

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi saat ini terus berkembang dengan pesat, baik perangkat keras maupun perangkat lunak komputer. Penggunaan aplikasi komputer tidak lagi dianggap sebagai sesuatu yang baru. Seiring dengan kemajuan teknologi tersebut, dituntut akan adanya peran serta komputer dalam kemajuan teknologi tersebut, khususnya di dalam penyajian sistem informasi, karena saat ini kebutuhan masyarakat terhadap informasi sangat besar.

Dalam kehidupan sehari – hari, informasi tidak lagi hanya dimanfaatkan oleh kalangan perkantoran atau ilmuwan semata, namun sudah merupakan kebutuhan masyarakat yang mampu memberikan berbagai fasilitas pelayanan serta kemudahan – kemudahan yang mendukung manusia dalam upaya untuk menyelesaikan dan memberikan solusi pada berbagai dinamika sosial yang berkembang dimasyarakat.

Informasi adalah salah satu jenis sumber daya konseptual yang tersedia bagi manajemen, dimana manajemen menggunakan banyak laporan atau tampilan informasi untuk mencerminkan kondisi instansi atau perusahaan sebagai sistem fisik. Komputer merupakan alat pengolahan data yang tepat, dengan akses yang cepat dan teliti dibanding dengan akses kerja otak manusia. Oleh karena itu, penggunaan sistem komputerisasi sebagai alat bantu untuk menunjang kegiatan –

kegiatan dalam bidang pengolahan data dapat mempercepat dalam pembuatan laporan baik yang ditujukan kepada pemimpin ataupun wali kelas itu sendiri.

SD Negeri 1 Sukamarga Banten adalah sekolah ternama di Banten. Namun pada saat ini, pihak sekolah masih menggunakan metode secara manual dan belum menggunakan sistem berbasis data komputer, sehingga menghambat dalam memberikan informasi dan pelayanan yang dibutuhkan oleh murid karena membutuhkan waktu yang lama.

SD Negeri 1 Sukamarga Banten saat ini masih menggunakan sistem pembukuan sebagai pengolahan dan penerimaan siswa baru sehingga dirasa belum memanfaatkan sistem komputerisasi. Namun dengan metode penyimpanan data tersebut semakin hari semakin tidak memadai. Dengan menggunakan sistem informasi, segala permasalahan tersebut akan teratasi sehingga kegiatan akan menjadi lebih lancar dan lebih baik.

Dengan berlatar belakang masalah diatas ini maka penulis mengangkat masalah tersebut dengan judul "Pembuatan Sistem Informasi Siswa SD Negeri 1 Sukamarga Menggunakan Visual Basic 6.0 Dan SQL Server 2000".

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan maka penyusun merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun sebuah sistem komputerisasi penerimaan siswa baru yang dapat memberikan informasi yang akurat?

2. Bagaimana membuat aplikasi laporan pengolahan data yang dapat digunakan untuk mempermudah pihak sekolah dalam pencarian data siswa baru maupun lama?

### **1.3 Batasan Masalah**

Mengingat permasalahan yang ada pada Bagian kesiswaan SD Negeri 1 Sukamarga sangat luas, maka perlu ada batasan untuk menghindari meluasnya pokok bahasan.

Adapun batasan masalah tersebut adalah sebagai berikut:

1. Menampilkan form yang berkaitan dengan penerimaan siswa baru, pembagian kelas, guru pengajar, mata pelajaran, jadwal, dan menampilkan nilai akhir siswa.
2. Software yang digunakan *Microsoft Visual Basic 6.0* digunakan sebagai design, source code dan *SQL server 2000* sebagai database.

### **1.4. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian antara lain:

1. Mengetahui kelemahan sistem yang dipakai sebelumnya.
2. Untuk membantu pada bagian kesiswaan SD Negeri 1 Sukamarga melakukan pengolahan data secara terkomputerisasi.
3. Dapat membantu menyiapkan data yang lengkap dan akurat untuk instansi.
4. Meningkatkan kinerja guru /pegawai dalam pengolahan data kesiswaan.

### **1.5. Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian yang penulis lakukan antara lain adalah:

1. Bagi bagian kesiswaan SD Negeri 1 Sukamarga :

- a. Memperbaiki dan mengembangkan sistem yang ada untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi dari sistem yang sedang berjalan saat ini.
  - b. Dapat digunakan sebagai media informasi dan acuan dalam memecahkan masalah kesiswaan SD Negeri 1 Sukamarga.
  - c. Membantu proses pengolahan data siswa secara cepat, tepat, dan akurat.
2. Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta, sebagai masukan untuk mengetahui sejauh mana penyerapan atas ilmu yang diberikan kepada mahasiswa selama perkuliahan dalam pengumpulan data, dan menganalisis data yang ada.
  3. Bagi peneliti, memperluas dan memperdalam pengetahuan tentang teori-teori sistem informasi dan menambah wawasan tentang kegiatan pada Sub Bagian Kesiswaan SD Negeri 1 Sukamarga.

