

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Diera *modern* seperti ini, teknologi informasi semakin berkembang dengan sangat pesat. Hal ini dapat dilihat dengan banyak bermunculannya situs-situs yang beroperasi dan penggunaan teknologi internet sebagai sarana komunikasi, informasi dan edukasi.

Informasi dapat disajikan untuk *user* seluruh dunia tanpa dibatasi dimensi ruang dan waktu bahkan letak geografis sekalipun. Untuk menyampaikan informasi di dunia Internet dikenal suatu media untuk meletakkan informasi tersebut secara *online* yaitu sistem informasi berbasis *web*, dan salah satu layanan yang bisa dimanfaatkan adalah situs Aplikasi *Raport* Berbasis *Web* ini.

Aplikasi *raport* berbasis *web* merupakan situs *web* sekolah yang memberi kemudahan bagi para siswa dan wali siswa untuk mengakses informasi mengenai hasil nilai siswa di sekolah dengan cepat, efisien dan online 24 jam.

Pembagian *raport* secara *live* memiliki kekurangan tersendiri dalam pembagiannya. Wali siswa yang tidak dapat hadir saat pembagian *raport*, tidak dapat mengetahui nilai akademis dari siswa pada hari itu, namun harus menunggu beberapa hari untuk dapat mengambil *raport* siswa ke sekolah.

Kemudahan aplikasi ini dapat mengurangi kecemasan wali siswa untuk terus memantau nilai akademis siswa di sekolah. Saat pembagian *raport* dan wali siswa tidak dapat hadir dengan alasan tertentu, wali siswa

diberi layanan praktis yang menyediakan informasi nilai akademis siswa yang dapat diakses dimanapun wali siswa berada.

Akses nilai *raport* siswa dapat dilihat oleh wali siswa dan siswa itu sendiri dengan cara mengakses *web raport*. Dengan memasukkan *username* dan *password* dari siswa, *user* sudah dapat mengakses layanan nilai *raport* yang dimiliki oleh siswa. Dengan demikian nilai dan privasi siswa dapat terjamin karena hanya yang memiliki *username* dan *password* siswa saja yang dapat mengakses *raport* dari situs *web* sekolah ini.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang disajikan di atas sesuatu permasalahan yang sering dihadapi *user* dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sebuah layanan informasi berbasis *web* yang dapat dijadikan sebagai alat yang efektif dan efisien untuk memberikan kemudahan pada *user* dalam mengakses informasi nilai *raport* siswa.

### **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan masalah yang diuraikan, untuk mendapatkan hasil yang lebih baik dan karena keterbatasan penelitian, maka permasalahan di batasi pada bagaimana cara membantu *user* dalam mendapatkan informasi nilai *raport* siswa sesuai dengan *username* dan *password* yang dimiliki.

1. Lingkup penelitian bagaimana cara membantu siswa dan wali siswa untuk mengetahui nilai yang telah dicapai oleh siswa secara *online*.

2. Fitur yang disertakan dalam aplikasi nilai *raport* berbasis web :

a. Halaman Admin *Master*

Halaman ini untuk me-*manajemen* seluruh isi *web*.

b. Halaman Guru

Halaman ini untuk mengakses dan menginputkan nilai *raport* siswa sesuai dengan hak akses yang telah dimiliki oleh guru. Halaman ini hanya dapat diakses oleh guru yang telah memiliki *username* dan *password* (wali kelas).

c. Halaman *User* (siswa)

Halaman ini hanya dapat diakses oleh siswa dan wali siswa yang telah memiliki *username* dan *password* siswa. Inti dalam halaman ini adalah halaman untuk mendapatkan informasi mengenai nilai *raport* yang dimiliki oleh siswa. Nilai *raport* siswa di dapat dari pengkalkulasian nilai yang di inputkan ke dalam sistem.

