

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini, pengolahan data menjadi hal umum bagi manusia. Olah data dimaksudkan untuk mendapat informasi yang dibutuhkan. Untuk kepentingan tertentu, dibutuhkan data yang cepat dan akurat. Maka pengolahan data untuk mengolah data yang banyak menjadi hal yang penting di zaman yang serba canggih dan modern ini.

Keakuratan, ketepatan, dan kecepatan menjadi faktor penting dalam mengolah suatu data. Data yang diolah secara terstruktur dan jelas dibuat untuk mempermudah pekerjaan manusia agar data terorganisir dengan baik.

Di bidang penjualan, olah data dibutuhkan untuk mengolah data penjualan pada aktivitas penjualan. Dengan banyaknya transaksi penjualan, tidak mungkin mencatat secara manual semua transaksi satu persatu. Pengolahan data secara manual untuk mengolah data yang banyak akan memakan waktu, data kurang terorganisir, dan tidak menjamin keakuratan data yang dibutuhkan. Untuk mengatasi hal tersebut, dibutuhkan suatu aplikasi pengolah data yang mampu mengolah data transaksi penjualan sehingga data akan terorganisir dengan baik.

Kios Yulaika yang usahanya bergerak di bidang penjualan kebutuhan sehari – hari masih mengalami kesulitan dalam pengolahan data penjualan. Selama ini, Ibu Yulaika sebagai pemilik kios, mencatat secara manual setiap transaksi jual beli per hari dalam bentuk nota. Banyaknya transaksi jual beli per

hari dengan nota / catatan yang kurang terorganisir, membuat pemilik kios mengalami kesulitan dan kewalahan ketika harus mencatat semua transaksi secara manual dan menyimpan data transaksi di tempat yang aman. Beliau juga harus menghitung total pemasukan per hari secara manual dari nota – nota transaksi yang dilakukan selama satu hari. Untuk mencatat setiap transaksi secara manual juga membutuhkan waktu yang lama sehingga tidak efisien. Untuk itu, dibuat aplikasi penjualan yang diharapkan mampu mengatasi masalah – masalah yang dihadapi Kios Yulaika. Dengan menggunakan aplikasi penjualan, maka data lebih terorganisir dan membantu Ibu Yulaika mengolah data dengan cepat dan tepat. Aplikasi dirancang secara sederhana disesuaikan dengan kebutuhan Kios dan disesuaikan dengan kemampuan user dalam mengoperasikan aplikasi tersebut. Sistem informasi penjualan yang baik diharapkan mampu meningkatkan kualitas pelayanan dan bisa menjadi solusi pengolahan data secara cepat, tepat, dan akurat.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dengan melihat latar belakang permasalahan di atas, maka dapat diambil rumusan masalahnya yaitu bagaimana merancang aplikasi penjualan yang tepat untuk kepentingan pengolahan data penjualan agar didapatkan hasil yang akurat untuk menangani masalah – masalah penjualan.

### 1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari melebarnya permasalahan keluar dari pokok pembahasan maka dibuat batasan masalah. Masalah dibatasi ruang lingkup yang lebih sempit yaitu bagaimana sistem yang dibuat bisa menyelesaikan permasalahan yang ada. Batasan masalah tersebut adalah:

1. Ruang lingkup penelitian:

Perancangan aplikasi penjualan pada kios Yulaika menggunakan bahasa pemrograman java yang dijalankan pada desktop dan terkoneksi dengan database.

2. Informasi yang disajikan:

- a. Data Penjualan
- b. Laporan Penjualan

3. User:

- a. User adalah pengakses informasi penjualan dengan menggunakan desktop.
- b. Pemilik Kios Yulaika yang memiliki hak akses penuh terhadap informasi penjualan.

4. Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi:

- a. Platform Operating System Microsoft Windows XP Professional (5.1, Build 2600)
- b. NetbeansIDE 6.8
- c. MySQL, xampp-win32-1.7.3

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Skripsi dengan judul “Perancangan Aplikasi Penjualan Kios Yulaika Desa Pucang Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Java” memiliki tujuan untuk menghasilkan sistem informasi penjualan secara terkomputerisasi sehingga data lebih terorganisir dan membantu kios untuk mempermudah mengelola data dan menyajikan laporan penjualan secara mudah dan akurat.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian yang dilakukan memberi beberapa manfaat antara lain:

##### 1. Bagi Penulis

- a. Memperoleh gelar sarjana komputer STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
- b. Mengembangkan ilmu serta teori – teori yang telah didapatkan selama masa perkuliahan untuk persiapan dunia kerja.

##### 2. Bagi Pengguna Aplikasi

Mempermudah dalam mengolah data – data penjualan dengan menggunakan sistem terkomputerisasi.

##### 3. Bagi Pembaca

Dapat dijadikan literatur dalam pembuatan dan penyusunan laporan tugas akhir.

## 1.6 Metode Penelitian

### 1. Metode Pengumpulan Data

#### a. Wawancara (*Interview*)

Peneliti melakukan wawancara langsung dengan pemilik toko yaitu Ibu Yulaika untuk mendapatkan informasi dengan cara menanyakan beberapa pertanyaan penting yang menunjang penelitian.

#### b. Observasi

Peneliti mengamati aktivitas transaksi penjualan di Kios Yulaika dan mengamati sistem yang sedang berjalan.

#### c. Studi Kepustakaan

Studi kepustakaan dilakukan dengan mengumpulkan data dari beberapa literatur yang mendukung topik skripsi.

### 2. Analisa Sistem

Mendeskripsikan fase – fase perancangan sistem untuk memahami apa yang harus dilakukan sistem. Tahapan ini penting untuk menentukan bentuk sistem yang dibangun.

### 3. Perancangan Sistem

Perancangan sistem mengubah sistem yang berupa konsep menjadi sistem yang nyata. Desain sistem dibagi menjadi desain fisik dan logis.

Desain fisik menghasilkan model data, model proses, rancangan tabel, dan desain interface. Desain logis menghasilkan coding.

#### 4. Pembuatan Sistem

Proses pembuatan program berdasarkan perancangan sistem.

#### 5. Implementasi dan Uji Coba Sistem

Implementasi dan uji coba sistem untuk memastikan bahwa aplikasi berjalan dengan baik.

#### 6. Pembuatan Laporan

Menyusun laporan skripsi dengan permasalahan yang ada secara sistematis, diambil dari permasalahan yang sudah dianalisis.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam pembuatan skripsi ini terdiri dari beberapa BAB, yaitu sebagai berikut:

#### 1. BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penelitian.

#### 2. BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang uraian pengetahuan dasar, dalam perancangan aplikasi, konsep dasar sistem, informasi, sistem informasi, software yang digunakan, serta membahas gambaran umum basis data dan java.

### 3. BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Menjelaskan analisa dan perancangan sistem pada kios Yulaika menggunakan bahasa pemrograman java yang dijalankan pada desktop.

### 4. BAB IV: IMPLEMENTASI & PEMBAHASAN

Dalam bab ini dibahas tentang implementasi sistem dan pembahasan.

### 5. BAB V: PENUTUP

Bab terakhir menerangkan kesimpulan, saran, daftar pustaka, dan lampiran.