#### **1.6. Metode Penelitian**

Langkah-langkah yang dilakukan dalam penelitian ini adalah:

##### **1. Mengumpulkan data**

Sebagai tahap awal pengumpulan data penulis melakukan wawancara berkaitan dengan judul tugas akhir dengan Kabag Kesiswaan, kasubbag Kesiswaan, dan staf Kesiswaan SD Negeri 1 Sukamarga yang tugasnya memperoleh kegiatan rutin Kesiswaan. Selanjutnya penulis mengambil data dengan cara mencatat dan meminta sample contoh format penerimaan siswa baru, pembagian kelas, kenaikan kelas, guru pengajar, mata pelajaran, jadwal dan pengolahan nilai siswa untuk dijadikan referensi.

## 2. Analisis

Analisis dilakukan untuk menemukan kelemahan-kelemahan sistem yang nantinya dapat diusulkan untuk perbaikan dan analisis juga dilakukan untuk mendapatkan kesimpulan-kesimpulan tertentu dari setiap bagian yang mudah dikemukakan nantinya. Sumber data lisan mampu tertulis keduanya dipakai dan saling melengkapi dan menunjang. Analisis yang dilakukan antara lain analisis kelemahan sistem yang masih menggunakan sistem manual dalam pemrosesan data kesiswaan, analisis keandalan untuk mengetahui banyaknya kesalahan-kesalahan yang dilakukan dalam suatu kegiatan, sebagai contoh kesalahan penghitungan nilai siswa, dan menganalisis teknologi yang sudah digunakan pada sistem yang lama yaitu fasilitas dari sistem informasi yang masih manual membuat penundaan waktu yang berarti karena prosesnya sangat lambat dan kurang efektif.

## 3. Desain atau Perancangan

Desain sistem dapat berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

Desain yang dilakukan penulis antara lain:

### a. Design file,

Merupakan rancangan database yang terdiri dari file-file yang akan digunakan dalam sistem.

### b. Dialog Desain

Merupakan rancang bangun dari percakapan antar user dengan komputer. Dialog yang terjadi didalamnya dapat terdiri dari proses memasukan data ke sistem dan menampilkan output yang dihasilkan.

c. Desain Input

Digunakan untuk merancang tampilan di layar komputer yang menggambarkan bagaimana bentuk tampilan untuk pemasukan data.

d. Proses

Merupakan bagian yang memproses pengolahan data dari mulai pemasukan data, pengolahan data sampai output yang dihasilkan sesuai dengan keinginan user.

e. Desain Output

Bertujuan untuk menentukan bentuk keluaran dari sistem.

4. Implementasi

Merupakan suatu laporan yang berupa hasil pembangunan atau pengembangan suatu sistem yang sudah diterapkan didalam suatu organisasi yang berisi pedoman mengenai petunjuk dan jangka waktu pengoperasian sistem yang akan diterapkan. Rancangan yang sudah dibuat diimplementasikan dengan bahasa pemrograman Visual basic 6.0 dengan menggunakan database SQL Server 2000.

### 1.7 Sistem Penulisan

Sistem penulisan Tugas Akhir ini dapat diuraikan secara singkat sebagai berikut:

## BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan maksud penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

## BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini dijelaskan mengenai landasan teori yang relevan dengan obyek penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk pembahasan, sistem berupa sistem informasi, basis data, dan diagram aliran data dari sistem yang sedang berjalan serta perangkat lunak yang digunakan untuk membangun sistem informasi.

## BAB III GAMBARAN SISTEM SD Negeri 1 SUKAMARGA

Pada bab ini akan diuraikan dan dijelaskan tentang gambaran sistem yang sedang berjalan secara umum, serta segala kelebihan dan kekurangan dari keseluruhan rancangan sistem informasi yang ada.

## BAB IV PEMBAHASAN

### 1. ANALISIS dan PERANCANGAN

### 2. IMPLEMENTASI

## BAB V PENUTUP

Merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses pengembangan sistem dan berupa saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.

## DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini membuat keterangan dari buku-buku dan literature lain yang menjadi acuan dalam penyusunan tugas akhir ini.

## LAMPIRAN

Bagian yang membuat keterangan/informasi tambahan seperti lampiran, dan surat keterangan penelitian dari instansi terkait.

### 1.8 Rencana Kegiatan

NO	KEGIATAN	NOVEMBER	DESEMBER				JANUARI				FEBRUARI
		4	1	2	3	4	1	2	3	4	4
1	PROPOSAL										
2	BAB I										
3	BAB II										
4	BAB III										
5	BAB IV										
6	BAB V & PENUTUP										

Gambar 1.1 Rencana Kegiatan