

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN KAIN TAIS CULTURA SHOP  
TIMOR LESTE BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**



Disusun oleh:

**MATEUS PEQUENINO MARIA PEREIRA**

**07.12.2175**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA**

**2012**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN KAIN TAIS CULTURA SHOP  
TIMOR LESTE BERBASIS WEB**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



**disusun oleh**  
**MATEUS PEQUENINO MARIA PEREIRA**  
**07.12.2175**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI**  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**  
**AMIKOM YOGYAKARTA**

**2012**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**Sistem Informasi Penjualan Kain Tais Cultura Shop Timor Leste  
Berbasis Web**

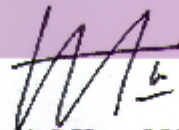
Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Mateus Pequeno Maria Pereira**

**07.12.2175**

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 08 Juni 2011

Dosen Pembimbing,



**Kusnawi, S.Kom, M.Eng.**

**NIK. 190302112**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**Sistem Informasi Penjualan Kain Tais Cultura Shop Timor Leste  
Berbasis Web**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Mateus Pequeno Maria Pereira**

**07.12.2175**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada tanggal 22 Juni 2012

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Kusnawi, S.Kom, M.Eng.  
NIK. 190302112**

**Tonny Hydayat, M.Kom.  
NIK. 190302182**

**Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng.  
NIK. 190302063**

**Tanda Tangan**



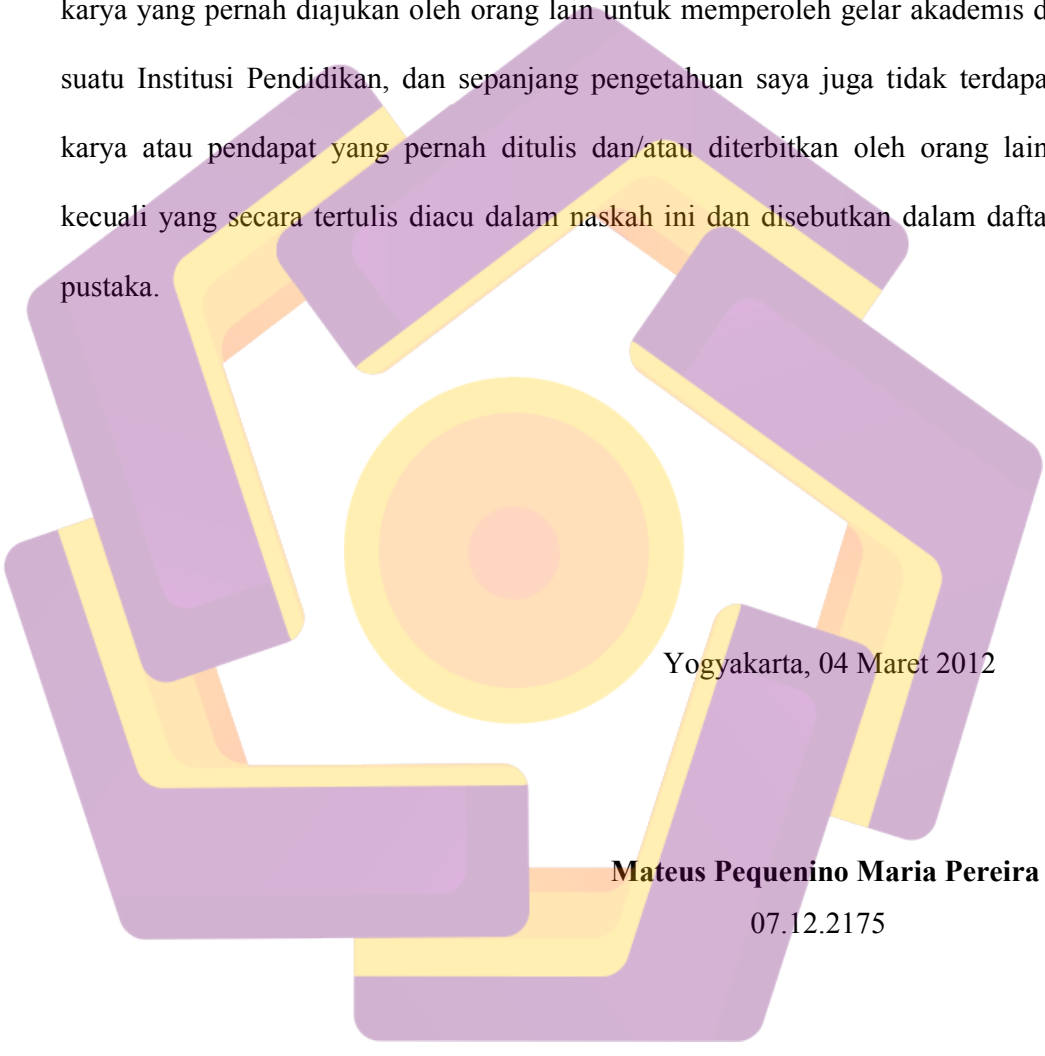
Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 22 Juni 2012

