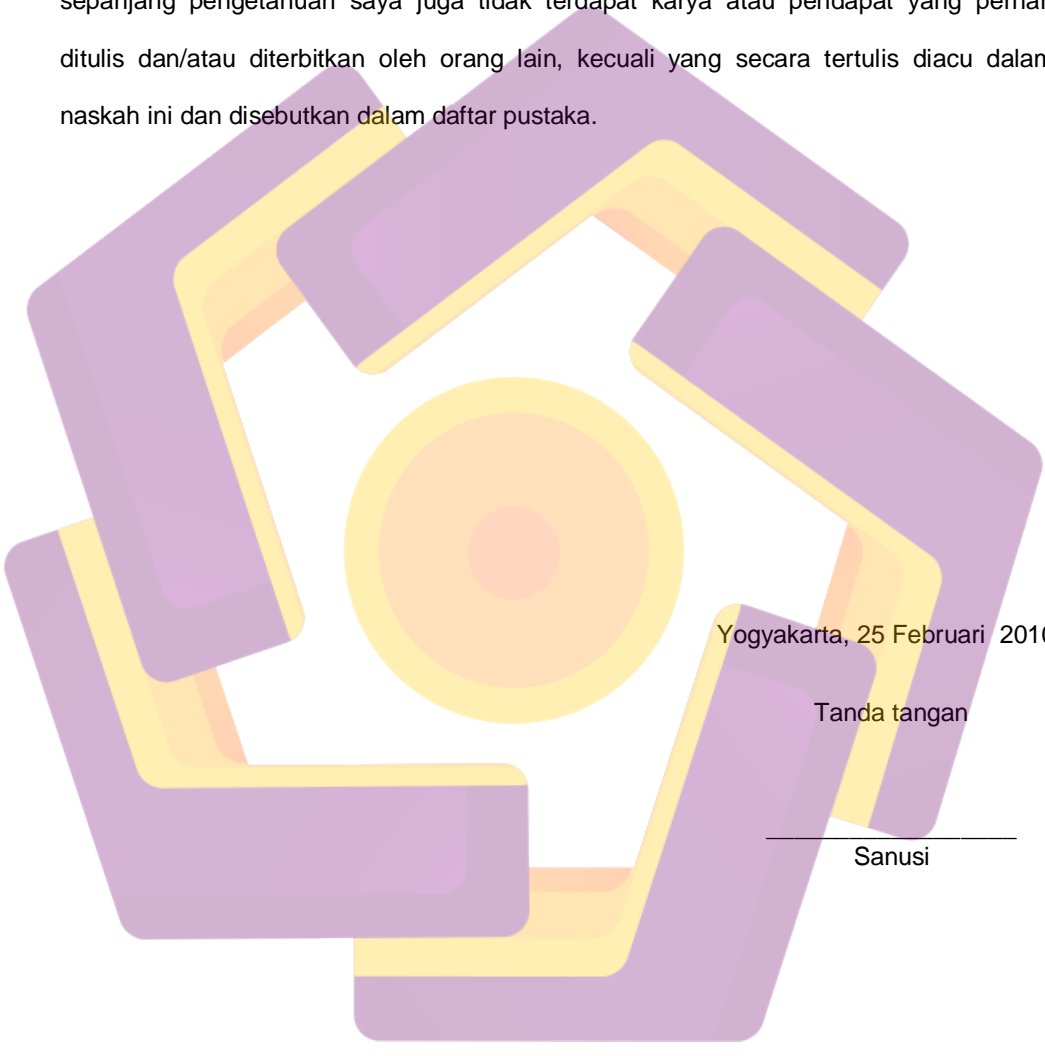


Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 25 Februari 2010

Tanda tangan

Sanusi



MOTO

Tetap jadi diri sendiri . . .

Jangan melangkah jika takut gagal,

Apabila di dalam diri seseorang masih ada rasa malu dan takut untuk berbuat suatu kebaikan, maka jaminan bagi orang tersebut adalah tidak akan bertemunya ia dengan kemajuan selangkah pun.

(Bung Karno)

Kegagalan adalah pembelajaran awal menuju keberhasilan. Kekalahan Kunci Kehidupan Yang Membuat Kita Tegar.

Berjalanlah jika ingin mencapai tujuan, carilah jika ingin mendapatkan, diamlah jika hanya ingin berangan-angan...!!!

Kunci sukses di dunia jangan pernah mengeluh, menyesal dan putus asa.

Kunci sukses di Akherat adalah ikhlas, ikhlas memberi dan menerima.

“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan”
(Q. S. Alam Nasyrah : 5 & 6)

Belajarlah dari kesalahan orang lain. Kita tak dapat hidup cukup lama untuk melakukan semua kesalahan itu sendiri.

(Martin Vanbee)

Saat berbicara mode, berenanglah mengikuti arus. Saat bicara prinsip, tegarlah seperti batu karang.

