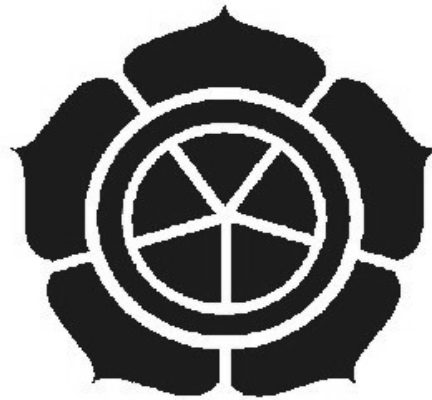


**APLIKASI PETA PETUNJUK LOKASI OBJEK WISATA DI
KABUPATEN WONOGIRI MENGGUNAKAN
MACROMEDIA DIRECTOR MX**

SKRIPSI



Disusun Oleh :

Yayan Riek Santara

10.21.0490

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA**

2012

**Aplikasi Peta Petunjuk Lokasi Objek Wisata di Kabupaten Wonogiri
Menggunakan Macromedia Director MX**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Yayan Riek Santara

10.21.0490

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Aplikasi Peta Petunjuk Lokasi Objek Wisata di Kabupaten Wonogiri
Menggunakan Macromedia Director MX**


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yayan Riek Santara

10.21.0490

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 29 September 2011

Dosen Pembimbing


Andi Sunyoto, M.Kom
NIK. 190302502

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Aplikasi Peta Petunjuk Lokasi Objek Wisata di Kabupaten Wonogiri
Menggunakan Macromedia Director MX**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yayan Riek Santara .

10.21.0490

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Mei 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bambang Sudarvatno, Drs, MM
NIK. 190302029



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190000002



Andi Sunyoto, M.Kom
NIK. 190302052



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 29 September 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 4 Juni 2012

Nama Lengkap

Yayan Riek Santara

NIM

10.21.0490

Tanda tangan

MOTTO

Pengetahuan adalah kekuatan.

Zero to Hero

Sejarah bukan hanya rangkaian cerita, ada banyak pelajaran, kebanggaan dan harta didalamnya

Tiga tugas utama kita sebagai kekasih Tuhan adalah:

Meminta kepada Tuhan, Memantaskan diri, dan Menerima dengan Kesyukuran.

Tiga yang pertama, Akan memantaskan kita, bagi tiga berikutnya yang lebih besar.

Janganlah kamu merasa lemah dan berduka cita, padahal kamu adalah orang yang berderajat paling tinggi. Jika kamu benar-benar orang beriman (QS.Ali Imron : 139)

"Bertaqwalah kepada Allah, Maka Allah akan mengajarmu ilmu"
(Qs.Albaqarah : 282)

Sesungguhnya keberanian tidak akan mempercepat ajal, karena ajal sudah ditentukan. Sesungguhnya sikap pengecut tidak akan memperlambat ajal, karena ajal sudah ditentukan.

Raih kesuksesan dengan menggunakan semua otak, baik otak sendiri maupun meminkam otak orang lain

Kalau engkau tak sanggup menjadi jalan raya .., jadilah saja jalan kecil, tetapi jalan setapak yang membawa orang kemata air

~Yayan R Santara~

PERSEMBAHAN

Dengan mengucap puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa pada kesempatan ini penulis dapat menyelesaikan Skripsi. Pembuatan Skripsi disusun berdasarkan metode pustaka yang mengacu dari berbagai sumber bacaan sebagai referensi yang diperoleh dari internet maupun dari beberapa buku bacaan yang berkaitan dengan teknologi informasi. Kupersembahkan karya tulis ini untuk :

- 1 Orang tua saya yang telah memberikan doa, sehingga Skripsi dan Ujian Pendarasan saya menjadi lancar.
- 2 Dosen – dosen yang telah membantu saya dalam hal pembelajaran selama saya menempuh kuliah di kampus STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- 3 Dosen pembimbing yang telah membimbing saya dalam pengerjaan Skripsi ini.
- 4 Tidak lupa teman – teman D3TI-B 07 dan S1-Transfer yang telah banyak membantu dalam proses pembuatan TA ini.
- 5 Dan seseorang yang telah memberi semangat dalam pengerjaan Skripsi ini.