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M  
NIK. 190302001**

## **PERNYATAAN KEASLIAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



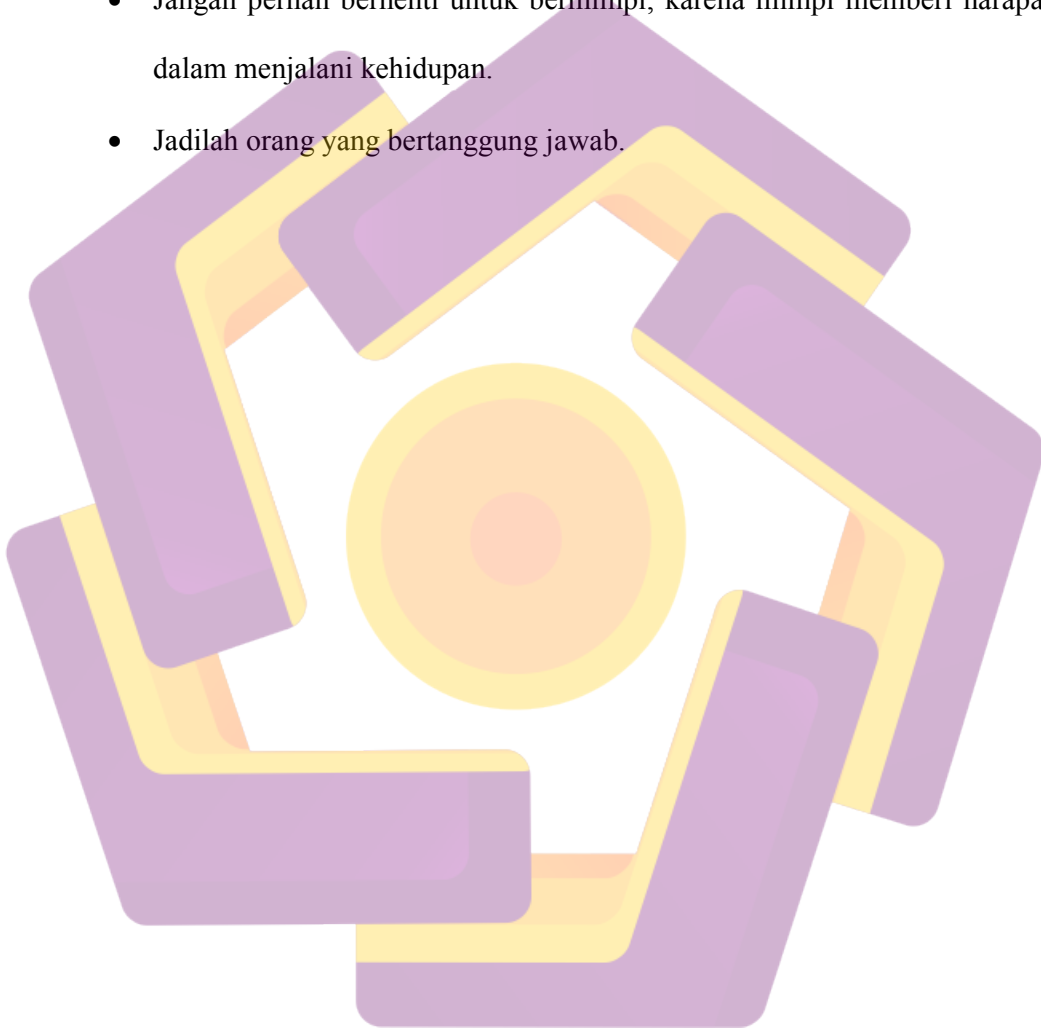
Yogyakarta, 04 Maret 2012

**Mateus Pequenino Maria Pereira**

07.12.2175

## MOTTO

- Banggalah pada dirimu sendiri, meski ada yang tak menyukai. Kadang mereka membenci karena mereka tak mampu menjadi seperti dirimu.
- Jangan pernah berhenti untuk bermimpi, karena mimpi memberi harapan dalam menjalani kehidupan.
- Jadilah orang yang bertanggung jawab.



## PERSEMBAHAN

Penulis juga mengucapkan terima kasih yang tak terkira untuk:

- Tuhan yang Maha Esa atas segala nikmat dan kasih sayang-Nya, penulis begitu dilimpahi oleh berkat dan kemudahan dalam menuntut ilmu.
- Kedua orang tua dan kakak-kakak saya yang selalu mendukung dan selalu memotivasi dalam menyelesaikan kuliah.
- Teman-teman, Izidu, Alveu, Zunot, Amuti, Siku, Pipit, Yustin, Julian, Andro, Opan, Danil, Diah, Chica dan teman-teman yang tidak saya sebut semuanya terimakasih telah menemaniku sampai sekarang.
- Khususnya untuk my best friends Gelazia(Lou) dan Marcal terima kasih banyak untuk bantuannya selama kita bersama dalam suka dan duka. Dan juga untuk semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu disini.

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur senantiasa penulis panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa. yang telah memberikan begitu banyak rahmat dan karunia sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi ini dengan baik walaupun disadari banyak sekali kekurangan yang itu semua tidak lepas karena keterbatasan penulis.

Adapun laporan Skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar kesarjanaan Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penulisan laporan Skripsi ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari beberapa pihak. Untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan motivasi selama proses penyusunan skripsi hingga selesai.
4. Tim Penguji, Segenap Dosen dan Karyawan STMIK AMIKOM yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan pengalamannya .
5. Serta semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian penulisan Laporan Skripsi ini.



Penulis menyadari sepenuhnya bahwa Laporan Skripsi ini masih sangat jauh dari sebuah kesempurnaan, itu semua tidak lepas karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan dari penulis sendiri. Kritik dan saran yang bersifat membangun guna mencapai kesempurnaan selalu penulis harapkan sehingga dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, serta pihak-pihak yang membutuhkan .

Penulis juga memohon maaf kepada semua pihak jika dalam pelaksanaan penelitian dan penulisan Laporan Skripsi ini terdapat kesalahan atau hal yang kurang berkenan.

Akhirnya, penulis berharap semoga Laporan Skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Amin.

