

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di zaman globalisasi sekarang ini, perkembangan teknologi sangat pesat sehingga manusia dituntut agar dapat mengikuti perkembangannya dan berusaha mendapatkan informasi yang terbaru. Untuk memperoleh informasi tersebut, setiap orang dapat melakukan berbagai cara, misalnya media cetak, media elektronik dan media lainnya. Namun pada umumnya orang sekarang lebih tertarik mencari informasi dari internet. Internet adalah salah satu media penyampaian informasi yang sudah global dan digunakan oleh seluruh dunia

Namun, banyaknya situs yang menyediakan situs-situs tentang perhitungan zakat dan ditambah lagi banyaknya form yang harus di inputkan dalam menghitungnya membuat kita jadi malas. Karena setiap orang berpenghasilan berbeda-beda ada yang harian, mingguan dan bulanan.

Untuk itu, pada kesempatan ini penulis mengambil analisa dan perancangan aplikasi perhitungan zakat mal, dimana aplikasi tersebut kita bisa dengan mudah menginputkan data penghasilan, dan setelah kita menginputkan, nanti langsung muncul pesan hasil perhitungannya, dan kita bisa memantau hasilnya 1 minggu sekali maupun tiap hari. serta hasil perhitungan tersebut nanti akan di akumulasi selama 1 tahun dan secara otomatis muncul pesan seluruh jumlah yang harus anda bayarkan. Karena itulah penulis terdorong untuk

melakukan penelitian dengan judul “Anallsa Dan Perancangan Aplikasi Perhitungan Zakat Mal Berbasis Android”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut: Bagaimana merancang sebuah aplikasi perhitungan zakat mal berbasis android?

1.3 Batasan Masalah

Agar skripsi ini lebih memfokuskan secara mendalam ke arah yang diharapkan, maka penulis memberikan batasan-batasan masalah dalam merancang aplikasi perhitungan zakat mal berbasis android ini. Dimana untuk materi yang disajikan yang termuat dalam aplikasi ini terbatas pada :

a) Ruang lingkup penellitian :

1. Teknologi Android
2. Aplikasi hanya dapat dijalankan pada ponsel yang mendukung *Android OS* minimal versi 2.2.
3. Aplikasi ini hanya membahas tentang cara menghitung zakat mal yaitu hanya zakat profesi dan emas
4. Pedoman yang dipakai menggunakan buku yang ditulis oleh Gus Arifin

b). Software yang dipergunakan :

1. Script editor : IDE Eclipse
2. Android SDK, Android Development Tools

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah :

a) Internal

1. Menerapkan ilmu teori dan praktek yang didapat selama mengikuti pendidikan di STMIK AMKOM Yogyakarta khususnya pada kuliah Pemrograman Berorientasi Objek.
2. Mengembangkan kemampuan mahasiswa dalam membuat aplikasi berbasis Android.
3. Memenuhi persyaratan kelulusan jenjang Strata I STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

b) Eksternal

1. Sosialisasi teknologi *Android phone* pada semua pihak.
2. Untuk membantu mempermudah dalam menghitung kadar nizam yang harus dibayar dari zakat emas dan profesi
3. Aplikasi akan dibangun pada sistem operasi android yang merupakan sistem operasi mobile menawarkan mobilitas dibandingkan aplikasi berbasis web.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Pada penyusunan skripsi ini, penulis mengumpulkan data menggunakan beberapa metode diantaranya :

a) Metode Wawancara

Metode ini diterapkan dengan cara melakukan komunikasi langsung dengan ulama dan tokoh agama.

b) Metode Kepustakaan

Untuk mendukung pengembangan aplikasi ini, penulis melakukan studi kepustakaan yaitu dengan mengumpulkan sumber-sumber yang berupa buku atau sumber informasi lain sebagai acuan dalam pelaksanaan kegiatan dan penyusunan laporan.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan

Pelaksanaan pembuatan tugas akhir ini meliputi beberapa bab sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. adapun hal-hal yang dibahas berisikan latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penyusunan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang hal – hal yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan aplikasi yang dibuat, pemaparan teori tentang rumus fisika dasar, Java dan Android.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini akan diberikan penjelasan tentang hal-hal yang berhubungan dengan analisis sistem yang meliputi analisis kelemahan, analisis

kebutuhan sistem, analisis kelayakan. Dalam bab ini juga akan dibahas tentang perancangan dari aplikasi yang akan dibuat, yaitu merancang konsep, merancang isi dan merancang grafik.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan diuraikan tentang implementasi dan pembahasan yaitu, memproduksi sistem, pengujian sistem, penggunaan sistem, pemeliharaan sistem dan implementasi sistem.

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini akan dibahas tentang kesimpulan yang dapat ditarik dari pembuatan aplikasi ini, serta beberapa saran yang berguna baik bagi penulis maupun penulis lain yang berminat untuk membuat / mengembangkan aplikasi *Android OS*.