(Thomas Jefferson)





PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil'alamin, Puji Syukur penulis penatkan kehadiran Allah SWT atas rahmat, hidayah serta inayah, sehingga terselesaikannya skripsi ini.

Muhammad Rasulullah SAW semoga kami selalu menjadi umat-Mu yang selalu patuh dan taat atas ajaran-Mu.

Tak lupa penulis mengucapkan terimakasih kepada :

Keluargaku, kedua orang tua-ku karenaMu-lah aku ada, terimakasih atas restu dan supportnya, seluas samudrapun ku berikan takkan mampu untuk membalas jasa-Mu, dan buat kakak-kakak ku, terimakasih atas dukungan dan do'a-nya.

BAPPEDA – PEMDA KAB. SLEMAN dan seluruh karyawan, terimakasih atas kesempatan yang diberikan hingga tersusunnya skripsi ini.

temen2 MABES KATROK Kos, Amink, Hamid, Didot, Arie, Zan-E, Yati, Yoga, Alief dkk yg lain, tak cukup kolom ini kalo ku sebutin satu-persatu @_@, thanks atas dukungannya, waktunya, tempat kami berteduh, berkumpul, bercanda, tertawa, bergembira dan nyanyi bersama... ^_^ bwt Arie pct thx bwt print-nya yupz, bwt Hamid thx yupz leptopnya.... bwt Rino mbendol thx bgt bwt karya-nya... tak mampu ku membalas kebaikan kalian semua, semoga sukses buat kita semua... Amien...

temen2 CAMP 703 tenks yo dab, ngumpol karo cah enom biar awet muda lan dowo umureee,, Alhamdu...??? Lillah...!!! Dan bwt temen2 IREDA satu rasa satu karsa bersama...

Seluruh civitas akademika STMIK AMIKOM Yogyakarta dan buat semua temen2 SI-C-05, SI-D-05, SEMA & BEM 06-07, AMCC & HIMMSI 07 dan semua temen2 lainnya yang ga bisa ku sebutin satu-satu trimakasih banyak atas waktu, kesempatan dan pengalaman yang berharga.

Skripsi ini penulis mempersembahkan kepada :

1. STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. BAPPEDA – PEMDA KAB. SLEMAN, dan
3. Kedua Orang Tua



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr. wb.

Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat, hidayah serta inayah, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini yang diberi judul "ANALISIS DAN PERANCANGAN PETA KANTOR PEMERINTAH DAERAH KABUPATEN SLEMAN SEBAGAI SARANA INFORMASI LOKASI PERKANTORAN PEMERINTAH DAERAH KABUPATEN SLEMAN BERBASIS WEB". Tidak lupa Sholawat serta Salam penulis limpahkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW yang kita nanti-nantikan syafa'at-Nya di hari ahir nanti.

Laporan skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan strata 1 jurusan Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof Dr. M. Suyanto, MM, selaku ketua STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
3. Bapak Andi Sunyoto, M. Kom selaku dosen pembimbing.
4. Bapak Hanif Al Fatta, M. Kom dan Bapak Kusnawi, S. Kom, M. Eng selaku dosen penguji.
5. Bapak dan Ibu dosen STMIK "AMIKOM" Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
6. Seluruh Civitas Akademika, staff dan karyawan STMIK "AMIKOM" Yogyakarta yang telah membantu kelancaran dalam penulis kuliah dan menuntut ilmu.
7. BAPPEDA – PEMDA KAB. SLEMAN dan seluruh karyawan yang telah membantu penulis dalam kelancaran penyusunan skripsi.