Yogyakarta, 22 Juni 2012

Penulis

## DAFTAR ISI

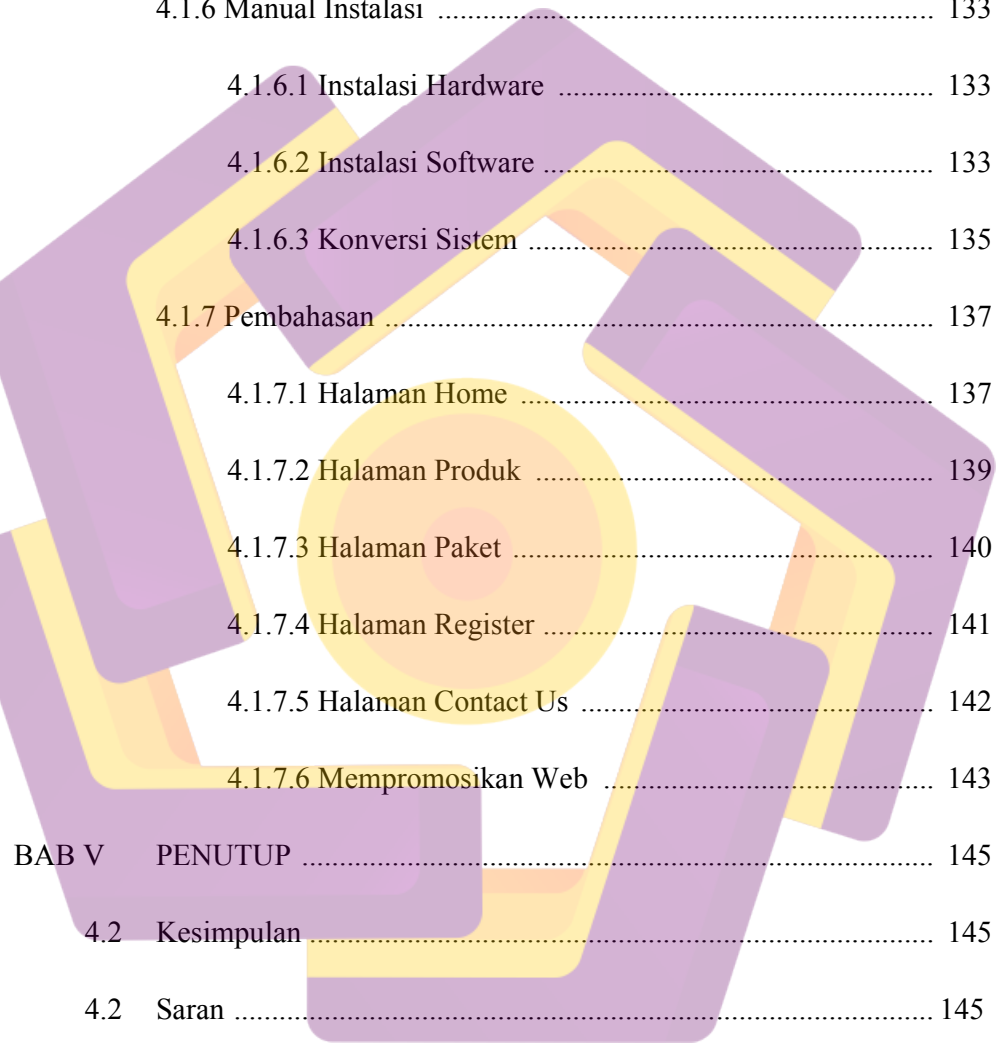
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
INTISARI .....	xx
ABSTRACT .....	xxi
BAB I    PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Batasan Masalah .....	2
1.4    Tujuan Penelitian .....	3
1.5    Manfaat Penelitian .....	4
1.6    Metodologi Penelitian .....	4
1.7    Sistematika Penulisan .....	5