Dalam penulisan Skripsi ini tentu masih banyak kekurangan baik cara penulisan, penyusunan program maupun cara penyajiannya, untuk itu kritik dan saran dari para pembaca yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan demi kesempurnaan penyusunan paper ini.

~Yayan R Santara~

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “Aplikasi Peta Petunjuk Lokasi Objek Wisata di Kabupaten Wonogiri Menggunakan Macromedia Director MX” Program Sarjana Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Maksud dari penulisan Skripsi ini adalah untuk memenuhi syarat kelulusan dalam menempuh program Sarjana Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Penyusunan dan penyelesaian Skripsi ini tidak lepas dari bimbingan, bantuan, dan dorongan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih kepada yang terhormat :

1. Bapak Prof. Drs. M.Suyanto, MM. selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta
2. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan dalam penyelesaian Skripsi ini.
3. Seluruh dosen STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah memberikan bimbingan dan membantu penulis selama menempuh kuliah.
4. Semua pihak yang telah memberikan bantuan serta dukungan sehingga penyusunan Skripsi ini bisa terselesaikan dengan baik.
5. Sahabat – sahabat dan keluarga besar D3TI-B angkatan 2007 dan S1-Transfer’

Penulis menyadari tidak ada manusia yang sempurna didunia ini begitu pula dengan penulis. Oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun demi tercapai kesempurnaan.

Akhirnya penulis berharap semoga hasil ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa sebagai bahan kajian bagi mahasiswa STMIK “AMIKOM” Yogyakarta lainnya dalam menyusun Skripsi.

Yogyakarta, Juni 2012

Penyusun



DAFTAR ISI

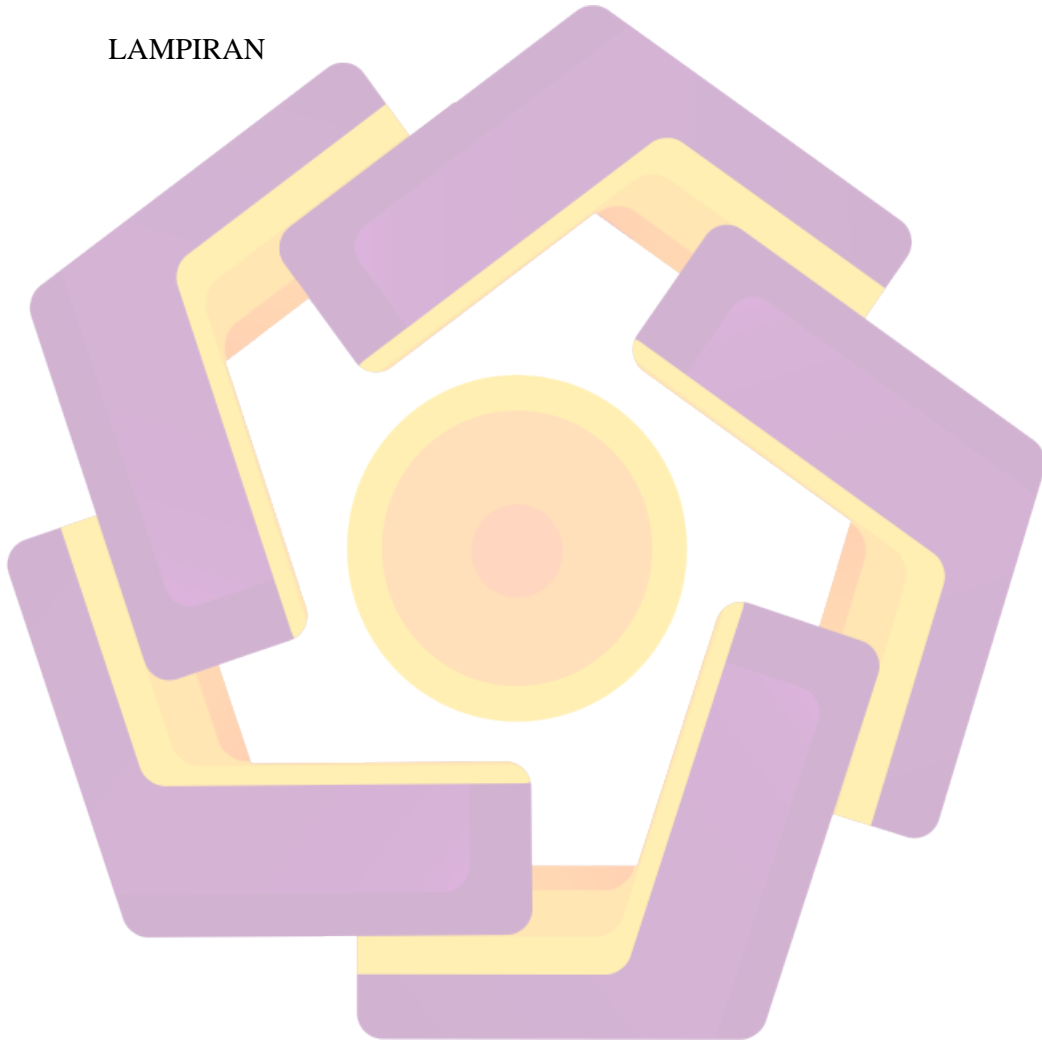
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI	xx
ABSTRACT	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3.Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.4.1. Internal.....	3
1.4.2.Ekternal.....	4
1.5.Manfaat Penelitian.....	5
1.5.1.Bagi obyek wisata.....	5

