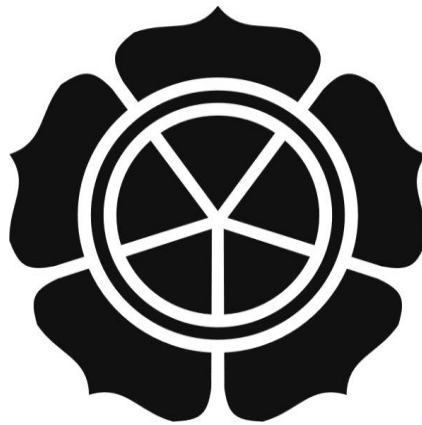


**PEMBUATAN APLIKASI DIREKTORI OLEH-OLEH KHAS  
YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID**

**Tugas Akhir**



disusun oleh

**Lian Aga Aditya**

**09.01.2519**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**PEMBUATAN APLIKASI DIREKTORI OLEH-OLEH KHAS  
YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID**

**Tugas Akhir**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Lian Aga Aditya**

**09.01.2519**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**Pembuatan Aplikasi Direktori Oleh-Oleh Khas Yogyakarta**

**Berbasis Android**

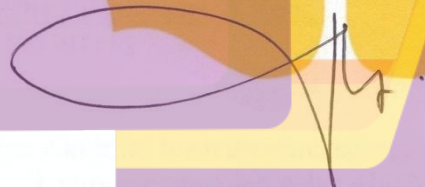
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Lian Aga Aditya**

**09.01.2519**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada 18 Mei 2012

**Dosen Pembimbing**



**Emha Taufiq Luthfi, S.T., M.Kom.**

**NIK. 190302125**

## PENGESAHAN

## TUGAS AKHIR

**Pembuatan Aplikasi Direktori Oleh-Oleh Khas Yogyakarta  
Berbasis Android**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Lian Aga Aditya**

**09.01.2519**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 18 Mei 2012

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Armadyah Amborowati, SKom, M.Eng.**  
**NIK. 190302063**

**Nila Feby Puspitasari, S.Kom.**  
**NIK. 190302161**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 18 Mei 2012

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



The seal is circular with a gear-like border. The text inside the seal reads "SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER" around the top and "AMIKOM YOGYAKARTA" around the bottom. A handwritten signature is written over the seal.

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M**  
**NIK. 190302001**

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN

Kami yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah di ajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 27 Mei 2012

**Nama Lengkap**

Lian Aga Aditya

**NIM**

09.01.2519

**Tanda Tangan**



## MOTTO

*Keterbatasan bukanlah suatu hambatan untuk meraih kesuksesan dan apa yang kita inginkan, dengan keterbatasan kita dapat menggunakan apa yang kita miliki secara maksimal.*

*Lebih baik kehilangan masa muda karena bekerja keras dari pada kehilangan masa depan yang lebih baik.*

*Kita sendiri yang bisa merubah keadaan kita, dan Tuhan akan memberi yang terbaik bagi kita asal kita mau berusaha dengan sungguh-sungguh*

## PERSEMBAHAN

Ilahi anta maqsudi wa ridhoka matlubi a'tini mahabataka wa ma'rifataka. Alhamdulillah puji syukur saya ucapkan kepada Allah SWT yang telah memberi jalan serta ridho hingga terselesaikannya Tugas Akhir ini. Tak lupa sholawat serta salam tetap tercurahkan kepada nabi besar Muhammad SAW, yang telah membawa manusia menuju jalan yang terang.

Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada orang-orang yang saya sayangi :

- ❖ Kepada orang tua dan keluarga, terima kasih atas nasehat, petunjuk, dan doa restu. Semoga karya kecilku ini dapat membuat beliau bangga.
- ❖ Yang terkasih, Shelia Sabatina terima kasih atas dukungan serta doanya.
- ❖ Teman-teman di kelas 09-D3TI-01, kebersamaan kita akan selalu kurindukan. Semoga kita menjadi orang yang sukses.
- ❖ Teman-teman di Kertosono, Ipul, Erfan, Ardi, dan Imam semoga kita sukses bro.
- ❖ Khusus untuk Dimas Januar Amaludin, Abdi "Topan", Krisdian Isnu, Eko Cahyadi, Oki Tri Wibowo, Rachmad Is Nugroho, Fauzan Rifa'i, Ahmad Dito, Harwin Chandra, Septiana Nugrahini, dan juga teman-teman di Interlink terima kasih atas segala bantuan, dukungan, dan koneksi dewa di vidi sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan tepat waktu.