BAB II	LANDASAN TEORI .....	7
2.1	Definisi Sistem .....	7
2.1.1	Pengertian Sistem .....	7
2.1.2	Syarat-Syarat Sistem .....	8
2.1.3	Karakteristik Sistem .....	9
2.1.4	Klarifikasi Sistem .....	11
2.2	Konsep Sistem Berbasis Web .....	12
2.2.1	Pengertian Web .....	12
2.2.2	Pengertian Sistem Berbasis Web .....	13
2.2.3	Website Sebagai Sarana Promosi .....	14
2.3	Konsep Dasar Informasi .....	18
2.3.1	Pengertian Informasi .....	18
2.3.2	Siklus Informasi .....	18
2.3.3	Kualitas Informasi .....	19
2.3.4	Nilai Informasi .....	20
2.4	Konsep Dasar Tentan Internet .....	21
2.4.1	Asal Mula Internet .....	21
2.4.2	Pengertian Internet .....	22
2.4.3	HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) .....	23
2.4.4	WWW (Word Wide Web .....	23
2.4.5	Homepage .....	24

2.4.6	Web Server .....	24
2.4.6	Database Server .....	24
2.4.7	Web Browser .....	25
2.5	Pemodelan Sistem .....	25
2.5.1	Flowchart Sistem.....	25
2.5.2	Data Flow Diagram (DFD) .....	26
2.6	Konsep Database .....	27
2.6.1	Manfaat Basis Data .....	27
2.6.2	Normalisasi.....	28
2.7	Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	30
2.7.1	HTML (HyperText Markup Language) .....	30
2.7.2	PHP.....	31
2.7.3	MySQL.....	33
2.7.4	Macromedia Dreamweaver MX.....	34
2.7.5	Adobe Photoshop CS .....	37
<b>BAB III</b>	<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	<b>40</b>
3.1	Tinjauan Umum .....	40
3.1.1	Sejarah Perusahaan .....	40
3.1.2	Visi Dan Misi .....	41
3.1.3	Struktur Organisasi .....	42
3.2	Analisis Sistem .....	43

3.2.1 Mengidentifikasi Masalah .....	45
3.2.2 Usulan Situs Web .....	45
3.2.3 Analisis SWOT .....	45
3.2.4 Studi Kelayakan .....	49
3.2.5 Analisis Kebutuhan Sistem .....	51
3.2.5.1 Kebutuhan Fungsional .....	51
3.2.5.2 Kebutuhan Non Fungsional .....	52
3.3 Perancangan Sistem .....	54
3.3.1 Rancangan Model .....	54
3.3.2 Physical System .....	54
3.4 Flowchart Sistem .....	55
3.4.1 Logical System .....	57
3.4.2 Diagram Konteks .....	57
3.5 Diagram Konteks DFD Level 0 .....	59
3.5.1 Perancangan Database .....	61
3.5.1.1 Definisi Perancangan Database .....	61
3.5.1.2 Proses Normalisasi.....	61
3.5.1.3 Hubungan Antar Tabel .....	65
3.5.1.4 Rancangan Struktur Tabel .....	69
3.5.1.5 Rancangan Tabel Administrator .....	69
3.5.1.6 Rancangan Tabel Detil pemesanan.....	70

3.5.1.7 Rancangan Tabel Harga kirim .....	70
3.5.2.1 Rancangan Tabel Jasa Kirim .....	71
3.5.2.2 Rancangan Tabel jenis produk.....	71
3.5.2.3 Rancangan Tabel Keranjang.....	72
3.5.2.4 Rancangan Tabel kota.....	73
3.5.2.5 Rancangan Tabel merk .....	73
3.5.2.6 Rancangan Tabel pelanggan.....	74
3.5.2.7 Rancangan Tabel pembayaran.....	75
3.5.3.1 Rancangan Tabel pemesanan.....	76
3.5.3.2 Rancangan Tabel pengiriman .....	77
3.5.3.3 Rancangan Tabel produk .....	78
3.6 Perancangan Interface .....	79
3.6.1 Perancangan Interface Untuk Pengujung .....	79
3.6.2 Perancangan Interface Untuk Admin.....	90
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>92</b>
4.1 Implementasi Sistem .....	92
4.1.1 Pembuatan Database .....	92
4.1.2 Pengetesan Program .....	103
4.1.3 Pengetesan Sistem .....	108
4.1.4 Pemilihan Dan Pelatihan Personil .....	124
4.1.4.1 Pemilihan Personil .....	124



