

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam ilmu pendidikan media pembelajaran menjadi hal yang sangat penting dalam kegiatan belajar mengajar. Hal tersebut bertujuan untuk mempermudah mendapatkan informasi. Informasi dapat disampaikan melalui berbagai media, salah satunya adalah internet. Internet menjadi pilihan untuk mendapatkan, menyebarkan dan bertukar informasi karena dapat diakses kapan saja, di mana saja dengan biaya yang relatif lebih murah.

SMK PGRI Pasir Sakti Lampung Timur merupakan salah satu SMK favorit di daerah Lampung Timur. Letak sekolah yang strategis, media dan sarana pembelajaran yang mencukupi, guru yang profesional dibidangnya masing-masing, serta para siswa yang kreatif membuat SMK ini terkenal baik di daerah tersebut. Namun dalam penyampaian ilmu pendidikan dan pemberian informasi sekolah tersebut masih terbatas pada ruang lingkup kelas.

Sekolah saat ini seharusnya menerapkan sistem administrasi pendidikan berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) di mana setiap siswa dapat mengakses jadwal pelajarannya masing-masing, memudahkan mencari materi pembelajaran serta sebagai media interaksi untuk mengembangkan potensi dirinya seoptimal mungkin, semua guru mampu memfasilitasi pembelajaran berbasis TIK. Selain itu terdapat aturan yang mengharuskan adanya transparansi pengelolaan

pendidikan dimana masyarakat dapat memperoleh informasi seputar kinerja satuan pendidikan.

Dengan dibuatkannya website sekolah pada SMK PGRI Pasir Sakti Lampung Timur ini diharapkan dapat memberikan sebagai salah satu pelayanan informasi, baik untuk guru, siswa, maupun masyarakat umum lain. Karena alasan tersebut, maka penulis mengambil judul “IMPLEMENTASI DAN PERANCANGAN WEBSITE SEKOLAH DI SMK PGRI PASIR SAKTI LAMPUNG TIMUR”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan di atas, maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang website SMK PGRI Pasir Sakti Kabupaten Lampung Timur sebagai media informasi dapat memberikan promosi lebih luas ke seluruh masyarakat dibandingkan dengan promosi lewat selebaran, spanduk dan dapat memberikan kemudahan dan kepuasan dalam mendapatkan informasi yang diinginkan user. Selain itu bisa menghemat biaya pengeluaran promosi?
2. Bagaimana merancang website SMK PGRI Pasir Sakti Kabupaten Lampung Timur sebagai media pembelajaran tidak hanya sebatas di ruang kelas?
3. Bagaimana merancang suatu aplikasi sistem informasi di SMK PGRI Pasir Sakti Kabupaten Lampung Timur berbasis web sehingga dapat menunjang efektifitas pendidikan dan bisa menarik pengunjung?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah di atas, maka penulis akan membahas ruang lingkup teknologi informasi yang berhubungan dengan bidang informasi sekolah di SMK PGRI Pasir Sakti Kabupaten Lampung Timur yaitu:

1. Home
2. Profil Sekolah (Sejarah, Visi & Misi, Struktur Organisasi, Pengajar & Staf, dan Prestasi)
3. Informasi Akademis (Jurusan/Bidang Keahlian, Ekstrakurikuler, dan Info Beasiswa)
4. Fasilitas Sekolah
5. E-learning (Pembelajaran Elektronik)
6. PSB (Info PSB, Formulir Pendaftaran, Data Pendaftar, dan Statistik Pendaftar)
7. Buku Tamu
8. Majalah Dinding Siswa
9. Login guru dan siswa
10. Jadwal pelajaran, jadwal mengajar, staf pengajar maupun informasi dari sekolah dan informasi yang lainnya
11. Login administrator selaku pengelola website dan security

Penulis dalam pembuatan website ini menggunakan bahasa pemrograman PHP, pemilihan software Macromedia Dreamweaver 8 sebagai editor website, Xampp sebagai pengolah database dan local server, Adobe Photoshop CS3 sebagai pengolah gambar agar tampak lebih menarik, dan web browser menggunakan Internet Explorer, Google Chrome dan Mozilla Firefox.