Lian Aga Aditya

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala limpahan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Pembuatan Aplikasi Direktori Oleh-Oleh Khas Yogyakarta Berbasis Android”.

Penulisan Tugas Akhir ini bertujuan untuk memenuhi persyaratan kelulusan program Diploma III jurusan Teknik Informatika di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Penulis menyadari dalam pembuatan tugas akhir ini tidak lepas dari pihak-pihak yang telah membantu. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

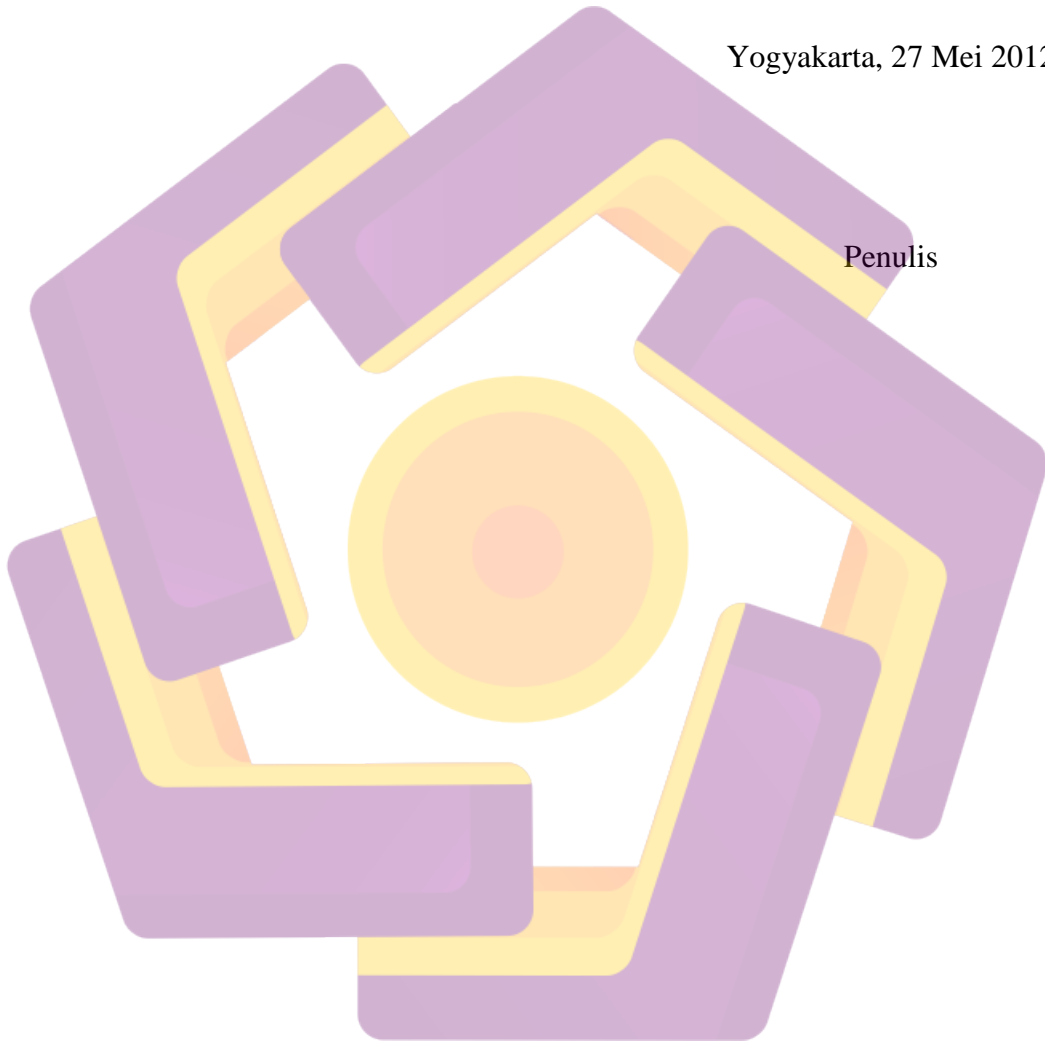
1. Bapak Prof. Dr. Muhammad Suyanto, M.M., selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Emha Taufiq Luthfi, S.T., M.Kom., selaku dosen pembimbing yang telah membimbing, memberikan motivasi, dan masukan kepada penulis dalam penyusunan Tugas Akhir.
3. Para dosen STMIK AMIKOM yang telah memberikan ilmu kepada penulis.
4. Kedua orang tua yang senantiasa memberikan doa dan dukungan baik moril maupun materil sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.
5. Seluruh pihak yang telah membantu, yang tidak bisa disebutkan satu per satu.



