

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasar hasil penelitian dan implementasi yang telah dilakukan di AREA GAME , dan pembuatan laporan skripsi dengan judul “Analisis Dan Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan promosi Pada AREA GAME Jogjakarta” maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Semua modul bisa berjalan dengan baik sehingga website yang dibuat dapat diimplementasikan
2. Media web lebih efektif dan efisien sebagai media penyampaian informasi, edukasi, dan perkembangan teknologi informasi dibanding jika menggunakan sistem manual
3. Dengan adanya website AREA GAME, anggota dan masyarakat dapat dengan cepat dan mudah memperoleh semua informasi tentang AREA GAME dan semua informasi yang berhubungan tentang game.

## 5.2 Saran

Dengan adanya website ini diharapkan mampu memberikan manfaat bagi pihak AREA GAME sebagai media penyampaian informasi. Untuk mendapatkan manfaat yang maksimal, maka penulis mengajukan beberapa saran sebagai pertimbangan antara lain :

1. Diharapkan personal yang akan menjadi pengelola website ini dapat mengelolanya dengan baik
2. Untuk membantu kinerja admin disarankan menambah fasilitas untuk pengangkatan anggota dalam melakukan manajemen data
3. Sistem ini diharapkan nantinya dapat dikembangkan lagi sehingga menghasilkan informasi yang lebih baik dan lengkap.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam pembuatan website ini. Maka dari itu penulis berharap nantinya sistem ini dapat dikembangkan lebih baik lagi. Demikian saran yang dapat penulis sampaikan, semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, AREA GAME, dan semua pihak yang membaca laporan ini. Terima Kasih.