1.4 Tujuan Penelitian

Dari latar belakang dan rumusan masalah di atas, maka penulis dapat memberitahukan tujuan penelitian sebagai berikut:

1. Website sekolah ini diharapkan menjadi sebagai media informasi supaya memberikan kemudahan keberadaan sekolah kepada banyak orang dan dapat memberikan promosi lebih luas.
2. Mempermudah siswa, guru, dan staf untuk mendapatkan informasi yang terbaru.
3. Siswa bisa memanfaatkan website ini untuk melihat jadwal pelajaran, guru yang mengajar, mading secara online, berita dan bisa lebih mengetahui tentang sekolah.
4. Mengajarkan kepada masyarakat luas manfaat dari teknologi informasi berbasis web memudahkan untuk mendapatkan informasi dan lebih maju.
5. Sosialisasi teknologi khususnya teknologi informasi maya berbasis web yang ditujukan kepada masyarakat dan dunia informasi yang ingin lebih maju.
6. Membuat sistem informasi untuk SMK PGRI Pasir Sakti Lampung Timur.

1.5 Manfaat Penelitian

Untuk memenuhi syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar sarjana komputer pada jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta. Penulis harapkan penelitian yang dilakukan ini dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Bagi penulis
 - a. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang sudah penulis pelajari dan peroleh di STMIK Amikom Yogyakarta.
 - b. Menambah pengetahuan tentang penerapan sistem informasi dalam bidang penyampaian informasi, khususnya yang berbasis website.
 - c. Memenuhi salah satu persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada jurusan Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Bagi STMIK Amikom Yogyakarta
 - a. Sebagai bentuk pengalaman tridarma perguruan tinggi, yaitu pengabdian kepada masyarakat.
 - b. Software penyampaian informasi berbasis web ini semoga bermanfaat dan dapat digunakan oleh lembaga.
 - c. Membantu menyelesaikan permasalahan pada masyarakat, sebagai bentuk tanggung jawab untuk turut serta dalam memanfaatkan teknologi, khususnya teknologi informasi dan komputer.

3. Bagi Sekolah

- a. Untuk meningkatkan kegiatan belajar mengajar melalui media informasi menggunakan website sekolah mengenai SMK PGRI Pasir Sakti Lampung Timur dalam bidang kejuruan dan keterampilan kepada masyarakat luas.
- b. Memungkinkan untuk melakukan pemanfaatan teknologi informasi sebagai upaya untuk memberikan pelayanan dan bahan pembelajaran tentang rancang bangun sistem informasi kepada para siswa khususnya dan masyarakat.
- c. Untuk meningkatkan citra dari SMK PGRI Pasir Sakti Lampung Timur.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam melakukan penelitian terdapat metodologi penelitian yang digunakan untuk mendapat informasi yang benar-benar dimengerti dan hasilnya sesuai dengan hasil yang diharapkan dalam penyusunan laporan, maka penyusun menggunakan metode berupa:

1. Metode Wawancara

Penelitian dengan cara mewawancarai kepada narasumber untuk mendapatkan informasi yang nantinya sebagai acuan laporan penelitian.

2. Metode Observasi

Melakukan penganalisaan terhadap objek atau bahan yang diteliti, pengamatan ini dilakukan bersamaan dengan pencarian data yang dibutuhkan.

3. Metode Kepustakaan

Dilakukan dengan mempelajari buku-buku atau referensi yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi.

4. Metode Dokumentasi

Mengambil foto-foto atau gambar-gambar yang berhubungan dengan penelitian skripsi untuk dijadikan bahan dokumentasi pada program skripsi ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini perlu adanya sistematika penulisan yang digunakan sebagai acuan pokok untuk penyusunan laporan skripsi antara lain:

Bab I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penulisan, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

Bab II LANDASAN TEORI

Bab ini mengenai teori-teori yang mendasari pembahasan secara rinci dapat berupa definisi atau model matematis yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

Bab III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas tentang analisis sistem dan perancangan sistem. Analisis sistem dimulai dari melakukan studi pendahuluan, identifikasi masalah, memahami kerja sistem yang ada, hasil analisis PIECES (Performance, Informance, Economy, Control,

Efficiency, Service), analisis kebutuhan sistem, analisis studi kelayakan. Perancangan sistem meliputi perancangan struktur menu, perancangan basis data, perancangan proses, serta perancangan interface dan input output.

Bab IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil rancangan sistem, pembahasan scripting utama, hasil pengujian sistem, tampilan desain dan pembahasan, serta mekanisme upload.

BAB V PENUTUP

Bab ini menerangkan kesimpulan dan saran penulis bagi instansi yang bersangkutan.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

