

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari pembuatan website pengelolaan barang ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi pengelolaan barang di SMA Negeri 1 Dlingo berbasis website dibangun menggunakan *text editor Visual Studio Code* dengan *Framework CodeIgniter* serta *Bootstrap* dan dilengkapi dengan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor (PHP)*.
2. Sistem ini dapat digunakan untuk melakukan pengolahan data barang yaitu sebagai berikut:
 - a. Admin dapat mengakses fitur olah data staff, olah data manager, olah data guru dan karyawan, olah data pemakai barang, olah data barang assets dan olah data barang habis pakai.
 - b. Staff dapat mengakses fitur sirkulasi barang assets, melihat sirkulasi barang habis pakai, transaksi peminjaman, transaksi pemakaian, transaksi pengembalian, data transaksi dan data pemakaian.
 - c. Manager dapat mengakses fitur sirkulasi barang assets, melihat sirkulasi barang habis pakai, pembuatan laporan barang, pembuatan laporan pemakaian dan pembuatan laporan transaksi.
 - d. Fitur melihat profil, ubah profil dan ubah password dapat diakses oleh admin, staff dan manager.
3. Telah berhasil dilakukan pengujian dengan metode *white box testing* pada sistem informasi pengelolaan barang, dimana pengujian ini fokus pada alur logika.
4. Berdasarkan hasil pengujian sistem informasi pengelolaan barang ini telah memenuhi kebutuhan para pengguna sistem.

5.2 Saran

Adapun saran-saran yang diberikan pengembangan selanjutnya mengenai aplikasi web pengelolaan barang adalah sebagai berikut:

1. Membuat fitur hapus atau batal agar dapat membatalkan transaksi peminjaman.
2. Memperbaiki *User Interface* dan *User Experience (UI/UX)* web pengelolaan barang agar dapat membuat pengguna lebih nyaman dalam mengakses web pengelolaan barang.
3. Menambah penomoran pada kode barang assets dan kode barang habis pakai agar dapat mengidentifikasi barang secara unik.

