

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pengujian dan analisa pada bab sebelumnya maka dapat diambil kesimpulan, sebagai berikut :

1. Augmented Reality Monopoli ini dapat dibangun dengan langkah-langkah sebagai berikut :
 - a. Membuat Objek 3D
 - b. Membuat marker
 - c. Mengidentifikasi marker
 - d. Membuat coding di simple vrmf
 - e. Menjalankan simpleVRML
2. Augmented Reality pada permainan monopoli ini telah diuji menggunakan table pengujian marker dan hasilnya berjalan dengan cukup baik.
3. Augmented Reality pada permainan monopoli lebih menarik dengan objek-objek yang unik dan animasi yang menarik.

5.2 Saran

Augmented Reality pada permainan monopoli ini masih jauh dari sempurna. Salah satu pengembangan yang dapat dilakukan adalah perbaikan pada animasi dan objek 3D produk, pembuatan marker dan objek dengan ukuran yang lebih seimbang, serta pengembangan dan penambahan desain masing-masing objek dalam monopoli yang bisa lebih baik lagi. Augmented Reality pada permainan monopoli ini sudah berjalan dengan baik dengan menggunakan ARToolkit. Namun jika ingin mencoba hasil yang berbeda, silahkan mengeksplorasi ke library lain seperti FlarToolkit, NyarToolkit dan OpenSpace yang mungkin hasilnya bisa lebih baik lagi.