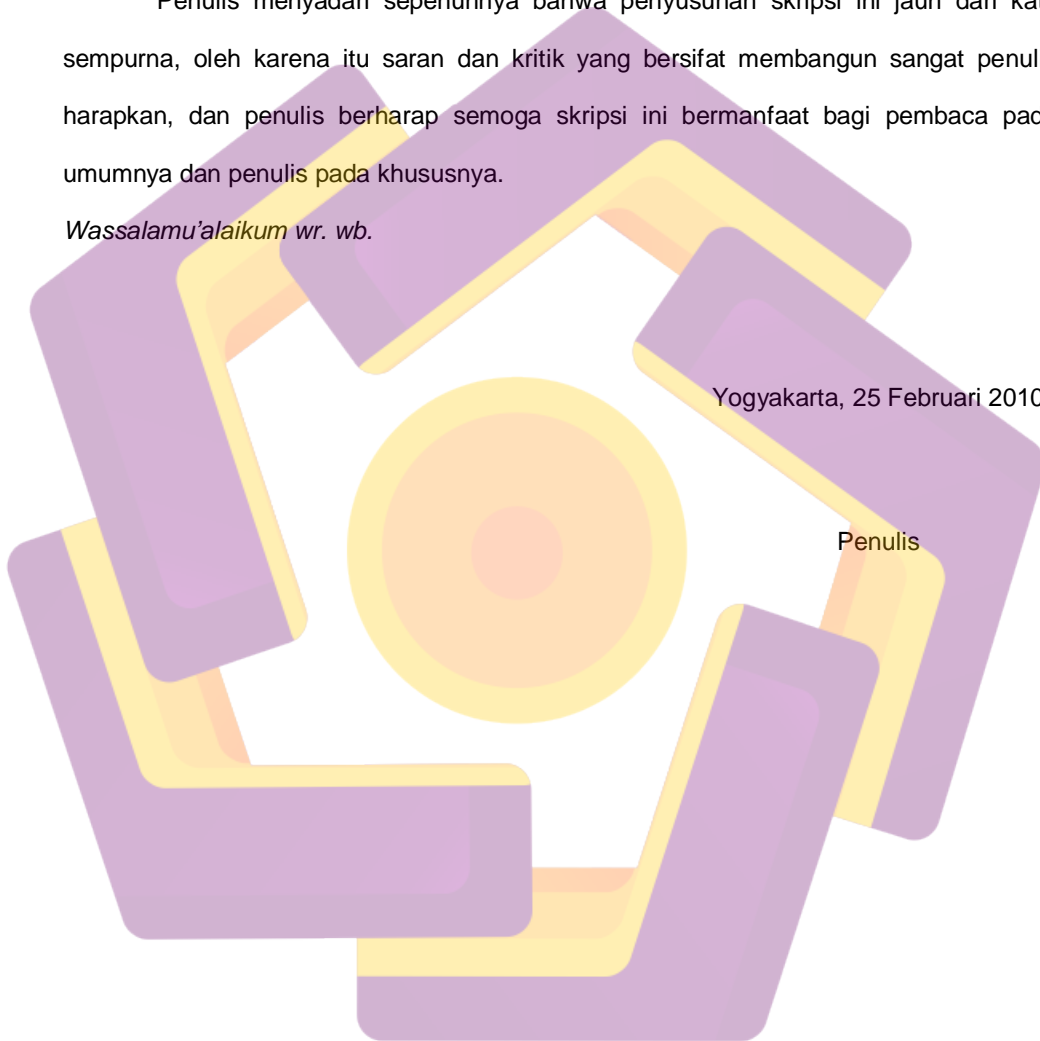
8. Bapak, Ibu, Kakak serta seluruh keluargaku tercinta yang telah memberikan dukungan moril, materil dan do'a restu selama ini.
9. Dan semua pihak yang telah membantu kelancaran dalam penyusunan skripsi ini serta teman – teman semua, terima kasih atas dukungannya.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penyusunan skripsi ini jauh dari kata sempurna, oleh karena itu saran dan kritik yang bersifat membangun sangat penulis harapkan, dan penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi pembaca pada umumnya dan penulis pada khususnya.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

Yogyakarta, 25 Februari 2010

Penulis



DAFTAR ISI

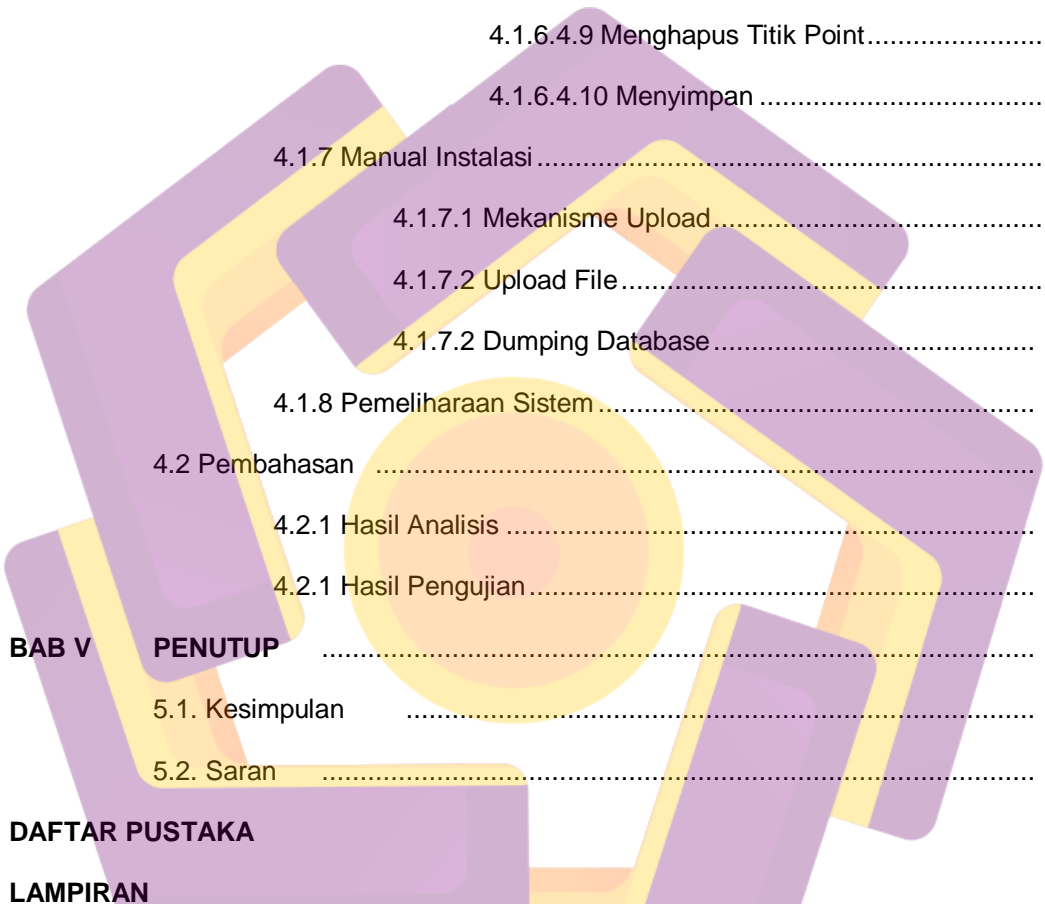
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xxi
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	2
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Metode Penelitian	3
1.7. Sistematika Penulisan	4
BAB II. LANDASAN TEORI	5
2.1. Internet	5
2.1.1. Sejarah Internet	5
2.2. World Wide Web (WWW)	6
2.2.1. Web	7
2.3. Hypertext Transfer Protocol (HTTP)	7

