

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pendidikan adalah suatu proses mencari dan mengumpulkan informasi sebanyak mungkin guna meningkatkan pengetahuan dan kemampuan manusia dalam melangsungkan kehidupannya. Meningkatkan mutu pendidikan haruslah dimulai dengan manajemen dan administrasi yang akurat, tepat dan efisien seperti pendataan dan segala jenis pembayaran seperti pembayaran registrasi, uang gedung dan lain sebagainya harus terdata dengan baik. Komputer telah banyak berkembang, pada awalnya komputer hadir memang telah terasa sangat membantu manusia dalam melakukan proses bisnis, kita telah mengetahui bahwa perkembangan komputer menuntut kita untuk terus meningkatkan pengetahuan akan perkembangannya.

Yota Bakti Marine Hotel Training School Yogyakarta adalah lembaga pendidikan diploma 1 (D1), lembaga pendidikan ini telah memiliki banyak sekali mahasiswa yang terus meningkat pesat. Dengan jumlah mahasiswa yang banyak dan selalu terus meningkat, tentu harus didukung dengan sebuah sistem informasi administrasi agar pendataan yang terjadi didalam sirkulasinya tidak mengalami data yang hilang atau pun pencatatan yang salah.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah bagaimana membuat analisis dan perancangan sistem informasi administrasi pada “Yotabakti Marine Hotel Training School Yogyakarta”.

1.3 Batasan Masalah

Pemanfaatan teknologi informasi saat ini dapat digunakan dalam cakupan yang sangat luas, untuk itu perlu suatu batasan masalah yang jelas, maka penulis membatasi masalah pada analisis dan perancangan sistem informasi administrasi pada Yotabakti Marine Hotel Training School Yogyakarta sebatas pada : Aplikasi yang di gunakan untuk melakukan penerimaan dan mencatat pembayaran administrasi pada mahasiswa baru.

Sedangkan untuk membuat aplikasi ini menggunakan beberapa perangkat lunak antara lain:

1. Visual Basic 6.0
2. MySQL 5.0.51a sebagai *database*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah :

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Strata 1 (S1) pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Melakukan pengadministrasian dengan pemanfaatan teknologi informasi.
3. Membangun sebuah aplikasi pengadministrasian.
4. Penerapan teknologi informasi ini dapat menjadi salah satu study ilmu baru pada perguruan tinggi.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Penulis
 - a. Memperbanyak wawasan tentang pengadministrasian lembaga pendidikan.
 - b. Mengimplementasikan teori yang didapat dari bangku perkuliahan untuk bidang diluar program studi.
2. Bagi Pengguna
 - a. Meminimalisir terjadinya kesalahan pengadministrasian.
 - b. Mendapatkan wawasan tentang perkembangan dunia teknologi khususnya pada aplikasi administrasi "Yotabakti Marine Hotel Training School Yogyakarta".

- c. Mempermudah kinerja karyawan dengan penyusunan data yang terkomputerisasi dengan baik.

3. Bagi Ilmu Pengetahuan

Diharapkan dapat memberikan sumbangan bagi perkembangan ilmu pengetahuan khususnya teknologi informasi, terutama analisis dan perancangan sistem informasi administrasi pada "Yotabakti Marine Hotel Training School Yogyakarta".

1.6 Metode Pengumpulan Data

Pada penyusunan skripsi ini, penulis mengumpulkan data menggunakan beberapa metode diantaranya :

1. Metode Observasi

Merupakan suatu metode yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap seluruh kegiatan dengan cermat dan sistematis.

2. Metode Kepustakaan

Dilakukan dengan mengambil beberapa referensi yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

3. Metode Wawancara

Dilakukan dengan mengadakan tanya jawab dengan pihak – pihak yang berkepentingan yang terkait dengan pencarian informasi atau penelitian dengan cara mengajukan pertanyaan- pertanyaan sesuai dengan masalah yang akan di pecahkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan ini dapat lebih terstruktur serta mudah untuk dipahami, maka dalam penulisan laporan ini dibagi dalam LIMA BAB. Dalam masing-masing bab diuraikan sebagai berikut:

Bab I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini diuraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah agar tidak menyimpang dari pokok bahasan, tujuan dan manfaat penulisan skripsi, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

Bab II : DASAR TEORI

Dalam bab ini akan diuraikan tentang hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan program aplikasi dengan pemanfaatan kecanggihan teknologi beserta teori yang digunakan sebagai acuan didalam pembuatan perancangan program aplikasinya.

Bab III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis program yang akan dibangun dalam tahapan perancangan.

Bab IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi implementasi dari hasil perancangan, mencakup antar muka perangkat lunak yang dibuat beserta penjelasan program dari sistem yang dibuat.

Bab V : PENUTUP

Pada bab penutup akan disampaikan mengenai kesimpulan dari aplikasi yang telah dikembangkan beserta penyampaian beberapa saran dalam pengembangan dan penyempurnaan perancangan aplikasi yang diperoleh dari apa yang dihasilkan tersebut.