1.5.2. Bagi Mahasiswa.....	5
1.5.3. Bagi Akademik	5
1.6. Metode Pengumpulan Data	6
1.6.1. Metode Obvervasi.....	6
1.6.2. Metode Wawancara	6
1.6.3. Metode Kepustakaan	6
1.6.4. Dokumentasi	6
1.7. Sistematika Penulisan Laporan Penelitian.....	7
1.8. Jadwal Kegiatan	7
BAB II DASAR TEORI	8
2.1. Konsep Dasar Informasi	8
2.1.1 Siklus Informasi	8
2.1.2. Kualitas Informasi	9
2.1.3. Nilai Informasi.....	9
2.2. Pengertian Multimedia.....	10
2.3. Sejarah Multimedia.....	11
2.4. Pentingnya Multimedia.....	12
2.5 Tujuan Multimedia	12
2.6. Elemen-Elemen Multimedia.....	13
2.7. Struktur Sistem Informasi Multimedia	17
2.7.1. Struktur Linear	17
2.7.2 Struktur Hierarki.....	18
2.7.3. Struktur Piramida	18

2.7.4 Struktur Polar	19
2.8 Langkah-langkah dalam mengembangkan sistem multimedia.....	19
2.8.1 Mendefinisikan Masalah.....	20
2.8.2.Merancang Konsep	20
2.8.3.Menulis Naskah	20
2.7.5.Merancang Grafik.....	21
2.7.6.Memproduksi Sistem.....	22
2.7.7.Melakukan Tes Pemakai.....	22
2.7.8.Memelihara Sistem.....	22
2.9. Software Yang Digunakan dalam Membangun Aplikasi Multimedia.....	24
2.9.1 Macromedia Director MX	24
2.9.2 Macromedia Flash	25
2.9.3 Adobe Photoshop.....	26
2.9.4.Adobe Audition	28
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	29
3.1. Sejarah Kabupaten Wonogiri.....	29
3.2.Visi dan Misi	30
3.3.Kantor Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Wonogiri	32
3.4.Analisis Sistem Multimedia.....	35
3.5.Mendefinisikan Masalah.....	36
3.5.1.Analisis Pieces	36
3.5.2.Analisis Kebutuhan Sistem.....	42
3.5.3.Analisis Kelayakan	45