3. Software yang digunakan adalah Xampp, Macromedia Dreamweaver 8 dan Adobe Photoshop.

4. Aplikasi nilai *raport* ini berbasis web.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pelaksanaan penelitian adalah :

1. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan jenjang STRATA I pada STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Menerapkan sekaligus mempraktekkan teori yang didapatkan selama menempuh pendidikan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
3. Membuat layanan informasi berbasis web yang dapat membantu siswa dan wali siswa untuk mengetahui nilai yang telah dicapai oleh siswa secara *online*.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari pelaksanaan penelitian adalah :

#### **1. Bagi SMP Negeri 1 Yogyakarta :**

- a. Mengoptimalkan sistem informasi sebagai media pendukung pemberian informasi nilai *raport* siswa.
- b. Sebagai sarana pendukung untuk memperkenalkan sekolah pada masyarakat luas.

#### **2. Bagi Wali Siswa :**

1. Memberikan pelayanan informasi pada wali siswa, dengan menciptakan sebuah sarana penyampaian informasi yang dapat mempermudah dalam menyediakan informasi nilai *raport* siswa.

## 1.6 Metodologi Penelitian

Metode penelitian dalam penelitian ini diolah dari beberapa langkah. Adapun langkah-langkah yang digunakan sebagai berikut :

### 1. Pengumpulan Data

#### a. Studi Pustaka

Merupakan upaya pengumpulan data dan teori melalui buku-buku, surat kabar serta sumber informasi non manusia sebagai penunjang penelitian (seperti hasil penelitian) yang berkaitan dengan perancangan aplikasi nilai *raport* online.

#### b. Observasi

Pengamatan secara langsung, dalam hal ini mencoba menganalisa terhadap *list* nilai yang berlaku pada Sekolah SMP Negeri 1 Yogyakarta.

#### c. Mailing list dan Forum Internet

Pemanfaatan jaringan global (*Internet*) untuk saling bertukar informasi, ide dan pengalaman serta tanya-jawab sehubungan permasalahan yang diangkat dalam penelitian ini.

### 2. Analisis

#### a. Identifikasi Masalah

Mengidentifikasi masalah merupakan langkah pertama yang dilakukan dalam analisis sistem. Masalah dapat didefinisikan sebagai sesuatu hal yang diinginkan untuk dipecahkan. Masalah inilah yang menyebabkan sasaran sistem tidak dapat dicapai.



b. Analisis Kelemahan

Analisis terhadap kelemahan bertujuan untuk mengenali lebih jauh apakah aplikasi yang digunakan selama ini masih layak digunakan atau tidak.

c. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan sangat dibutuhkan guna menunjang penerapan aplikasi baru, apakah aplikasi baru yang akan diterapkan itu sesuai dengan kebutuhan sekolah atau belum, dan apakah sudah sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai oleh sekolah atau belum.

3. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan proses pengembangan spesifikasi sistem baru berdasarkan analisis sistem. dalam proses ini dilakukan rancangan spesifikasi yang dibutuhkan dalam berbagai kertas kerja. Kertas yang memuat berbagai uraian tentang input, proses dan output aplikasi yang diusulkan.

4. Implementasi Sistem

Implementasi merupakan kegiatan akhir dari proses penerapan sistem baru, di mana sistem yang baru ini akan dioperasikan secara menyeluruh.

5. Pengujian

Pengujian sistem adalah langkah penting dalam proses manajemen mutu, biasanya dilakukan di sebelum dan sesudah sistem ini dibuat.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan dalam penyusunan laporan ini maka penulis dapat merumuskan sistematika penyusunan, agar mempermudah pemahaman kita terhadap isi karya ilmiah ini. Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut :

### 1. BAB I : PENDAHULUAN

Latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

### 2. BAB II : LANDASAN TEORI

Menguraikan mengenai tinjauan pustaka dan landasan teori dari aplikasi nilai *raport* online dan software yang digunakan dalam pengembangan layanan ini.

### 3. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Tinjauan umum tentang SMP Negeri 1 Yogyakarta dan menjelaskan analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem.

### 4. BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan lebih rinci tentang implementasi dari perancangan sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan pembahasan output yang ditampilkan dari software yang digunakan.

### 5. BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penelitian perancangan aplikasi nilai *raport* berbasis web. Dengan dilengkapi kelebihan dan kelemahan sistem, kesimpulan dan saran ini diharapkan dapat membantu untuk pengembangan sistem setelahnya.