

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

1. Dalam pembuatan game, ada tahap-tahap yang harus dilakukan. Apabila salah satu tahap tersebut tidak maksimal maka game tersebut pasti hasilnya kurang memuaskan.
2. Game bukan hanya dinilai dari kualitas grafisnya, namun aspek lain seperti karakter, konsep, game play, animasi, bisa menjadi senjata utama dari sebuah game tersebut.

5.1.1 Kelebihan dari game Tebak Lagu "Reisakura":

1. Game ini *user friendly* dan mudah untuk digunakan.
2. Game ini menggunakan background, animasi gabungan dari berbagai *software* sehingga semakin menarik.
3. Game Tebak Lagu "Reisakura" menyediakan menu bonus yaitu Chord Guitar apabila berhasil menyelesaikan semua level, sehingga pemain akan merasa tertantang.
4. Game Tebak Lagu "Reisakura" juga dapat melatih daya ingat dan menambah wawasan tentang musisi dan lagu.

5.1.2 Kekurangan dari game Tebak Lagu “Reisakura” :

1. Game ini masih bersifat statis, karena soal, gambar, dan lagu belum *random*.
2. Tidak menggunakan *database*.
3. Belum adanya menu save dan load

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang aplikasi Adobe Flash CS4 diperlukan efek editing yang baik, adapun saran yang dapat diberikan untuk pengembangan game adalah sebagai berikut :

1. Semoga kedepannya game ini dapat menggunakan *database* sehingga pertanyaan, gambar, dan lagu bisa acak (*random*).
2. Dikembangkan dengan teknologi yang lebih maju lagi, jadi bisa save dan load.
3. Game Tebak Lagu “Reisakura” hanya dapat dimainkan secara *single player*, harapan ke depannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan agar dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer atau internet.