2.4. Web Server	8
2.5. Browser Web	8
2.5.1. Internet Explorer	9
2.6. Web Scripting Language	10
2.6.1. Client side scripting.....	11
2.6.1.1. Hypertext Markup language (HTML).....	11
1.6.1.1.1. Hypertext	12
1.6.1.1.2. Markup.....	12
1.6.1.1.3. Language.....	12
1.6.1.2. Style Sheet.....	13
1.6.1.3. Javascript	14
2.6.2. Server side scripting.....	15
1.6.2.1. PHP	15
1.6.2.2. AMFPHP	16
2.7. Database	17
2.7.1. Konsep Perancangan Database	17
2.7.2. Teknik Normalisasi.....	17
1.7.2.1. Field / atribut kunci.....	18
1.7.2.1.1. Candidate key	18
1.7.2.1.2. Primary Key	18
1.7.2.1.3. Alternative Key.....	18
1.7.2.1.4. Foreign Key.....	18
1.7.2.2. Bentuk –bentuk Normalisasi.....	18
1.7.2.2.1. Bentuk Tidak Normal.....	18
1.7.2.2.2. Bentuk Normal Kesatu.....	19
1.7.2.2.3. Bentuk Normal Kedua	19

1.7.2.2.4. Bentuk Normal Ketiga.....	19
1.7.2.2.5. Boyce-Codd Normal Form.....	19
2.7.3. Structured Query Language	19
2.7.3.1. Data Definition Language (DDL).....	20
2.7.3.2. Data Manipulation Language (DML).....	20
2.8. Web Editor	21
2.9. Image Editor	21
2.10. Pemetaan	21
2.10.1. Data Spasial.....	21
2.10.1.1. Vektor	22
2.10.1.2. Raster	22
2.11. Software Yang Digunakan	23
2.11.1. Apache	23
2.11.2. MySQL.....	24
2.11.3. Macromedia Dreamweaver MX	25
2.11.4. Adobe Flash CS3.....	26
2.11.5. Adobe Photoshop.....	27
2.11.6. Corel Draw X3.....	29
2.12. DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	30
2.12.1. Context Diagram (CD).....	31
2.12.2. Diagram Level <i>n</i> / Data Flow Diagram Levelled	31
2.12.2.1. DFD Fisik	32
2.12.2.2. DFD Logis.....	32
BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN	33
3.1. Analisis	33
3.1.1. Identifikasi Masalah.....	33

3.1.2. Analisis Kebutuhan Sistem.....	33
3.1.2.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	33
3.1.2.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	34
3.1.2.3. Analisis Kebutuhan Antar Muka.....	34
3.1.2.4. Analisis Kebutuhan Keamanan Data	35
3.2. Pelaksanaan	35
3.2.1. Alur Proses Pembuatan Peta	35
3.2.2. Penggambaran Objek Peta	42
3.2.2.1. Titik.....	42
3.2.2.2. Garis.....	42
3.2.3. Pengaturan layer.....	42
3.3. Perancangan	43
3.3.1. Perancangan Perangkat Lunak	33
3.3.1.1. Perancangan Data Flow Diagram.....	43
3.3.1.1.1. Diagram Konteks.....	44
3.3.1.1.2. Diagram Arus Data Level 1.....	45
3.3.1.1.3. Diagram Arus Data Level 2.....	46
3.3.2. Perancangan Database.....	48
3.3.2.1. Entity Relationship Diagram	48
3.3.2.2. Perancangan Tabel.....	49
3.3.2.3. Relasi antar tabel.....	50
3.3.3. Perancangan Halaman.....	50
3.3.3.1. Halaman Pengunjung (<i>User Biasa</i>)	51
3.3.3.1.1. Halaman Utama	51
3.3.3.1.2. Halaman Kantor PEMDA.....	52
3.3.3.1.3. Halaman Peta	53

