

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Teknologi informasi saat ini merupakan hal yang erat kaitannya dengan segala aspek kehidupan manusia, mulai dari pendidikan, kesehatan, ekonomi dan lain sebagainya. Hampir semua kegiatan manusia membutuhkan teknologi dan informasi untuk memudahkan dalam menjalankan aktifitas sehari-hari. Kebutuhan informasi masyarakat terus meningkat seiring dengan perkembangan teknologi yang pesat. Perkembangan teknologi akhir-akhir ini cenderung mengarah kepada teknologi mobile seperti Android yang saat ini merupakan sistem operasi smartphone yang cukup populer dikalangan masyarakat umum maupun developer.

Industri pariwisata merupakan salah satu sektor ekonomi yang memiliki potensi besar bila dikembangkan dan dikelola dengan baik. Bicara tentang pariwisata tentu saja tak bisa lepas dengan cinderamata atau oleh-oleh. Setiap daerah tujuan wisata selalu memiliki oleh-oleh yang menjadi sebuah ciri khas, misalnya saja kota Yogyakarta dengan gudeg dan bakpiaanya. Tetapi, tidak semua orang tahu apa saja dan di mana dapat memperoleh oleh-oleh tersebut di Yogyakarta. Salah satu masalah yang menjadi kendala adalah kurangnya informasi yang tersedia, misalnya saja peta pariwisata. Dengan memanfaatkan teknologi Android dan Google Maps API diharapkan dapat menjadi sebuah

alternatif untuk membantu para wisatawan dalam mendapatkan informasi tentang oleh-oleh khas Yogyakarta hanya dengan melalui smartphone Android.

Berdasarkan pada latar belakang diatas penulis berusaha untuk merancang sebuah aplikasi yang mampu menampilkan dan menyajikan informasi tentang berbagai macam oleh-oleh khas kota Yogyakarta menggunakan teknologi Android dengan mengangkat judul “Aplikasi Direktori Oleh-Oleh Khas Yogyakarta Berbasis Android”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang masalah yang ada, dapat ditarik rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sebuah aplikasi yang mampu menampilkan gambaran dari berbagai macam oleh-oleh khas Yogyakarta beserta informasi yang terkait?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menampilkan dan menunjukkan lokasi tujuan (toko penjual oleh-oleh) dengan menggunakan Google Maps?

1.3. Batasan Masalah

Suatu penelitian memerlukan adanya batasan masalah agar penelitian lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan, sehingga tujuan penelitian dapat dicapai sesuai kebutuhan.

Adapun beberapa batasan yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

1. Menampilkan aneka ragam oleh-oleh khas Yogyakarta.
2. Pengolahan data toko yang bersangkutan dengan aplikasi.
3. Menampilkan lokasi toko penjual oleh-oleh khas Yogyakarta kedalam peta.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menyusun tugas akhir sebagai syarat kelulusan program diploma tiga STMIK "AMIKOM" Yogyakarta. Selain itu, tujuan lain dari penelitian ini adalah :

1. Menghasilkan aplikasi yang dapat membantu masyarakat khususnya wisatawan guna mendapatkan informasi mengenai berbagai macam oleh-oleh khas Yogyakarta.
2. Menghasilkan aplikasi yang dapat menunjukkan lokasi toko penjual oleh-oleh khas Yogyakarta melalui smartphone Android.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini antara lain :

1. Mempermudah wisatawan yang ingin berbelanja oleh-oleh dalam mencari informasi mengenai oleh-oleh khas Yogyakarta beserta tempat mendapatkannya
2. Dapat menjadi sarana promosi bagi pemilik produk oleh-oleh agar dapat dikenal luas oleh konsumen.

1.6. Metode Penelitian

1. Studi Literatur

Pembahasan secara teoritis dengan memanfaatkan literatur-literatur yang terdapat di perpustakaan STMIK AMIKOM Yogyakarta, dan beberapa buku lainnya sebagai acuan dalam menyelesaikan masalah yang teliti, serta memanfaatkan media internet dalam mencari informasi yang terkait.

2. *Site Survey*

Mencangkup observasi dan wawancara secara langsung ke lokasi dimana proyek tugas akhir ini akan dilaksanakan dengan tujuan untuk memperoleh data yang lebih akurat tentang kondisi saat ini. Dalam proses *site survey* penulis akan mendokumentasikan hal-hal penting yang kaitannya dengan aplikasi direktori oleh-oleh khas Yogyakarta.

1.7. Sistematika Penulisan

Penulis memberikan sistematika berdasarkan bab-bab yang berurutan berdasarkan pokok-pokok permasalahannya untuk mempermudah penyusunan dalam penulisan Tugas Akhir yaitu sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Bab ini pengantar terhadap masalah-masalah yang akan dibahas seperti latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

BAB II : Landasan Teori

Bab ini berisi tinjauan pustaka dan penguraian materi-materi yang berkaitan dengan penelitian tugas akhir ini.

BAB III : Analisa dan Perancangan

Bab ini membahas sekilas tentang objek penelitian (aplikasi direktori oleh-oleh khas Yogyakarta) dan perancangan sistem.

BAB IV : Hasil dan Implementasi

Bab ini berisi hasil dan implementasi system aplikasi yang telah dibangun.

BAB V : Penutup

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisikan kesimpulan yang di peroleh dari pemecahan masalah maupun dari pengumpulan data serta diajukan beberapa saran untuk bahan peninjauan selanjutnya.