Penulis juga menyadari bahwa dalam pembuatan tugas akhir ini masih banyak kekurangan. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan kritik dan saran dari pembaca guna menyempurnakan Tugas Akhir ini.

Yogyakarta, 27 Mei 2012

Penulis

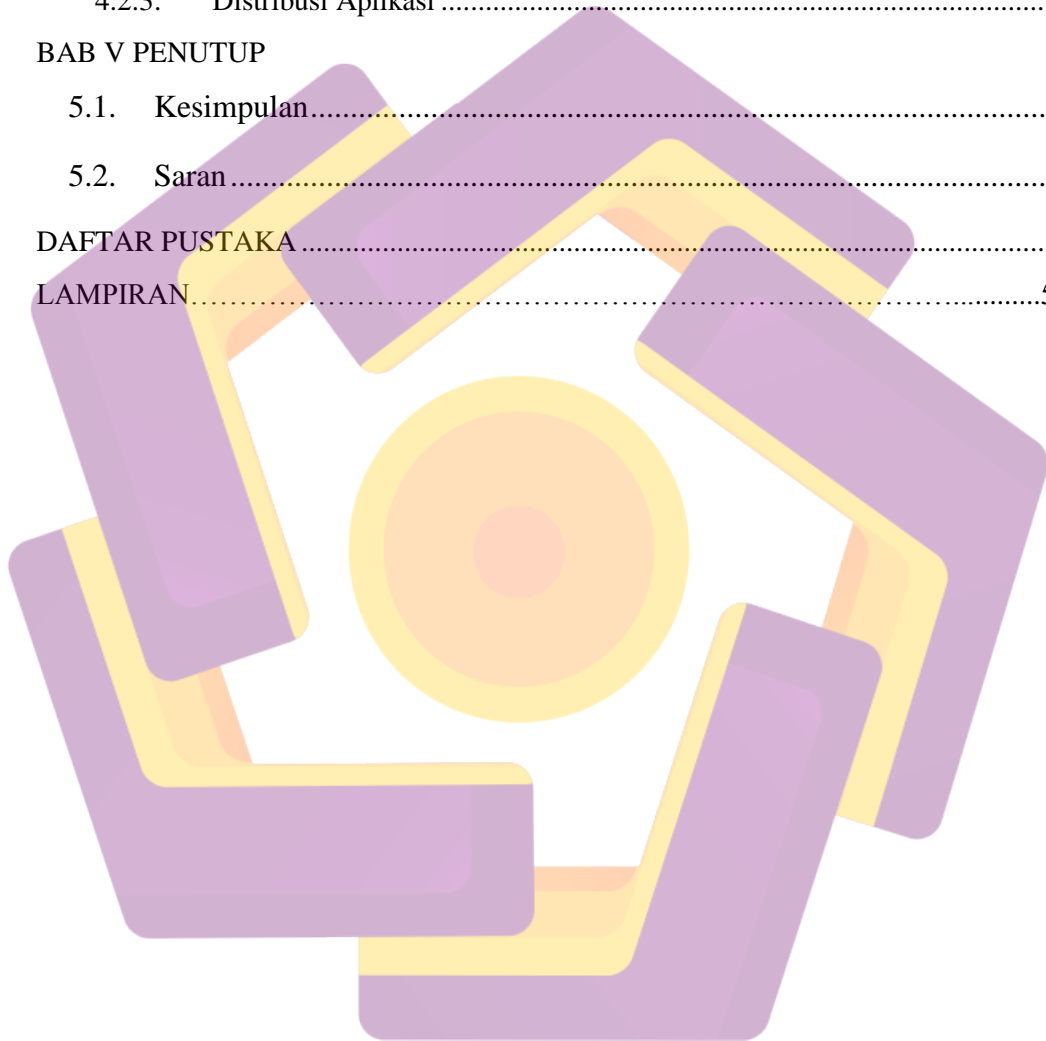


## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI .....	
ABSTRACT.....	i
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Metode Penelitian.....	4
1.7. Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1. Sistem Operasi.....	6
2.1.1. Android .....	6
2.2. Eclipse IDE.....	15
2.3. SQLite .....	16
2.4. Google Maps API.....	16
2.5. Android SDK.....	16