3.6. Merancang Multimedia.....	47
3.6.1.Merancang Konsep	47
3.6.2.Merancang Isi	47
3.6.3.Merancang Naskah	49
3.6.3.Merancang Grafik.....	65
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	77
4.1.Memproduksi Sistem.....	77
4.1.1.Mengolah Gambar Dengan Adobe Photoshop	77
4.1.2.Mengedit Suara Dengan Adobe Audition.	81
4.1.3.Pembuatan Database Di Microsoft Office Acces	84
4.2.4.Installasi Datagrip.....	88
4.1.5.Pembuatan Aplikasi Dengan Macromedia Director MX.....	88
4.1.5.1.Mengatur Bidang Kerja dan Import Data	88
4.1.5.2.Membuat Menu Utama dan Isi File.....	90
4.1.5.3.Membuat Database	92
4.1.5.4.Membuat Menu Peta Wisata.....	96
4.1.5.5.Membuat Isi Tempat Wisata.....	99
4.1.5.6.Membuat Galeri Foto.....	102
4.1.5.7.Membuat Tampilan Exit.....	104
4.2.Melakukan Test Pemakaian.....	105
4.3.Menggunakan Sistem	106
4.3.1.Spesifikasi Komputer Yang Digunakan	106
4.3.2.Petunjuk Menjalankan Program	107

BAB V PENUTUP	108
5.1 Kesimpulan	108
5.2 Saran	108
DAFTAR PUSTAKA.....	109
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Daftar Kegiatan	7
Tabel 3.1 Analisis Performance.....	37
Tabel 3.2 Analisis Information	38
Tabel 3.1 Analisis economic	39
Tabel 3.4 Analisis Control.....	40
Tabel 3.5 Analisis Effisiency.....	40
Tabel 3.6 Analisis Service	41
Tabel 3.7 Daftar rumah makan di Kabupaten Wonogiri	61
Tabel 3.8 Daftar hotel di Kabupaten Wonogiri	62
Tabel 3.9 Daftar rumah sakit umum di Kabupaten Wonogiri	64
Tabel 3.10 Daftar Transportasi yang ada di Kabupaten Wonogiri.....	64
Tabel 3.11 Daftar Kerajinan di Kabupaten Wonogiri	65

DAFTAR GAMBAR

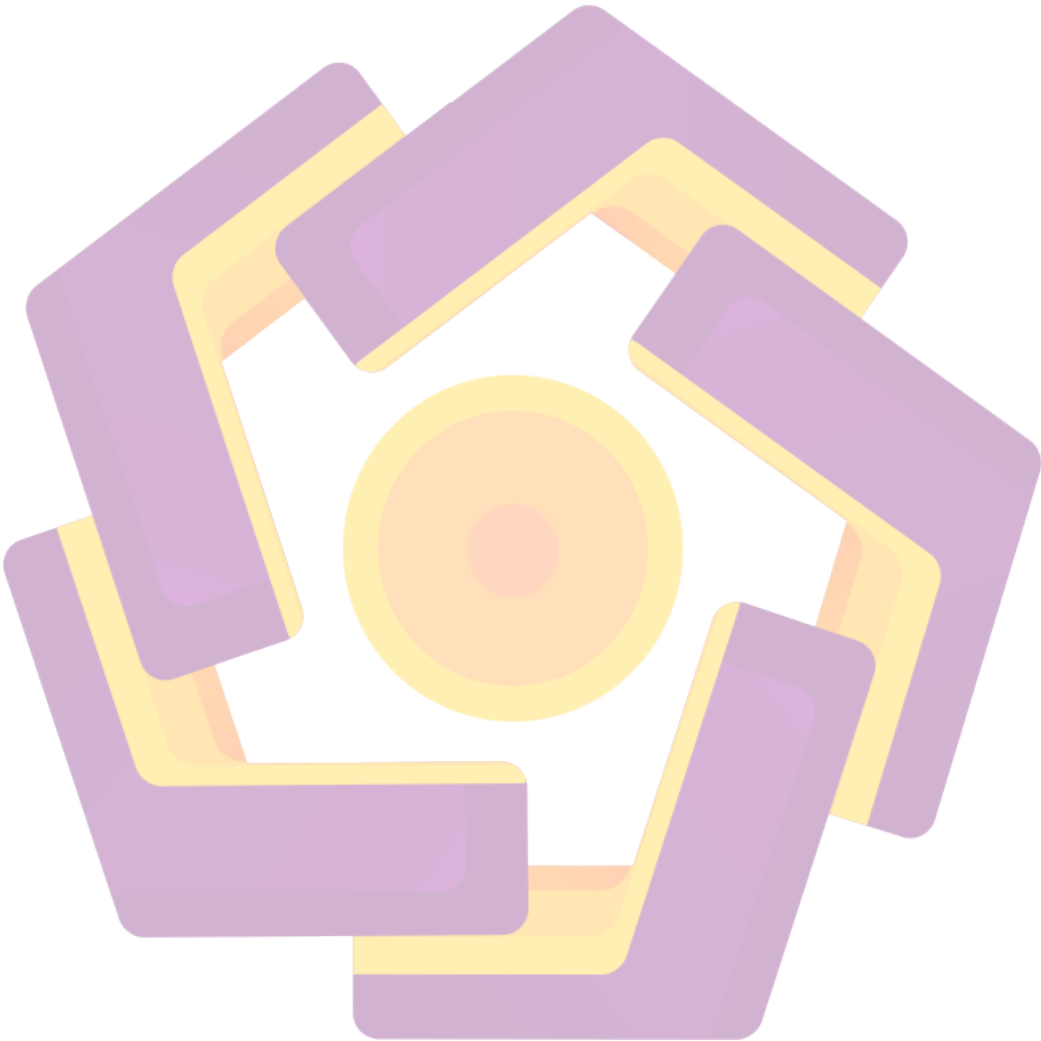
Gambar 2.1 Siklus Informasi	8
Gambar 2.2 Elemen Multimedia	13
Gambar 2.3 Struktur Linear	17
Gambar 2.4 Struktur Hierarki	18
Gambar 2.5 Piramida	18
Gambar 2.6 Struktur Polar	19
Gambar 2.7 Pengembangan Sistem Multimedia	23
Gambar 2.8 Tampilan Macromedia Director MX	25
Gambar 2.9 Tampilan Macromedia Flash	26
Gambar 2.10 Tampilan Adobe Photoshop	27
Gambar 2.11 Tampilan Adobe Audition	28
Gambar 3.1 Struktur Dinas Kabupaten Wonogiri	32
Gambar 3.2 Tampilan rancangan menu utama	66
Gambar 2.3 Tampilan rancangan menu sejarah	67
Gambar 3.4 Tampilan rancangan menu letak	68
Gambar 3.5 Tampilan rancangan peta wisata	69
Gambar 3.6 Tampilan rancangan menu rumah makan	70
Gambar 3.7 Tampilan rancangan menu hotel	71
Gambar 3.8 Tampilan rancangan menu pelayanan kesehatan	72
Gambar 3.9 Tampilan rancangan menu transportasi	73
Gambar 3.10 Tampilan rancangan menu kerajinan	74

