

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada masa sekarang ini, perkembangan teknologi semakin hari semakin meningkat, satu bukti dari perkembangan tersebut yaitu teknologi informasi berbasis komputer. Dalam dunia teknologi informasi saat ini, waktu memegang peranan penting. Sehubungan dengan meningkatnya kebutuhan masyarakat dari waktu ke waktu menyebabkan manusia terus berusaha untuk menemukan sesuatu yang baru, sesuatu yang bisa dimanfaatkan untuk mengerjakan banyak hal secara cepat dan efisien terutama dalam bidang pengolahan data dan informasi.

SMPN 2 Ampel merupakan salah satu tempat pendidikan yang terletak di kabupaten Boyolali Provinsi Jawa tengah, dimana sekolah ini masih menggunakan cara yang manual dalam penginputan data siswa dan pendaftaran calon siswa baru.

Ditinjau dari segi pengolahan data dan informasi SMPN 2 Ampel memang telah memanfaatkan sistem komputerisasi, tapi hal tersebut hanya sebatas pada bagian-bagian tertentu saja, seperti untuk mengetik laporan yang berhubungan dengan sekolah atau pembuatan surat pendidikan saja. Suatu contoh aplikasi yang digunakan yaitu Microsoft Word dan Excel. Jadi pencatatan-pencatatan dalam mengentrikan data siswa tahun ajaran baru masih menggunakan beberapa buku folio dan proses pembuatan laporan dan pendaftaran data siswa tahun ajaran baru

masih dilakukan secara manual. Sehingga laporan yang akan dibuat membutuhkan waktu yang cukup lama dan proses kerja menjadi lambat serta sering terjadi kesalahan dan perulangan dalam pembuatan laporan data siswa tahun ajaran baru tersebut, sehingga mengakibatkan sering terjadinya kesalahan. Akibatnya informasi yang dihasilkan dalam bentuk laporan data siswa tahun ajaran baru tidak jelas, tidak akurat dan apabila ada data lama yang dibutuhkan akan sulit menemukannya kembali karena belum adanya suatu usaha menjadikan komputer sebagai media arsip dan belum adanya sistem pengolahan data yang khusus. Oleh karena itu penulis akan menerapkan Bahasa Pemrograman Java dalam proses pengolahan data dan pembuatan informasi dalam sekolah yang bersangkutan, dengan harapan akan lebih memperbaiki sistem yang telah ada sekarang sehingga mampu membuat sekolah tersebut menjadi lebih baik dari sebelumnya.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis mengangkat masalah ini dalam laporan tugas akhir yang berjudul "**SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI SMP N 2 AMPEL**".

Dengan mempertimbangkan hal di atas, dimana SMPN 2 Ampel selama ini melakukan pekerjaannya dalam mengolah dan mengimputkan data masih secara manual atau dengan kata lain belum optimal dalam penggunaan sarana yang ada. Untuk itu sekolah ini perlu melakukan pengaplikasian komputer dengan sistem yang lebih akurat dalam pemrosesan data.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka yang menjadi pokok permasalahan pada penulisan laporan skripsi adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sistem informasi penerimaan siswa baru?
2. Bagaimana merancang sebuah sistem aplikasi yang memudahkan pengguna dalam mengelola data-data siswa secara efisien dan tepat waktu?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka penulis membuat ruang lingkup permasalahan pengolahan data yang meliputi:

1. Pengolahan data siswa
2. Pengolahan data penerimaan
3. Laporan penerimaan data siswa baru
4. Sistem informasi ini berbasis dekstop
5. Software yang digunakan adalah NetBeans IDE 7.0 dan XAMPP versi 1.7.2

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pelaksanaan penelitian adalah :

1. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan jenjang STRATA S1 pada STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

2. Menerapkan sekaligus mempraktekan teori yang didapatkan selama menempuh pendidikan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
3. Membuat sistem informasi penerimaan siswa baru menggunakan Java, untuk lebih mempermudah dalam penginputan data
4. Mengubah pengelolaan data penerimaan siswa baru yang masih di kelola menggunakan tulisan tangan menjadi komputerisasi
5. Mendisain sistem informasi penerimaan siswa baru pada SMPN 2 Ampel untuk penyempurnaan penerapan komputer sebagai alat bantu pengolahan data.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini bermanfaat untuk menambah referensi tentang implementasi rancang bangun sistem informasi penerimaan siswa baru dan untuk mengoptimalkan kinerja dalam penginputan data siswa.

1. Mengoptimalkan proses pengolahan data siswa
2. Dapat mempermudah dan mempercepat petugas dalam pengolahan data penerimaan siswa baru
3. Memberikan sumbangan bagi instansi khususnya di bidang sistem informasi pendataan siswa baru menggunakan teknologi komputer
4. Menciptakan sistem baru yang lebih baik dengan sistem yang telah ada, dengan bekal ilmu yang didapat saat di bangku kuliah

1.6 Metodologi Penelitian

Agar laporan skripsi yang dibuat tidak bersifat fiktif maka penulis melakukan beberapa metode dalam pengumpulan informasi. Adapun metode yang digunakan sebagai berikut :

1. Mengumpulkan data

Di dalam mengumpulkan data dalam pembuatan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru berbasis Java pada SMPN 2 Ampel di lakukan dengan cara sebagai berikut:

a. Metode Interview

Untuk mendapatkan data yang akurat, proses tanya jawab perlu dilakukan secara langsung dengan pihak-pihak terkait yang berhubungan langsung dengan objek yang diteliti, yang dilakukan kepada sekolah yang bersangkutan dalam bidang pembuatan informasi pendaftaran siswa.

b. Metode observasi

Suatu metode penelitian dimana penulis langsung mendatangi atau mengamati terhadap objek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.

c. Metode Pustaka

Menggunakan buku pribadi, buku perpustakaan STIMIK AMIKOM Yogyakarta, dan mencari sumber di internet sebagai referensi dalam pembuatan Sistem Informasi Penerimaan Siswa baru berbasis Java pada SMPN 2 Ampel

2. Analisis Data

Pada sistem ini penerimaan siswa baru di tentukan oleh poin- poin yang di peroleh dari calon siswa baru. Poin-poin ini di tentukan berdasarkan rata-rata NEM, prestasi, serta hasil tes yang di peroleh para calon siswa baru.

3. Merancang Sistem

Pembuatan dan perancangan model dari proses – proses dengan menggunakan UML dan tools yang di gunakan adalah Microsoft visio

4. Tahap uji coba program

- a. Menguji aplikasi yang telah dibuat
- b. Melakukan revisi aplikasi apabila masih terdapat kesalahan

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan Skripsi ini disusun secara sistematis dan dalam lima bab, masing – masing sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Memberikan latar belakang tentang permasalahan, rumusan permasalahan, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan laporan secara umum.

BAB II LANDASAN TEORI

Memberikan dasar teori untuk menunjang penyelesaian masalah dalam penyusunan naskah skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang analisis yang digunakan menggunakan kerangka PIECES (analisis kinerja, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis efisiensi, analisis pelayanan) dan pembuatan UML.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang testing dan implementasi dari hasil kinerja sistem yang dibangun.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari seluruh bab sebelumnya serta saran-saran yang membangun. Kesimpulan merupakan rangkuman dari seluruh bahasan sekaligus manfaat dan kelebihan sistem. Saran berisi tentang kekurangan atau kelemahan sistem itu

DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini berisi tentang referensi-referensi yang telah dipakai oleh sebagai acuan dan penunjang serta parameter yang mendukung

penyelesaian proyek akhir ini baik secara praktis maupun secara teoritis.

