

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian, penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi-materi diatas maka dapat diambil kesimpulan mengenai **"MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA ILMU KOMPUTER DAN PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI KOMUNIKASI DI SD NEGERI JETAK 2 SRAGEN DENGAN MACROMEDIA FLASH"**, sebagai berikut :

1. Terdapat beberapa langkah dalam pembuatan CD Interaktif Berbasis Multimedia ini mulai dari tahap perisapan, pembuatan, dan tahap penyelesaian. Dimana terdapat beberapa proses dalam tahap tersebut, mulai dari proses menyiapkan gambar background, menyisipkan menu materi, mengimport gambar background dan icon, membuat scene, design menu utama, menconvert icon menjadi tombol, membuat animasi tombol, membuat menu video, memasukkan video, membuat navigasi tombol dengan action scrip, dan publishing.
2. Aplikasi multimedia pembelajaran ini dapat membantu dan mempermudah para siswa dalam mempelajari dan memahami pelajaran Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi Komunikasi di sekolah, sehingga pelajaran dimungkinkan dapat diserap secara optimal.

3. Aplikasi multimedia ini sangat membantu dalam memberikan dorongan bagi siswa untuk mengembangkan potensi yang dimiliki.
4. Aplikasi berbasis multimedia ini dianggap layak, sehingga dapat digunakan untuk membantu Guru dalam menyampaikan materi dan juga meminimalkan rasa bosan siswa karena pelajaran di kelas yang monoton.

5.2 Saran

Untuk memproduksi multimedia pembelajaran diperlukan suatu kemajuan sumber daya yang kreatif serta pemahaman software aplikasi dengan penggunaan efek audio video yang tepat, untuk itu penulis memberikan saran untuk mempertimbangkan :

1. Penggunaan aplikasi multimedia akan lebih baik jika data-data lebih lengkap dan tampilannya dibuat lebih baik, setidaknya meski tampilan aplikasi yang sederhana namun dapat memberikan penjelasan atau informasi yang besar dan bermanfaat.
2. Untuk mendapatkan aplikasi multimedia yang bagus dan jelas maka perlu penggunaan animasi pada setiap level menu tertentu, sehingga dapat memberikan penjelasan lebih pada materi.
3. Pemilihan warna tampilan, suara backsound dan animasi tambahan serta letak-letak tombol harus benar-benar diperhatikan dan disesuaikan, agar terlihat lebih menarik.