Gambar 3.11 Tampilan rancangan menu galeri foto	75
Gambar 3.12 Tampilan rancangan menu exit.....	76
Gambar 4.1 Dialog box new	78
Gambar 4.2 Baground aplikasi peta wisata	79
Gambar 4.3 Tampilan dialog box Save As.....	80
Gambar 4.4 Tampilan dasar peta wisata.....	81
Gambar 4.5 Dialog box Import Mp3	82
Gambar 4.6 Menyeleksi file suara yang akan di hapus	82
Gambar 4.7 Kotak dialog Save As	83
Gambar 4.8 Kotak dialog options.....	83
Gambar 4.9 Dialog box file new database.....	84
Gambar 4.10 Tabel database.....	85
Gambar 4.11 Tabel contacts	85
Gambar 4.12 Tabel PhoneNumbers.....	86
Gambar 4.13 Tabel Contacts Kerajinan & PhoneNumbersKerajinan	86
Gambar 4.14 Tabel ContactsRumahMakan & PhoneNumbersRumahMakan ...	87
Gambar 4.15 Tabel ContactsRumahSakit & PhoneNumbersRumahSakit.....	87
Gambar 4.16 Tabel ContactsTransportasi & PhoneNumbersTransportasi	87
Gambar 4.17 Tabel Galeri Foto	87
Gambar 4.18 Tampilan Import File	89
Gambar 4.19 Tampilan Image Options	89
Gambar 4.20 Tampilan Cast.....	90
Gambar 4.21 Tampilan pada Score dan Stage.....	91

