

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dari materi diatas dengan adanya pembuatan laporan skripsi dengan judul “Implementasi Kinect Pada Penerjemah Bahasa Isyarat” secara umum dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

Merancang aplikasi yang dapat dimanfaatkan oleh pengguna sebagai sarana penerjemah bahasa isyarat, penulis melakukan observasi ke sekolah sekolah SLB, dan melakukan analisis permasalahan yang ada dilapangan. Disini penulis mendapat kesimpulan bahwa bahasa isyarat masih sulit untuk dipelajari karena banyaknya standar dari bahasa isyarat membuat pengguna susah untuk menghafal dan mempelajarinya. Penulis menawarkan solusi untuk mempermudah pembelajaran bahasa isyarat dengan membuat aplikasi penerjemah bahasa isyarat bernama **Ishar** sebagai pendukung pembelajaran bahasa isyarat.

#### 5.2 Saran

Setelah mengevaluasi laporan skripsi ini, penulis berharap skripsi ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan saran-saran pengembangan sebagai berikut :

1. Ishar harus di kembangkan lebih jauh lagi, terutama dalam pengalokasian memory dan render gambar.
2. Ishar dapat digunakan untuk tuna rungu sebagai alat untuk mempermudah mereka dalam berkomunikasi.