

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Bab ini akan menguraikan kesimpulan dan saran yang nantinya akan bermanfaat untuk penelitian saat ini dan masa yang akan datang.

#### **5.1 Kesimpulan**

Modern ini jika membuat produk dituntut untuk kreatif dan inovatif, serta harus efisien dalam segi biaya serta penggunaan sumber daya manusia, sehingga lebih terjangkau masyarakat. Mengangkat tema Pak'Polisi karena saat ini sangat jarang sekali ditemui game-game dengan latar belakang Indonesia.

Berdasarkan hasil pengujian dari pembuatan game Pak'Polisi dapat dibuktikan dan dilihat pada pengujian aplikasi ( Tabel 4.2 ) dari data tersebut dapat disimpulkan bahwa program dapat berjalan lancar. Berdasarkan hasil dari perencanaan, pembuatan dan implementasi aplikasi dari bab-bab sebelumnya, maka didapatkan kesimpulan secara menyeluruh mengenai pembuatan Game Pak'Polisi dengan menggunakan FPS CREATOR X10 Game Engine diantaranya sebagai berikut :

Kemudahan menggunakan FPS CREATOR X10 Game Engine dalam membangun game 3D :

1. Tutorial FPS Creators 10 yang dapat ditemukan di dalam buku, internet, dan forum yang membahas FPS Creator. FPS Creator dapat dikuasai oleh pemula sekalipun sehingga memberikan kemudahan guna mempelajari banyak aspek menarik dari pengembangan game 3D.

2. FPS CREATOR X10 memiliki *GUI Interface* yang mudah dipahami dan sangat *user friendly*, banyak memiliki *media library entities engine machine* yang siap pakai sehingga sangat memudahkan bagi pemula untuk mempelajarinya.
3. FPS CREATOR X10 memberikan kebebasan mendesain game dengan kemungkinan kustomisasi yang luas.

Kelebihan dan kekurangan dari *Game Pak'Polisi* :

a. Kelebihan :

1. *Game Pak'Polisi* memiliki tampilan grafis 3D yang sekarang banyak dikembangkan oleh pabrikan game.
2. *Game Pak'Polisi* memiliki *gameplay* atau misi permainan dengan penggunaan senjata dan musuh yang bervariasi.

b. Kekurangan :

1. Optimalisasi *hardware* kurang diperhatikan sehingga memerlukan spesifikasi *hardware* yang tinggi untuk ukuran game ini.
2. *Loading game* yang cukup lama dikarenakan ini merupakan kekurangan FPS CREATOR X10 Game Engine dari proses *build game*.

## 5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi FPS CREATOR X10 diperlukan efek editing yang baik, adapun saran yang dapat diberikan untuk pengembangan game adalah sebagai berikut :

1. Untuk membuat game yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam tim sehingga dapat berbagi tugas, ada yang bertugas untuk mendesain *gameplay*, ada yang bertugas sebagai programernya dan pembagian tugas lainnya, sehingga game dapat diselesaikan dengan cepat dan efektif.
2. Game Pak'Polisi ini dirancang dengan konsep yang lumayan kompleks, tetapi jika kebutuhan hardware yang disarankan tidak terpenuhi, maka game ini tidak akan berjalan dengan baik.
3. Dalam pengembangan Game Pak'Polisi hanya dapat dimainkan secara *single player* belum mendukung game arena dengan mode internet dan LAN/Multiplayer (gaya *Death Match*), harapan ke depannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan supaya dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer atau internet.