

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Awalnya perpustakaan diartikan sebagai sebuah ruangan atau gedung yang digunakan untuk menyimpan buku dan terbitan lainnya. Perpustakaan yang seperti ini disebut perpustakaan tradisional. Tetapi dalam kenyataannya perpustakaan tradisional banyak mengalami kendala seperti masalah ruang penyimpanan buku, kerusakan buku, pemeliharaan buku serta faktor anggaran.

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang sangat pesat seperti komputer dan internet akhirnya melahirkan sebuah perpustakaan digital atau yang lebih dikenal dengan E-library. Perpustakaan digital selain secara ekonomi lebih murah juga memiliki beberapa keunggulan lain. Pertama, mudah diakses oleh siapa pun dan dari mana pun asal memiliki koneksi Internet. Para pemustaka tidak perlu datang secara fisik ke perpustakaan. Cukup dengan menyalakan komputer yang terkoneksi Internet, para pemustaka dapat melihat katalog, melakukan transaksi pemesanan dan peminjaman buku elektronik, serta mengakses dan mengunduh jurnal elektronik.

Namun E-library saat ini kebanyakan hanya berfungsi sebagai katalog dan media promosi dari perpustakaan tradisional. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu terobosan baru berupa E-Library umum yang bersifat share dokumen dan berbasis website yang dapat digunakan sebagai media informasi online yang dapat diakses

secara cepat, tepat, akurat serta mudah diakses oleh segala pihak tanpa dibatasi ruang dan waktu sehingga informasi dapat berputar dengan cepat.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan diatas, penulis dapat mengidentifikasi permasalahan, yaitu bagaimana Membangun *E-Library* sebagai Media Informasi yang sederhana namun padat akan informasi.

## 1.3 Batasan Masalah

Laporan tugas akhir ini dibuat berdasarkan data-data yang diperoleh selama melaksanakan penelitian. Karena luasnya bidang yang dihadapi penulis selama melaksanakan penelitian, maka penulis membatasi penyusunan laporan ini pada:

### 1. Variabel Penelitian

*Website* hanya memberikan informasi yang memang dapat dipublikasikan, misalnya artikel-artikel, berita, dan informasi lainnya.

### 2. Software yang digunakan

*Website* dibuat dengan beberapa perangkat lunak, antara lain: *Apache* sebagai *web server*, *NetBeans IDE 6.8* sebagai editor pemrograman, *XAMPP* untuk menjalankan *script PHP*, *MySQL* sebagai penampung *database*, dan *Adobe Photoshop CS 3* sebagai desain (tampilan) *website*.

#### 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam Membangun *E-Library* sebagai Media Informasi ini antara lain:

##### 1. Bagi Mahasiswa

- a. Sebagai syarat kelulusan program Diploma D3 STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- b. Mengembangkan sekaligus mengaplikasikan wawasan dan kemampuan yang diperoleh selama kurang lebih dari 3 tahun di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

##### 2. Bagi Objek Penelitian, dalam hal *E-Library*

- a. Sebagai media informasi yang dapat diakses oleh semua kalangan sekaligus juga sebagai media menyalurkan hobi menulis bagi para user sehingga dapat lebih dikenal.
- b. Memberikan perbedaan pada *E-Library* yang telah ada selama ini.
- c. Sebagai bahan pertimbangan di masa depan, sehingga *E-library* yang dibuat kedepannya menjadi lebih baik.

##### 3. Bagi Pihak Lain

Sebagai bahan referensi bagi mahasiswa lain yang ingin membuat Tugas Akhir atau Skripsi.

### 1.5 Metode Penelitian

Pengumpulan data disini bertujuan untuk mendapatkan segala informasi yang dibutuhkan dalam penyusunan tugas akhir ini, dan untuk itu digunakan beberapa metode pengumpulan data:

a. Observasi

Pengumpulan data dilakukan dengan melakukan observasi atau penelitian langsung pada obyek penelitian.

b. Wawancara

Metode ini diterapkan dengan cara melakukan komunikasi langsung dengan responden atau pihak yang berkompeten mengenai masalah yang diteliti, dalam hal ini bisa seperti dosen, mahasiswa, pelajar serta kalangan umum

c. Studi Pustaka

Metode ini diterapkan dengan membaca dan memahami teori dari buku-buku yang berhubungan dengan objek penelitian.

d. Referensi Internet

Pengumpulan data dilakukan dengan membaca dan meringkas referensi yang berasal dari internet sebagai bahan penunjang dalam penulisan.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika dalam penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

### BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

### BAB II DASAR TEORI

Dasar Teori Menjelaskan segala teori yang digunakan oleh penulis sebagai dasar penelitian, antara lain mencakup teori tentang semua hal yang merupakan unsur *E-Library* serta perangkat lunak yang membangunnya.

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bagian ini sendiri membahas perbandingan perpustakaan tradisional dan *E-Library* yang merupakan objek penelitian, dan meliputi: seluk beluk, pemanfaatan, tujuan, efisiensi penggunaan penyimpanan data, dan sebagainya.

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bagian ini dijelaskan langkah-langkah bagaimana Membangun *E-Library* sebagai Media Informasi dengan menggunakan PHP dan MySQL, *manual* program, *testing* sistem dan berikut tampilan akhirnya.

### BAB V PENUTUP

Merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan dan saran yang dapat digunakan untuk pengembangan dan penelitian lebih lanjut.