3.3.3.2. Halaman Panel Kontrol (<i>Admin</i>)	54
3.3.3.2.1. Halaman Utama	55
3.3.3.2.2. Halaman Kantor PEMDA.....	56
3.3.3.2.3. Halaman Peta	57
BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	60
4.1. Implementasi Sistem	60
4.1.1 Pembuatan Database	60
4.1.2 Pembuatan Halaman	65
4.1.3 Pembuatan Peta	66
4.1.4 Pengetesan Program	67
4.1.5 Pengetesan Sistem	69
4.1.5.1 Pengujian White Box	69
4.1.5.1 Pengujian Black Box.....	70
4.1.6 Manual Program	71
4.1.6.1 Halaman Utama pengguna	71
4.1.6.2 Halaman Kantor pengguna	72
4.1.6.3 Halaman Peta (pengguna)	74
4.1.6.3.1 Zoom	76
4.1.6.3.2 Pan (menggeser)	76
4.1.6.3.3 Melakukan Pencarian	77
4.1.6.3.4 Menampilkan Info	78
4.1.6.4 Halaman Panel Kontrol	80
4.1.6.4.1 Login.....	80
4.1.6.4.2 Halaman Utama Panel Kontrol	82
4.1.6.4.3 Halaman Data Admin	82
4.1.6.4.4 Halaman Data Peta.....	83



4.1.6.4.5 Menambah Titik Point.....	85
4.1.6.4.6 Mengunduh Gambar	88
4.1.6.4.7 Mengisi dan mengedit Info Kantor	89
4.1.6.4.8 Mengedit Titik Point.....	91
4.1.6.4.9 Menghapus Titik Point.....	93
4.1.6.4.10 Menyimpan	95
4.1.7 Manual Instalasi	97
4.1.7.1 Mekanisme Upload	97
4.1.7.2 Upload File.....	99
4.1.7.2 Dumping Database	100
4.1.8 Pemeliharaan Sistem	101
4.2 Pembahasan	101
4.2.1 Hasil Analisis	101
4.2.1 Hasil Pengujian.....	106
BAB V PENUTUP	111
5.1. Kesimpulan	111
5.2. Saran	111
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

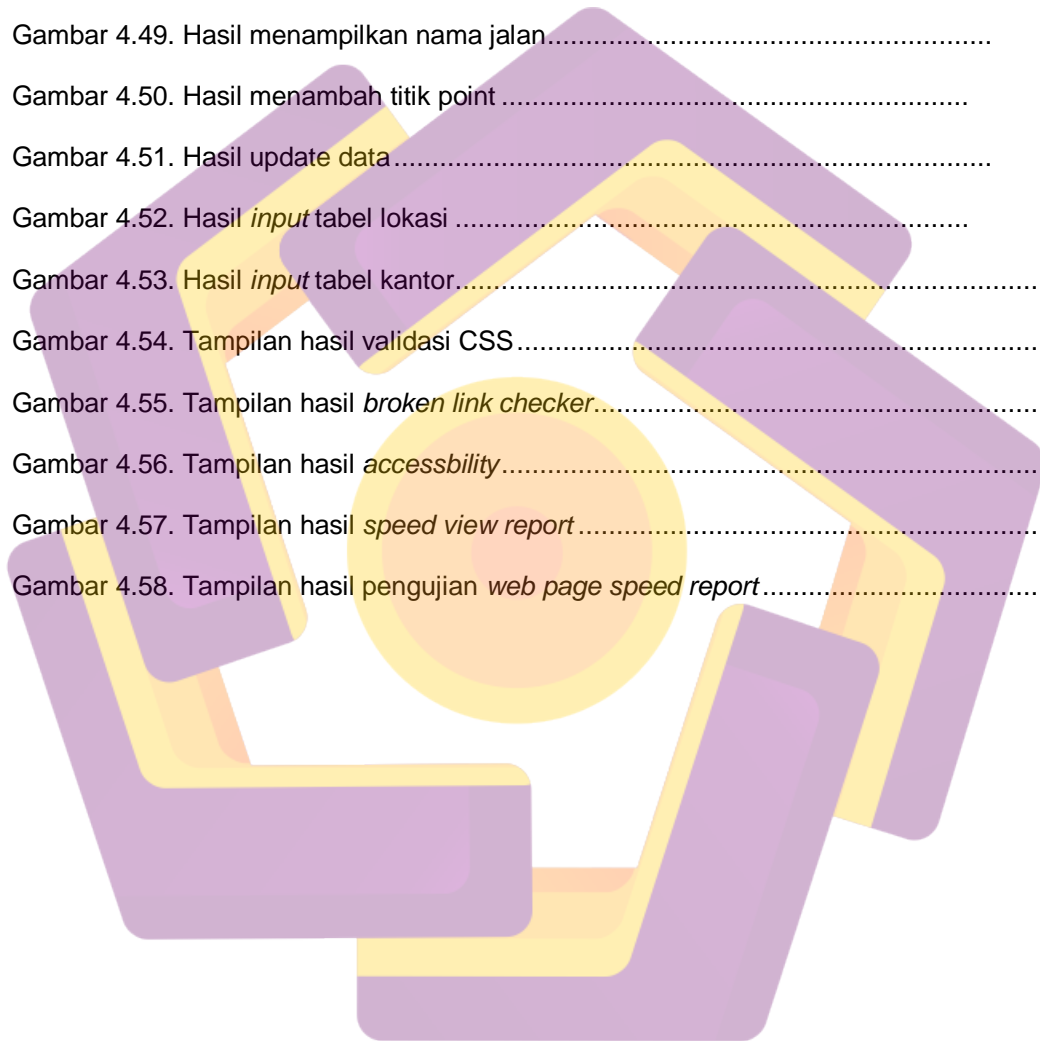
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Konsep dasar browser dan server web.....	7
Gambar 2.2. Jendela Internet Explorer versi 7.0	9
Gambar 2.3. Alur client side scripting.....	11
Gambar 2.4. Alur server side scripting.....	15
Gambar 2.5. Ruang Kerja Dreamweaver MX.....	25
Gambar 2.6. Ruang Kerja Adobe Flas CS3	27
Gambar 2.7. Ruang Kerja Adobe Photoshop	29
Gambar 2.8. Ruang Kerja Corel Draw X3	30
Gambar 2.9. Simbol Data Flow Diagram.....	31
Gambar 3.1. Diagram Alir Pelaksanaan.....	36
Gambar 3.2. simbol batas wilayah	42
Gambar 3.3. simbol jalan.....	42
Gambar 3.4. susunan layer dalam peta	43
Gambar 3.5. Diagram konteks peta kantor PEMDA	44
Gambar 3.6. DFD Level 1 Peta kantor PEMDA.....	45
Gambar 3.7. DFD Level 2 Proses 1, pengolahan data admin.....	46
Gambar 3.8. DFD Level 2 proses 2, pengolahan data peta kantor PEMDA.....	46
Gambar 3.9. DFD Level 2 proses 3, pencarian berdasarkan nama kantor PEMDA	47
Gambar 3.10. DFD Level 2 proses 4, penyajian peta kantor PEMDA.....	48
Gambar 3.11. Entity Relationship Diagram	48
Gambar 3.12. Relasi antar tabel	50
Gambar 3.13. Rancangan desain halaman utama	51
Gambar 3.14. Rancangan desain halaman Kantor PEMDA	52