Gambar 4.22 Tampilan Script untuk menghentikan Playback	91
Gambar 4.23 Tampilan Script Menu Utama.....	92
Gambar 4.24 Tampilan Script Sejarah	92
Gambar 4.25 Tampilan Menu Rumah Makan	93
Gambar 4.26 Tampilan Script StartUpScript.....	94
Gambar 4.27 Tampilan Script Interfaces.....	95
Gambar 4.28 Tampilan Script DB	95
Gambar 4.29 Tampilan Script Next.....	96
Gambar 4.30 Tampilan Peta Wisata	97
Gambar 4.31 Tampilan Script menuju marker P.Nampu	98
Gambar 4.32 Tampilan Score dan property Inspector dengan blend 100	98
Gambar 4.33 Tampilan Score dan Property Inspector dengan blend 0	98
Gambar 4.34 Tampilan pada Score	99
Gambar 4.35 Tampilan Isi wisata.....	100
Gambar 4.36 Tampilan Score dan Script Aplikasi Peta	101
Gambar 4.37 Tampilan Score dan Script Behavior.....	101
Gambar 4.38 Tampilan Transition.....	101
Gambar 4.39 Tampilan Score galeri foto	102
Gambar 4.40 Tampilan galeri foto.....	102
Gambar 4.41 Tampilan Score and Script.....	103
Gambar 4.42 Tampilan Score dan Script Menu Utama.....	103
Gambar 4.43 Tampilan Script Back and Forward	104
Gambar 4.44 Tampilan Score pada menu exit.....	104

Gambar 4.45 Tampilan Menu Exit 105

Gambar 4.46 Tampilan Script Exit 105



INTISARI

Sektor pariwisata merupakan salah satu sektor penting dalam meningkatkan pergerakan ekonomi suatu kabupaten. Sektor pariwisata yang didukung oleh promosi wisata dalam pengaplikasian media komunikasi visual dapat menjadi alat publikasi ampuh dalam memperkenalkan suatu lokasi wisata di mata dunia.

Kabupaten Wonogiri memiliki banyak objek wisata yang sangat menarik untuk dikunjungi, namun promosi dan sosialisasinya masih menggunakan media konvensional seperti booklet atau brosur yang memiliki kekurangan yaitu keterbatasan ukuran dan jumlah. Informasi yang dibuat oleh Dinas Pariwisata setempat menjadi sangat terbatas karena masyarakat luas tidak bisa mendapatkan informasi tentang kepariwisataan sehingga perlu dibuatkan media alternatif untuk menginformasikan pariwisata Kabupaten Wonogiri agar bisa dinikmati masyarakat luas, peta lokasi objek wisata juga belum ada, selain itu penyimpanan data yang masih manual membuat pencarian data memerlukan waktu agak lama, maka perlu dirancang aplikasi peta wisata yang menarik dalam bidang kepariwisataan di Kabupaten Wonogiri.

Menjawab permasalahan tersebut, dikembangkan sebuah aplikasi Peta Interaktif Lokasi Pariwisata di Kabupaten Wonogiri yang diharapkan dapat menjadi sarana promosi pariwisata dan sekaligus memudahkan turis – turis untuk mengetahui lokasi wisata Kabupaten Wonogiri. Aplikasi Peta Petunjuk Lokasi Obyek Wisata Kabupaten Wonogiri dibuat dengan menggunakan Macromedia director MX.

Kata kunci: media komunikasi visual, brosur, peta wisata, peta interaktif

ABSTRACT

The tourism sector is one sector is important in improving the economic movement of a district. The tourism sector is supported by a promotional tour in the application of visual communication media can be a powerful publicity tool in introducing a major tourist sites in the eyes of the world.

Wonogiri has many interesting attractions to visit, but the promotion and socialization are still using conventional media such as booklets or brochures that have the disadvantage that limits the size and number. Information created by the local Tourism Office to be very limited because the public can not get information about tourism that need to be made of alternative media to inform tourism Wonogiri to be enjoyed by the wider community, location map attractions as well not exist, but it is still manual data storage make search data requires a rather long time, then the application should be designed to attract tourist map in the field of tourism in Wonogiri.

Responding to these problems, developed an application Interactive Location Map Tourism in Wonogiri which is expected to be a means of tourism promotion and simultaneously facilitate the tourists - tourists to know the tourist sites in the World Karst Museum Wonogiri. Pointer Location Map Application Travel Object World Karst Museum in Wonogiri created using Macromedia Director MX.

Key words: *visual communications media, brochures, tourist maps, interactive map*