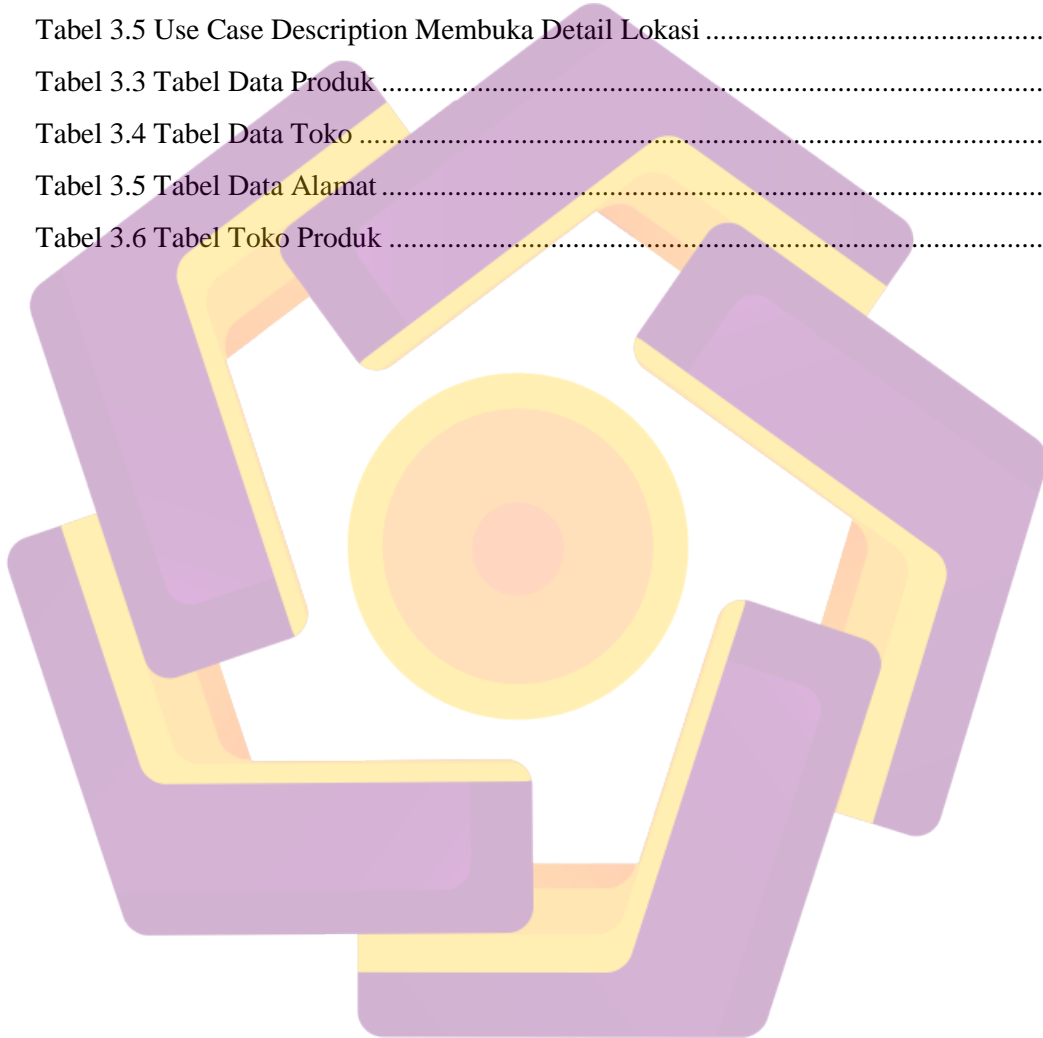
2.6.	Bahasa Pemrograman .....	17
2.7.	Java.....	17
2.8.	XML .....	18
2.9.	Unified Modelling Language (UML).....	18
<b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN</b>		
3.1.	Analisa Sistem.....	20
3.2.	Analisa Kebutuhan Fungsional Sistem.....	20
3.3.	Analisa Kebutuhan Non Fungsional Sistem.....	21
3.3.1.	Analisa Kebutuhan Perangkat Keras.....	21
3.3.2.	Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak.....	21
3.4.	Perancangan Sistem.....	22
3.4.1.	Perancangan Use Case Diagram .....	22
3.4.2.	Perancangan Activity Diagram .....	25
3.4.3.	Perancangan Class Diagram.....	26
3.4.4.	Perancangan Sequence Diagram.....	26
3.4.5.	Entity Relational Diagram (ERD).....	28
3.4.6.	Perancangan Basis Data.....	28
3.4.6.1.	Tabel Data Produk.....	29
3.4.6.2.	Tabel Data Toko.....	29
3.4.6.3.	Tabel Data Alamat .....	29
3.4.6.4.	Tabel Toko Produk.....	30
3.4.6.5.	Hubungan Antar Tabel.....	30
3.4.7.	Perancangan Tampilan.....	31
<b>BAB IV HASIL DAN IMPLEMENTASI</b>		
4.1.	Implementasi Sistem .....	33
4.1.1.	Splash Screen dan Menu Tab.....	33
4.1.2.	Detail Item .....	37
4.1.3.	Daftar Toko.....	40