Gambar 3.15. Rancangan desain halaman Peta.....	53
Gambar 3.16. Rancangan desain info kantor PEMDA.....	53
Gambar 3.17. Flowchart program untuk Admin.....	54
Gambar 3.18. Rancangan desain halaman utama (admin)	55
Gambar 3.19. Rancangan desain halaman informasi Data Admin.....	56
Gambar 3.20. Rancangan desain halaman Data Peta PEMDA (admin)	57
Gambar 3.21. Rancangan desain form untuk mengisi nama kantor.....	57
Gambar 3.22. Rancangan desain form untuk mengisi info kantor.....	58
Gambar 4.1. phpMyAdmin.....	60
Gambar 4.2. Membuat database	61
Gambar 4.3. Mengaktifkan database	61
Gambar 4.4. Membuat tabel	61
Gambar 4.5. Memberi nama kolom.....	62
Gambar 4.6. Hasil membuat tabel	62
Gambar 4.7. Mengambil file sql	63
Gambar 4.8. Hasil import.....	63
Gambar 4.9. Tabel	63
Gambar 4.10. Tabel admin.....	63
Gambar 4.11. Tabel lokasi	64
Gambar 4.12. Tabel kantor.....	64
Gambar 4.13. Header dan footer (index)	65
Gambar 4.14. Pembuatan menu.....	66
Gambar 4.15. Pengolahan peta menggunakan Adobe Flash CS3.....	67
Gambar 4.16. Kesalahan bahasa	68
Gambar 4.17. Kesalahan sewaktu proses.....	68
Gambar 4.18. Form tambah titik point.....	70