4.1.4.2 Pelatihan Personil .....	125
4.1.5 Manual Program .....	127
4.1.5.1 Pelatihan Personil .....	128
4.1.6 Manual Instalasi .....	133
4.1.6.1 Instalasi Hardware .....	133
4.1.6.2 Instalasi Software .....	133
4.1.6.3 Konversi Sistem .....	135
4.1.7 Pembahasan .....	137
4.1.7.1 Halaman Home .....	137
4.1.7.2 Halaman Produk .....	139
4.1.7.3 Halaman Paket .....	140
4.1.7.4 Halaman Register .....	141
4.1.7.5 Halaman Contact Us .....	142
4.1.7.6 Mempromosikan Web .....	143
BAB V PENUTUP .....	145
4.2 Kesimpulan .....	145
4.2 Saran .....	145
Daftar Pustaka .....	146
Lampiran .....	147

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Struktur Tabel Administrator .....	69
Tabel 3.2 Struktur Tabel detail pemesanan.....	70
Tabel 3.3 Struktur tabel Harga kirim .....	71
Tabel 3.4 Struktur Tabel jasa kirim.....	71
Tabel 3.5 Struktur Tabel jenis .....	72
Tabel 3.6 Struktur Tabel keranjang.....	72
Tabel 3.7 Struktur Tabel kota.....	73
Tabel 3.8 Struktur Tabel merk .....	73
Tabel 3.9 Struktur Tabel pelanggan .....	74
Tabel 3.10 Struktur Tabel pembayaran .....	75
Tabel 3.11 Struktur Tabel pemesanan.....	76
Tabel 3.12 Struktur Tabel pengiriman .....	77
Tabel 3.13 Struktur Tabel produk .....	78



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Siklus Informasi.....	19
Gambar 2.2	Pilar Kualitas Informasi.....	19
Gambar 2.3	Simbol Flowchart .....	25
Gambar 2.4	Simbol DFD.....	26
Gambar 2.5	Area Kerja Dreamwaever MX.....	35
Gambar 2.6	Area Kerja Adobe Photoshop CS .....	38
Gambar 2.7	Susunan Pengurus.....	42
Gambar 2.8	Analisis Internal Dan Eksternal .....	48
Gambar 2.9	Spesifikasi Webhosting .....	53
Gambar 3.1	Flowchart Sistem.....	55
Gambar 3.2	Diagram Konteks.....	57
Gambar 3.3	Simbol DFD.....	58
Gambar 3.4	Diagram Alir Data Level 0 .....	59
Gambar 3.5	Normalisasi Pertama.....	62
Gambar 3.6	Normalisasi Kedua .....	63
Gambar 3.7	Normalisasi Ketiga .....	64

Gambar 3.8	Relasi Antar Tabel .....	65
Gambar 3.9	Halaman Utama .....	80
Gambar 4.1	Halaman Produk .....	81
Gambar 4.2	Halaman Paket .....	82
Gambar 4.3	Halaman Register .....	83
Gambar 4.4	Halaman Contact Us .....	84
Gambar 4.5	Halaman Utama Saat User Telah Login .....	85
Gambar 4.6	Halaman Keranjang .....	86
Gambar 4.6	Halaman Pemesanan .....	87
Gambar 4.7	Halaman Pengiriman .....	88
Gambar 4.8	Halaman Pembayaran .....	89
Gambar 4.9	Halaman Login .....	90
Gambar 5.1	Halaman Admin .....	91
Gambar 5.2	Administrator .....	93
Gambar 5.3	Detil Pemesanan .....	94
Gambar 5.4	Tabel Harga Kirim .....	95
Gambar 5.5	Tabel Jasa Kirim .....	95