4.1.4.	Peta Lokasi Toko .....	43
4.1.5.	AndroidManifest.xml .....	48
4.2.	Hasil Penelitian.....	49
4.2.1.	Pengujian Program.....	49
4.2.2.	Analisa Program.....	52
4.2.3.	Distribusi Aplikasi .....	53
<b>BAB V PENUTUP</b>		
5.1.	Kesimpulan.....	54
5.2.	Saran.....	55
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>56</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>57</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Use Case Description Memilih Item.....	23
Tabel 3.2 Use Case Description Memilih Tab Kategori Oleh-Oleh.....	23
Tabel 3.3 Use Case Description Membuka Detail Item.....	24
Tabel 3.4 Use Case Description Memilih Toko.....	24
Tabel 3.5 Use Case Description Membuka Detail Lokasi.....	25
Tabel 3.3 Tabel Data Produk.....	29
Tabel 3.4 Tabel Data Toko.....	29
Tabel 3.5 Tabel Data Alamat.....	30
Tabel 3.6 Tabel Toko Produk.....	30



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use case diagram.....	22
Gambar 3.2 Activity Diagram.....	25
Gambar 3.3 Class Diagram.....	26
Gambar 3.4 Sequence diagram memilih kategori.....	27
Gambar 3.5 Sequence diagram memilih item.....	27
Gambar 3.6 Sequence diagram memilih toko.....	27
Gambar 3.7 <i>Entity Relational Diagram</i> (ERD).....	28
Gambar 3.8 ERD Aplikasi Direktori Oleh-Oleh.....	30
Gambar 4.1 Aplikasi JogjaUnik pada <i>App Drawer</i> .....	50
Gambar 4.2 Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	50
Gambar 4.3 <i>Screenshot</i> Aplikasi Pada <i>Virtual Device</i> .....	51
Gambar 4.5 <i>Screenshot</i> Aplikasi Pada Samsung Galaxy Mini.....	51
Gambar 4.6 <i>Screenshot</i> Aplikasi Pada Samsung Galaxy Young.....	52

## INTISARI

Teknologi dan informasi merupakan sebuah kesatuan yang saling berkaitan satu sama lain. Perkembangan teknologi yang sangat pesat baik berupa hardware maupun software tidak lain dikarenakan kebutuhan akan fasilitas informasi dan pertukaran data yang cepat dan mudah serta bisa dilakukan dimana saja dan kapan saja.

Pariwisata merupakan salah satu sektor ekonomi yang dapat menyumbang devisa cukup besar bagi negara. Membicarakan pariwisata tentu saja tidak lepas dari cinderamata (oleh-oleh) khas dari masing-masing daerah tujuan wisata khususnya di Kota Yogyakarta. Dengan melihat potensi bisnis yang dapat dikembangkan tersebut, sehingga dibutuhkan sebuah aplikasi direktori oleh-oleh yang dapat memberikan informasi tentang berbagai macam oleh-oleh khas yang ada di Yogyakarta beserta tempat mendapatkannya.

Aplikasi ini dibangun agar dapat bermanfaat bagi masyarakat pada umumnya, dan khususnya bagi para wisatawan yang ingin berbelanja oleh-oleh saat berkunjung di Kota Yogyakarta. Aplikasi ini akan dikembangkan dengan teknologi Android sehingga dapat diakses kapanpun melalui smartphone Android.

**Kata Kunci :** Android, Oleh-oleh, Aplikasi, Pariwisata.

## ABSTRACT

*Technology and information is an unity which related one to another. The development of technology which increased rapidly either hardware or software because of the need of information and exchange of data quickly, easily and also can be done anywhere and anytime.*

*Tourism is one of economic sector which can contribute substantial income for the country. Talking about the tourism is can not be separated from gift or souvenir which become characteristic from each tourism destination, especially Yogyakarta. By looking at the business potential which could be developed, making us to try to create a Yogyakarta gift directory application.*

*This application build so can be useful for people in generally and especially for tourist who visiting Yogyakarta. The application developed by using Android technology so can be use anywhere and anytime by using Android smartphome.*

**Keywords :** *Android, Gift, Application, Tourism.*