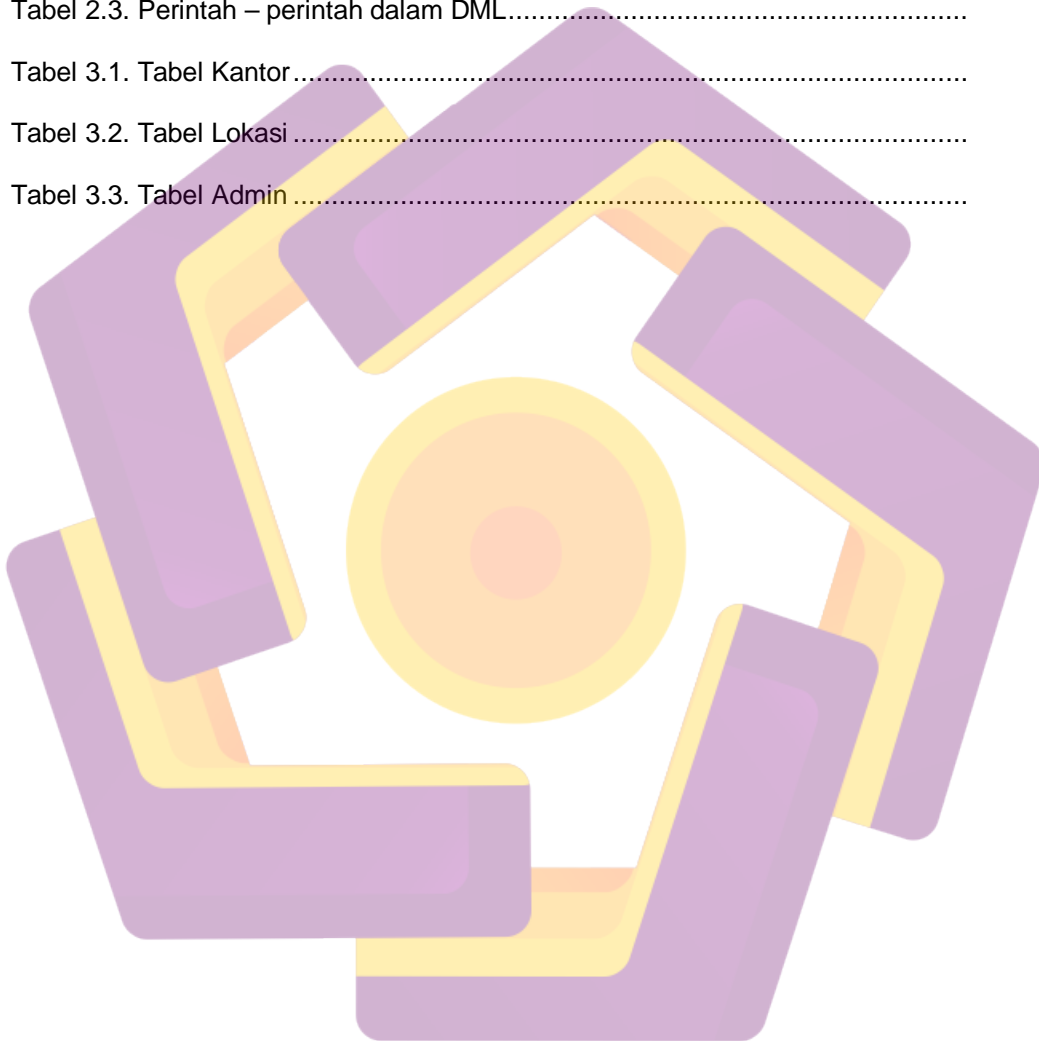
Gambar 4.19. Halaman utama pengguna	72
Gambar 4.20. Halaman info kantor.....	73
Gambar 4.21. Halaman peta (pengguna).....	75
Gambar 4.22. Navigasi zoom	76
Gambar 4.23. Geser peta (pan).....	77
Gambar 4.24. Pencarian berdasarkan nama kantor.....	78
Gambar 4.25. Hasil pencarian berdasarkan nama kantor.....	78
Gambar 4.26. Info kantor.....	79
Gambar 4.27. Login panel kontrol (admin).....	80
Gambar 4.28. Pesan error gagal login (admin)	81
Gambar 4.29. Halaman utama panel kontrol.....	82
Gambar 4.30. Data admin	83
Gambar 4.31. Edit data peta.....	84
Gambar 4.32. Tambah titik point (kantor).....	85
Gambar 4.33. Memberi nama titik point (kantor)	86
Gambar 4.34. Pesan error pemberian nama titik point	87
Gambar 4.35. Menekan tombol EDIT	87
Gambar 4.36. Mengunduh gambar.....	88
Gambar 4.37. Kotak dialog pilihan mengunduh gambar.....	89
Gambar 4.38. Mengisi dan mengedit info kantor.....	89
Gambar 4.39. Mengedit dan mengatur titik point.....	92
Gambar 4.40. Menghapus titik point	94
Gambar 4.41. Menyimpan data	96
Gambar 4.42. Login cPanel	98
Gambar 4.43. Halaman utama cPanel.....	98
Gambar 4.44. Halaman utama File Manager	99

Gambar 4.45. Halaman Upload	100
Gambar 4.46. Memasukkan file	101
Gambar 4.47. Tampilan hasil <i>zoom in</i>	102
Gambar 4.48. Tampilan hasil pencarian	103
Gambar 4.49. Hasil menampilkan nama jalan.....	104
Gambar 4.50. Hasil menambah titik point	105
Gambar 4.51. Hasil update data	106
Gambar 4.52. Hasil <i>input</i> tabel lokasi	106
Gambar 4.53. Hasil <i>input</i> tabel kantor.....	106
Gambar 4.54. Tampilan hasil validasi CSS.....	107
Gambar 4.55. Tampilan hasil <i>broken link checker</i>	108
Gambar 4.56. Tampilan hasil <i>accessibility</i>	109
Gambar 4.57. Tampilan hasil <i>speed view report</i>	109
Gambar 4.58. Tampilan hasil pengujian <i>web page speed report</i>	110