Gambar 5.6	Tabel Jenis Produk.....	96
Gambar 5.7	Tabel Keranjang .....	97
Gambar 5.8	Tabel Kota .....	97
Gambar 5.9	Tabel Merk .....	98
Gambar 6.1	Tabel Pelanggan .....	99
Gambar 6.2	Tabel Pembayaran .....	100
Gambar 6.3	Tabel Pemesanan .....	101
Gambar 6.4	Tabel Pengiriman.....	102
Gambar 6.5	Tabel Produk .....	103
Gambar 6.6	Uji Coba White Box .....	109
Gambar 6.7	Uji Coba Black Box.....	111
Gambar 6.8	Uji Coba Black Box Output User Login .....	112
Gambar 6.9	Uji Coba Black Box Input Pendaftaran .....	113
Gambar 7.1	Uji Coba Black Box Output Pendaftaran .....	114
Gambar 7.2	Uji Coba Black Box Input Contact Us .....	115
Gambar 7.3	Uji Coba Black Box Output Contact Us .....	116
Gambar 7.4	Uji Coba Black Box Halaman Home .....	117

Gambar 7.5	Uji Coba Black Box Halaman Produk .....	118
Gambar 7.6	Uji Coba Black Box Halaman Paket .....	119
Gambar 7.7	Uji Coba Black Box Halaman Keranjang .....	120
Gambar 7.8	Uji Coba Black Box Halaman Pemesanan .....	121
Gambar 7.9	Uji Coba Black Box Halaman Pengiriman .....	122
Gambar 8.1	Uji Coba Black Box Halaman Pembayaran .....	123
Gambar 8.2	Halaman Administrator .....	128
Gambar 8.3	Halaman Home .....	138
Gambar 8.4	Halaman Produk .....	139
Gambar 8.5	Halaman Paket.....	140
Gambar 8.6	Halaman Register .....	141
Gambar 8.7	Halaman Contact Us.....	142
Gambar 8.8	Pormosi Website.....	143
Gambar 8.9	Konfirmasi Proses Daftar .....	144

## INTISARI

Cultura Shop merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penjualan kain tais di Dili Timor Leste. Produk yang ditawarkan kebanyakan kerajinan tangan yang berbahan dasar dari tenung. Cultura Shop ingin mengembangkan usahanya dengan cara meningkatkan penjualan dan mengenalkan produk-produknya secara meluas. Seiring dengan kemajuan teknologi internet, khususnya website yang begitu cepat mendorong persaingan dalam bisnis yang begitu ketat. Maka dibutuhkan suatu metode atau sistem yang dapat meningkatkan produktivitas dan efisiensi dalam penyampaian informasi mengenai penjualan produk pada suatu website perusahaan. Mengingat kecepatan dalam memproses informasi menjadi salah satu hal yang sangat penting terutama dalam dunia bisnis dan perdagangan. Dengan melihat dari latar belakang masalah diatas maka penulis ingin membuat sebuah sistem yang dapat mengatasi hal tersebut, sehingga dapat menciptakan sebuah web dinamis yang lebih efisien dan lebih muda, yaitu sebuah website penjualan.

**Kata Kunci:** Web penjualan, informasi, bisnis dan perdagangan.

## ***ABSTRACT***

*Cultura Shop is a company engaged in the sales of fabric Tais in Dili East Timor. The products mostly offered by based crafts of sorcery. Cultura Shop wanted to elicit their business by sales increasing and introduces their products extensively. Along with the advances in Internet technology, especially is websites that are so quick to encourage the competition in business so tight. So we need a method or system that can improve productivity and efficiency to delivery information regarding sales of product to the company website. Given the speed of information processing to be one very important thing, especially in the business world and trafficking. By the problems from the background of above, the writer want to create a system that can cope with it, so it will to be create a dynamic web is more efficient and more easy, which one that its a sales website online.*

***Keywords:*** *Web sales, information, business and trade.*