

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era globalisasi seperti sekarang ini perkembangan teknologi komputer sudah sangatlah pesat dan mempengaruhi segala aspek kehidupan. Dalam proses perkembangan teknologi saat ini hampir semua instansi, organisasi, dan perusahaan telah menggunakan teknologi komputer. Karena dengan adanya teknologi, maka sangat membantu dalam pemecahan masalah ataupun dalam pengambilan keputusan.

Sistem informasi memang sangatlah penting digunakan dalam lingkungan instansi, organisasi, perusahaan, atau dalam dunia pendidikan. Perusahaan warnet akan melayani segala bentuk aktifitas yang berhubungan dengan perusahaan tersebut, khususnya dalam menghadapi kemajuan zaman seperti saat ini tidak lepas dari berbagai persoalan yang ada. Diantaranya penggajian pegawai/karyawan pada warnet. Disinilah peranan teknologi komputer yang di dukung pemanfaatan efektifitas dan efisien sangat di butuhkan. Penggunaan komputer sangatlah efektif dan efisien, namun diperlukan manajemen perancangan dan pengolahan data dalam pengambilan keputusan serta diharapkan mampu memanfaatkan teknologi yang ada sebagai solusi dalam pemecahan masalah dan memperoleh informasi yang di harapkan.

Oleh karena itu diperlukan suatu sistem pengolahan data karyawan pada warnet UTAMAnet. Karena informasi yang didapatkan akan mempermudah dalam penggajian karyawan sesuai jam kerja yang telah di tetapkan yang nantinya akan di hasilkan. Dengan adanya sistem informasi ini di harapkan dapat mempercepat dan mempermudah dalam proses pengolahan data secara tepat.

Alasan inilah yang melatarbelakangi penulis untuk membuat Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Warnet UTAMAnet.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan mengkaji latar belakang masalah tersebut, dapat diambil rumusan permasalahan sebagai berikut :

- 1) Bagaimana cara membangun sistem informasi penggajian karyawan yang lebih efektif dan efisien?
- 2) Bagaimana biodata pegawai dapat tercatat dengan baik?
- 3) Bagaimana agar penggajian karyawan dapat tercatat dengan akurat?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dibuat agar penelitian yang dilakukan bisa lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan sehingga tujuan penelitian dapat tercapai dengan maksimal. Penulis dalam merancang aplikasi ini, membuat batasan masalah yang di berikan adalah:

- a) Pengolahan data karyawan
- b) Pengolahan data jam kerja
- c) Pengolahan data keberangkatan dalam satu bulan

- d) Aplikasi dibuat dengan Visual Basic 6.0 sebagai bahasa pemrograman dan SQL Server sebagai databasenya

1.4 Tujuan Penelitian

1.4.1 Bagi Penyusun

Ingin mengetahui cara membangun Sistem Informasi Penggajian pada Warnet UTAMAnet. Mampu menambah wawasan dan ilmu pengetahuan sesuai bidang yang diteliti sehingga mendapatkan gambaran nyata serta dapat merumuskan masalah bagaimana cara membangun Komputerisasi Sistem Pengolahan Data Penggajian Pada Warnet UTAMAnet.

1.4.2 Bagi Warnet UTAMAnet

Memperbaiki sistem lama yang digunakan oleh warnet UTAMAnet menjadi sistem baru yang berbasis komputerisasi dalam penggajian karyawannya.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi Penyusun

- a) Untuk mengembangkan ilmu pengetahuan sesuai bidang yang diteliti sehingga disamping menguasai teori juga mempunyai pengetahuan praktis dalam perusahaan warnet tersebut.
- b) Menambah wawasan dan pengetahuan tentang pembuatan sebuah program aplikasi

- c) Mengetahui perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi sesuai dengan perkembangan dunia informasi secara langsung.

1.5.2 Bagi warnet UTAMANet

- a) Menyajikan informasi yang dibutuhkan pemilik warnet secara cepat dengan biaya yang murah.
- b) Meningkatkan citra warnet sebagai warnet yang peduli dan maju di bidang teknologi.
- c) Meningkatkan kinerja karyawan yang berkaitan dengan penggajian agar lebih efisien dan efektif.

1.5.3 Bagi Pihak Lain

- a) Sebagai bahan masukan bagi pihak lain untuk melanjutkan penelitian pada bidang yang sama tetapi dengan konsep yang berbeda.
- b) Sebagai pandangan warnet lain untuk menggunakan sistem komputerisasi dalam penggajian karyawannya.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode pengumpulan data yang meliputi:

- 1) Metode Interview

Metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung pada pihak-pihak yang terkait dengan objek penelitian.

2) Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan mengamati secara langsung ketempat objek penelitian.

3) Metode Sampling

Mengambil beberapa contoh data yang berhubungan dengan objek penelitian yang akan digunakan sebagai contoh dalam pembuatan aplikasi ini.

4) Metode Pustaka

Untuk mendukung aplikasi ini, penulis menggunakan metode pustaka sebagai referensi. Pustaka yang digunakan berupa buku-buku referensi, dokumen yang relevan, internet dan CD yang berhubungan dengan bahasa pemrograman yang digunakan.

1.7 Sistematika Penulisan

Bab I: PENDAHULUAN

Bab ini menerangkan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan dan rencana kegiatan.

Bab II: LANDASAN TEORI

Bab ini dijelaskan mengenai dasar teori Sistem Informasi Penggajian Karyawan pada Warnet UTAMAnet.

Bab III: TINJAUAN UMUM

Bab ini berisi tentang gambaran umum mengenai warnet UTAMAnet.

Bab IV: PEMBAHASAN

Bab ini membahas hasil perancangan dan pengembangan dari masukan awal, proses, dan hasil keluaran untuk kemudian di implementasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan SQL Server.

Bab V: PENUTUP

Bab ini menerangkan tentang kesimpulan dan saran.

1.8 Rencana Kegiatan

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan

N O	KEGIATAN	Feb-12				Mar-12				Apr-12		
		I	II	I	V	I	II	I	V	I	II	I
1	Identifikasi Masalah	■										
2	Analisis Kebutuhan Sistem		■	■		■	■	■				
3	Pengumpulan Data			■		■	■	■				
4	Membuat Rancangan Sistem				■	■	■	■				
5	Implementasi Program						■	■	■			
6	Uji Coba Program							■	■	■		
7	Revisi Konsep, Desain Rancangan, Code Program									■	■	■
8	Penyusunan Laporan Penelitian TA									■	■	■