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Perbandingan <i>Client Side Scripting</i> dan <i>Server Side Scripting</i>	10
Tabel 2.2. Perintah–perintah dalam DDL	20
Tabel 2.3. Perintah – perintah dalam DML.....	20
Tabel 3.1. Tabel Kantor.....	49
Tabel 3.2. Tabel Lokasi	49
Tabel 3.3. Tabel Admin	50



ANALYSIS AND DESIGN OF REGION GOVERNMENT OFFICE MAP OF REGENCY SLEMAN AS SUPPORTING FACILITIES FOR LOCATION INFORMATION OF OFFICE COMPLEX OF REGION GOVERNMENT IN REGENCY SLEMAN WEB-BASED

ANALISIS DAN PERANCANGAN PETA KANTOR PEMERINTAH DAERAH KABUPATEN SLEMAN SEBAGAI SARANA INFORMASI LOKASI PERKANTORAN PEMERINTAH DAERAH KABUPATEN SLEMAN BERBASIS WEB

Sanusi
Jurusan Sistem Informasi
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

INTISARI

Kebutuhan masyarakat akan informasi dewasa ini semakin meningkat seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat. Salah satu bidang pengetahuan yang berkembang sangat pesat saat ini adalah dunia internet. Internet sudah dapat diakses hampir diseluruh penjuru dunia mulai dari anak-anak hingga orang dewasa. Segala informasi bisa didapat melalui internet.

Salah satu contoh informasi yang sering dicari masyarakat saat ini adalah informasi peta lokasi pada suatu tempat. Banyak website penyedia informasi pemetaan yang menyajikan peta lokasi tersebut seperti google-map, plasa-diy, yogyes, dan lain sebagainya. Penulis dalam hal ini mencoba membuat peta lokasi yang dibuat menggunakan Adobe Flash CS3 yang dapat di akses melalui internet, dengan studi kasus analisis dan perancangan peta lokasi perkantoran kantor Pemerintah Daerah Kabupaten Sleman. Berkaitan dengan hal itu terdapat pertanyaan yang menarik : Bagaimana membuat sistem yang dapat menyampaikan informasi tentang letak dan lokasi Kantor Pemerintah Daerah Kabupaten Sleman disertai informasi tentang kantor tersebut.

Pada project ahir ini, penulis mencoba untuk menganalisis pokok-pokok bahasan tersebut dan hasilnya ditujukan untuk memberikan saran bagi para pengembang sistem informasi, khususnya bagi Pemerintah Daerah Kabupaten Sleman, bahwa implementasi dalam penelitian ini dapat dikembangkan lagi menjadi web pemetaan yang lebih lengkap dan pengguna bisa mendapatkan informasi yang lebih lengkap dan akurat, yang mencakup segala informasi sarana umum khususnya di Kabupaten Sleman.

Kata kunci : Analisis, Sistem Informasi, Pemetaan

ANALYSIS AND DESIGN OF REGION GOVERNMENT OFFICE MAP OF REGENCY SLEMAN AS SUPPORTING FACILITIES FOR LOCATION INFORMATION OF OFFICE COMPLEX OF REGION GOVERNMENT IN REGENCY SLEMAN WEB-BASED

ANALISIS DAN PERANCANGAN PETA KANTOR PEMERINTAH DAERAH KABUPATEN SLEMAN SEBAGAI SARANA INFORMASI LOKASI PERKANTORAN PEMERINTAH DAERAH KABUPATEN SLEMAN BERBASIS WEB

Sanusi
Jurusan Sistem Informasi
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

ABSTRACT

Needs of the community will present information increases along with the development of information technology more rapidly. One area of knowledge that develops very rapidly right now is the internet. Internet is accessible almost all over the world ranging from children to adults. Any information can be found through the internet.

One example of information that is often sought today's society is information on the location map somewhere. Many website providers that provides mapping information such as location maps google-map, plaza-diy, YOGYES, and so forth. The author in this case trying to make a map of locations created using Adobe Flash CS3 which can be accessed through the Internet, with a case study analysis and design of an office location map office Sleman District Government. In connection with this there is an interesting question: How to create a system that can convey information about the location and the location of the Office of Sleman District Government with information about the office.

At the end of this project, the author tries to analyze the main points of discussion and the results are intended to provide advice to developers of information systems, especially for the local government of Sleman District, that the implementation of this research can be developed more into a web mapping a more complete and users can obtain information more complete and accurate, which includes all utilities information, especially in Sleman regency.

Keywords : Analysis, Information Systems, Mapping